

Wójt Gminy Grodziczno
ogłasza nabór na :
„Animatora - Moje Boisko - Orlik 2012”

Podstawa: główne założenia organizacyjno-finansowe dla jednostek samorządu terytorialnego dotyczących możliwości uczestnictwa w projekcie na 2014 r., ogłoszone przez Ministerstwo Sportu i Turystyki dotyczące programu „Animador – Moje Boisko- Orlik 2012”

I. Wymagania niezbędne:

- 1) odpowiednie kwalifikacje i doświadczenie - m.in. trenera, instruktora, wychowanie fizyczne- potwierdzone dokumentami,
- 2) stan zdrowia pozwalający na prowadzenie zajęć,
- 3) niekaralność za przestępstwa popełnione umyślnie, pełna zdolność do czynności prawnych,
- 4) umiejętność współpracy z dziećmi i młodzieżą, łatwość nawiązywania kontaktów.

II. Zakres wykonywanych zadań:

- a) - Inicjowanie, organizacja oraz prowadzenie zajęć i imprez sportowych dla różnych grup społecznych, w tym w szczególności dla dzieci i młodzieży, ale także dla osób dorosłych i seniorów, osób niepełnosprawnych, rodzin,
- b) współpraca ze szkołami i innymi placówkami oświatowo-wychowawczymi w celu promowania aktywności fizycznej,
- c) współpraca z klubami sportowymi i innymi organizacjami pozarządowymi,
- d) organizowanie i współorganizowanie imprez sportowych oraz innych wydarzeń promujących zdrowy styl życia, sprzyjających włączeniu społecznemu,
- e) promocja gminy poprzez działania prowadzone na Orliku,
- f) angażowanie się w organizację turniejów i akcji społecznych inicjowanych przez MSiT, jeśli te obejmują swoim zasięgiem dany Orlik,
- g) angażowanie się w programy centralne: np. „Turniej Orlika”, „Basketmania”, „Volleymania”, „Szczypiomak na Orlikach” oraz inne,
- h) organizowanie, promowanie i rozwijanie wolontariatu oraz aktywnej postawy obywatelskiej,
- i) rejestracja profilu animatora oraz Orlika, na którym pracuje, na portalu internetowym NaszORLIK.pl, a następnie aktualizowanie informacji związanych z funkcjonowaniem obiektu na ww. portalu.
- j) dbanie o porządek na obiekcie i wokół niego oraz stan techniczny obiektu,
- k) prowadzenie rejestru użytkowników obiektu,
- l) prowadzenie „Dzienniczka zajęć”- załącznik do umowy,

III. Wymagane dokumenty:

- 1) podanie,
- 2) oświadczenie kandydata o niekaralności za przestępstwo umyślne oraz oświadczenie, że nie toczy się przeciwko niemu postępowanie karne,
- 3) program działań animatora organizowanych na Boisku „ORLIK”- **załącznik do ogłoszenia**,
- 4) kserokopie dokumentów poświadczających wykształcenie oraz kwalifikacje (trenera, instruktora, wychowania fizycznego).
- 5) oświadczenie o zgodzie na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby naboru na stanowisko animatora zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).

IV. Miejsce wykonywania pracy

Boisko Orlik 2012 w Nowym Grodzicznie, 13-324 Grodziczno.

V. Forma i okres zatrudnienia

Umowa zlecenie w okresie od 1 marca do 30 listopada 2014 r.

VI. Sposób i termin składania ofert:

1. Oferty należy składać w zamkniętych kopertach w terminie do 03 lutego 2014 r. do godz. 15.00 w sekretariacie Urzędu Gminy Grodziczno z dopiskiem „Animator Orlik 2012”.
2. Oferty złożone po terminie i niekompletne nie będą rozpatrywane.
3. Informacja o wynikach naboru zostanie umieszczona na stronie internetowej Gminy Grodziczno www.grodziczno.pl/praca do dnia 07.02.2014r

VII. Informacje dodatkowe

W ramach konkursu przewiduje się zatrudnienie 2 animatorów , gdzie każdy będzie miał do przepracowania 80 godzin miesięcznie

1. Zatrudnienie nastąpi na podstawie umowy zlecenia zawartej pomiędzy Wojewódzkim Szkolnym Związkiem Sportowym w Olsztynie (I umowa zlecenie obejmująca 40 h zajęć miesięcznie) oraz z Gminą Grodziczno (II umowa zlecenia obejmująca 40 h zajęć miesięcznie).
2. Praca będzie wykonywana w godzinach popołudniowych we wszystkie dni tygodnia.

Wójt Gminy Grodziczno zastrzega sobie prawo rozstrzygnięcia naboru i podpisania umowy z chwilą uzyskania dofinansowania przez Szkolny Związek Sportowy w ramach projektu „Animator - Moje Boisko ORLIK 2012” w 2014 r.

Grodziczno 23.01.2014r

Wójt

inż. Kazimierz Konicz