

Gmina Sadlinki: Zakup i dostawa sprzętu TIK - II
OGŁOSZENIE O ZAMÓWIENIU - Dostawy

Zamieszczanie ogłoszenia: Zamieszczanie obowiązkowe

Ogłoszenie dotyczy: Zamówienia publicznego

Zamówienie dotyczy projektu lub programu współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej

Tak

Nazwa projektu lub programu

„LABORATORIUM KOMPETENCJI - Podniesienie jakości edukacji ogólnej wiejskiej Gminy Sadlinki poprzez wsparcie uczniów oraz nauczycieli w rozwijaniu kompetencji kluczowych wymaganych na rynku pracy” współfinansowany z Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Pomorskiego 2014-2020, Oś 3, Działanie 3.1 Edukacja ogólna, Poddziałanie 3.2.1 Jakość edukacji ogólnej.

O zamówienie mogą ubiegać się wyłącznie zakłady pracy chronionej oraz wykonawcy, których działalność, lub działalność ich wyodrębnionych organizacyjnie jednostek, które będą realizowały zamówienie, obejmuje społeczną i zawodową integrację osób będących członkami grup społecznie marginalizowanych

Nie

Należy podać minimalny procentowy wskaźnik zatrudnienia osób należących do jednej lub więcej kategorii, o których mowa w art. 22 ust. 2 ustawy Pzp, nie mniejszy niż 30%, osób zatrudnionych przez zakłady pracy chronionej lub wykonawców albo ich jednostki (w %)

SEKCJA I: ZAMAWIAJĄCY

Postępowanie przeprowadza centralny zamawiający

Nie

Postępowanie przeprowadza podmiot, któremu zamawiający powierzył/powierzyli przeprowadzenie postępowania

Nie

Informacje na temat podmiotu któremu zamawiający powierzył/powierzyli prowadzenie postępowania:

Postępowanie jest przeprowadzane wspólnie przez zamawiających

Nie

Jeżeli tak, należy wymienić zamawiających, którzy wspólnie przeprowadzają postępowanie oraz podać adresy ich siedzib, krajowe numery identyfikacyjne oraz osoby do kontaktów wraz z danymi do kontaktów:

Postępowanie jest przeprowadzane wspólnie z zamawiającymi z innych państw członkowskich Unii Europejskiej

Nie

W przypadku przeprowadzania postępowania wspólnie z zamawiającymi z innych państw członkowskich Unii Europejskiej – mające zastosowanie krajowe prawo zamówień publicznych:

Informacje dodatkowe:

I. 1) NAZWA I ADRES: Gmina Sadlinki, krajowy numer identyfikacyjny 17074804000000, ul. ul. Kwidzyńska 12, 82522 Sadlinki, woj. pomorskie, państwo Polska, tel. 552 757 510, e-mail zamowienia@sadlinki.pl, faks 552 757 580.

Adres strony internetowej (URL): www.bip.sadlinki.pl

Adres profilu nabywcy: www.bip.sadlinki.pl

Adres strony internetowej pod którym można uzyskać dostęp do narzędzi i urządzeń lub formatów plików, które nie są ogólnie dostępne

I. 2) RODZAJ ZAMAWIAJĄCEGO: Administracja samorządowa

I.3) WSPÓLNE UDZIELANIE ZAMÓWIENIA (jeżeli dotyczy):

Podział obowiązków między zamawiającymi w przypadku wspólnego przeprowadzania postępowania, w tym w przypadku wspólnego przeprowadzania postępowania z zamawiającymi z innych państw członkowskich Unii Europejskiej (który z zamawiających jest odpowiedzialny za przeprowadzenie postępowania, czy i w jakim zakresie za przeprowadzenie postępowania odpowiadają pozostali zamawiający, czy zamówienie będzie udzielane przez każdego z zamawiających indywidualnie, czy zamówienie zostanie udzielone w imieniu i na rzecz pozostałych zamawiających):

