

# ZARZĄDZENIE NR 110/2015

## BURMISTRZA SULEJOWA

z dnia 29 lipca 2015 r.

### w sprawie ustalenia ceny wywoławczej oraz wysokości wadium na nieruchomości stanowiące własność gminy Sulejów

Na podstawie art. 30 ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2013r., poz. 594, poz. 645, poz. 1318, z 2014r., poz. 379, poz.1072) w związku z art. 25 ust. 1, art. 38 ust. 1, art. 67 ust. 2 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (t. j. Dz. U. z 2015r., poz. 782) oraz § 4 ust. 2 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzenia przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (t.j. Dz.U. z 2014r., poz. 1490) postanawiam, co następuje:

**§1.** Ustalić w IV przetargu ustnym nieograniczonym na sprzedaż nieruchomości gruntowej niezabudowanej stanowiącej własność gminy Sulejów położonej w obrębie 4 miasta Sulejowa oznaczonej działką nr 463/4 o powierzchni 0,1180 ha, cenę wywoławczą nieruchomości w wysokości 51.000,00 zł, oraz wadium w kwocie 5.100,00zł.

**§2.** Ustalić w IV przetargu ustnym nieograniczonym na sprzedaż lokalu mieszkalnego nr 6 położonego w Sulejowie przy ul. Garncarskiej 46 wraz z pomieszczeniem przynależnym i ułamkową częścią gruntów w działkach nr nr 273/2, 273/6 i 287 obręb 17 miasta Sulejowa, cenę wywoławczą nieruchomości w wysokości 50.000,00 zł, oraz wadium w kwocie 5.000,00zł.

**§3.** Ustalić w II przetargu ustnym ograniczonym na sprzedaż nieruchomości gruntowej niezabudowanej stanowiącej własność gminy Sulejów położonej w obrębie 17 miasta Sulejowa oznaczonej działką nr 448/1 o powierzchni 0,0008 ha, cenę wywoławczą nieruchomości w wysokości 250,00 zł, oraz wadium w kwocie 25,00zł.

**§4.** Wykonanie zarządzenia powierza się Kierownikowi Referatu Gospodarki Nieruchomościami i Rolnictwa Urzędu Miejskiego w Sulejowie.

**§5.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Nie budzi zastrzeżeń pod  
-ględem formalno-prawnyrr

RADCA PRAWNY

Barbara Balcerzyk-Bojarczuk

BURMISTRZ

Wojciech Ostrowski