

Zarządzenie nr 51/19
Burmistrza Szepietowo
z dnia 23 kwietnia 2019 r.

w sprawie upoważnienia Sekretarza Gminy do prowadzenia spraw w imieniu Burmistrza Szepietowa

Na podstawie art. 33 ust. 4 i art. 39 ust. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. 2019 r. poz. 506 ze zm.), art.5 ust.4 ustawy z dnia 21 listopada 2008 r. o pracownikach samorządowych (Dz.U. z 2018 r. poz.1260 ze zm.), art.53 ust.2 ustawy z dnia 27 sierpnia o finansach publicznych(Dz.U. 2017 r. poz. 2077) oraz art. 76a § 2b i art. 268a ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz.U. 2018 r. poz. 2096) zrządzam, co następuje:

§ 1

Powierzam Pani Henryce Szklaruk – Sekretarzowi Gminy koordynowanie pracą Urzędu Miejskiego w Szepietowie.

§ 2

Upoważniam Panią Henrykę Szklaruk - Sekretarza Gminy do prowadzenia w moim imieniu następujących spraw:

1. Wydawanie decyzji administracyjnych i postanowień wydawanych w indywidualnych sprawach z zakresu administracji publicznej obejmujących zakres działania wszystkich komórek organizacyjnych Urzędu Miejskiego w Szepietowie.
2. Prowadzenia spraw związanych z bieżącym funkcjonowaniem Urzędu Miejskiego.
3. Zatwierdzania dokumentów finansowych pod względem merytorycznym w zakresie referatu organizacyjnego oraz zatwierdzania dokumentów do wypłaty.
4. Podpisywania dokumentów ZUS i zaświadczeń.
5. Wykonywania czynności z zakresu prawa pracy wobec pracowników Urzędu Miejskiego i kierowników jednostek organizacyjnych Gminy, a w szczególności:
 - a) udzielania urlopów,
 - b) delegowania pracowników.
6. Potwierdzania za zgodność z oryginałem dokumentów urzędowych.

§ 3

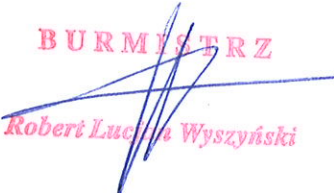
Upowżnienie, o którym mowa w ust. 2 nie obejmuje spraw, które z mocy odrębnych przepisów należą do wyłącznej kompetencji Burmistrza Szepietowa.

§ 4

1. Upoważnienia udzielam na czas zajmowanego stanowiska Sekretarza Gminy.
2. Wygasa ono z chwilą cofnięcia upoważnienia lub utraty stanowiska.

§ 5

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ

Robert Lucjan Wyszyński