I.4) KOMUNIKACJA:

Nieograniczony, pełny i bezpośredni dostęp do dokumentów z postępowania można uzyskać pod adresem (URL)

Tak

www.bip.sadlinki.pl

Adres strony internetowej, na której zamieszczona będzie specyfikacja istotnych warunków zamówienia

Tak

www.bip.sadlinki.pl

Dostęp do dokumentów z postępowania jest ograniczony - więcej informacji można uzyskać pod adresem

Nie

Oferty lub wnioski o dopuszczenie do udziału w postępowaniu należy przesyłać:

Elektronicznie

Nie

adres

Dopuszczone jest przesłanie ofert lub wniosków o dopuszczenie do udziału w postępowaniu w inny sposób:

Nie

Inny sposób:

Wymagane jest przesłanie ofert lub wniosków o dopuszczenie do udziału w postępowaniu w inny sposób:

Tak

Inny sposób:

w formie pisemnej, za pośrednictwem np. poczty, kuriera lub osobiście

Adres:

Urząd Gminy ul. Kwidzyńska 12, 82-522 Sadlinki

Komunikacja elektroniczna wymaga korzystania z narzędzi i urządzeń lub formatów plików, które nie są ogólnie dostępne

Nie

Nieograniczony, pełny, bezpośredni i bezpłatny dostęp do tych narzędzi można uzyskać pod adresem: (URL)

SEKCJA II: PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

II.1) Nazwa nadana zamówieniu przez zamawiającego: Zakup i dostawa sprzętu TIK - II
Numer referencyjny: ZP.271.18.2017

Przed wszczęciem postępowania o udzielenie zamówienia przeprowadzono dialog techniczny

Nie

II.2) Rodzaj zamówienia: Dostawy

II.3) Informacja o możliwości składania ofert częściowych

Zamówienie podzielone jest na części:

Nie

Oferty lub wnioski o dopuszczenie do udziału w postępowaniu można składać w odniesieniu do:

Zamawiający zastrzega sobie prawo do udzielenia łącznie następujących części lub grup części:

Maksymalna liczba części zamówienia, na które może zostać udzielone zamówienie jednemu wykonawcy:

II.4) Krótki opis przedmiotu zamówienia (wielkość, zakres, rodzaj i ilość dostaw, usług lub robót budowlanych lub określenie zapotrzebowania i wymagań) a w przypadku partnerstwa innowacyjnego - określenie zapotrzebowania na innowacyjny produkt, usługę lub roboty budowlane: Opis przedmiotu zamówienia (Zadanie 3: Kształtowanie i rozwijanie u uczniów kluczowych kompetencji przyrodniczych niezbędnych na rynku pracy w ZS Sadlinki oraz ZS Nebrowo) Dostawa do Zespołu Szkół Sadlinki, ul. Grudziądzka 14a, 82-522 Sadlinki 1) Tablica interaktywna – sztuk 1 • Rodzaj powierzchni: magnetyczna, matowa, suchościerna, uszkodzenie nie wpływa na działanie tablicy • Przekątna powierzchni roboczej min. 80” • Technologia: pozycjonowanie w podczerwieni • Sposób obsługi: palec lub dowolny wskaźnik • Format obrazu 4:3, rozdzielczość min. 32768x32768 • Dokładność odczytu <0,05 mm • Prędkość kursora min. 120”/ sekundę • Komunikacja: port USB • Paki skrótów po obu stronach tablicy • Waga tablicy max. 20 kg • W zestawie: Kabel USB, Pisaki (6 szt.), Półka na pisaki, uchwyt do montażu na ścianie, uchwyt do pisaków (2 szt.), wskaźnik teleskopowy • Montaż oferowanej tablicy po ustaleniu miejsca z zamawiającym. 2) Projektor szerokokątny – sztuk 1 • System projekcji: DLP, • Rozdzielczość: XGA (1024 x 768), • Jasność: min. 3200 ANSI • Kontrast: min. 21000:1; • Współczynnik odległości 0.61:1 • Czas pracy lampy: min 5000 godzin w trybie normal, • Wbudowany głośnik min. 2W; • Złącza: Composite IN, HDMI IN, S-Video IN, VGA (2x) IN, VGA OUT, AUDIO IN (Mini Jack 3,5 mm), AUDIO OUT (Mini Jack 3,5 mm), porty komunikacyjne mini USB (serwisowe), RS232 • Waga: maks 2.5 kg; • Zużycie energii max.

265W • Głośność max. 32 dB • Uchwyt do montażu ściennego dla oferowanego projektora, montaż oferowanego projektora po ustaleniu miejsca z zamawiającym. • Uchwyt do projektora: o Regulacja odległości projektora od ściany do max. 114 cm o Możliwość regulacji pochylenia w osi uchwytu min. +/- 15 stopni o Możliwość regulacji pochylenia na boki min. +/- 22,5 stopnia o Udźwig min. 25 kg 3) Komputer przenośny z systemem operacyjnym – sztuk 1 • Procesor o wydajności min. 3120 pkt w CPU PassMark; • Pamięć RAM min. 8 GB DDR4, • Dysk twardy min. 500GB; • Przekątna ekranu 15,6"; Rozdzielczość ekranu min. 1366 x 768; powłoka matowa • Karta graficzna zintegrowana • Wbudowany mikrofon, wbudowane głośniki stereo, wbudowana kamera, LAN 1000 Mbps, Bluetooth, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/AC • Wydzielona klawiatura numeryczna; • Złącza: HDMI, VGA, 3x USB (w tym min. 2x USB 3.0) • Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe, • Akumulator 4 komorowy • Waga max. 2.1 kg • Najnowsza wersja systemu operacyjnego Windows z obsługą Active Directory w polskiej wersji językowej. • Sprzęt musi być wyprodukowany zgodnie z normami ISO 9001 oraz ISO 14001. Naprawy w całym okresie gwarancji powinny być realizowane wyłącznie przez producenta lub autoryzowanego partnera serwisowego producenta. • W ofercie wymagane jest podanie producenta i modelu oferowanego komputera oraz jego parametrów technicznych, a także dostarczenie karty katalogowej lub innego równoważnego dokumentu. 4) Tablet – sztuk 10 • Przekątna ekranu 10.1"; • Rozdzielczość ekranu min. 1920 x 1200; • Pamięć RAM min. 2 GB; • Pamięć wbudowana min. 16 GB; • Nagrywanie 1920 x 1080; • Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac; Wbudowany moduł GPS; Bluetooth; • Czytnik kart pamięci - 1 szt.; Wyjście słuchawkowe - 1 szt.; Micro USB - 1 szt.; • Bateria min. 7300 mAh; • Android min. 6.0 Marshmallow; • Aparat 8.0 Mpix; • Wbudowany mikrofon; Wbudowane głośniki; Czujnik światła; • Waga maks 525 g; • Etui do oferowanego sprzętu od producenta urządzenia. 5) Aparat fotograficzny – sztuk 1 • Rozdzielczość matrycy min. 24 Mpix; • Wielkość matrycy min. 23,5 x 15,6 mm; Typ matrycy CMOS; • Ogniskowanie: Detekcja fazowa, min. 10 punktowy AF; Pomiar światła Centralnie ważony, Punktowy, Matrycowy, Zakres ISO 100 - 12500, • Rozdzielczość zdjęć: 4800 x 1632, 9600 x 1632, 4496 x 3000, 6000 x 4000; • Nagrywanie 1920 x 1080, do 60 kl./s; • Formaty zapisu 2017-08-01 RAW, JPEG + RAW, MPEG-4 AVC, H.264, MOV, JPEG; • Zdjęcia seryjne do 5 kl./s; • Lampa błyskowa: Wbudowana z możliwością podpięcia zewnętrznej; • Ekran LCD min. 3"; • Złącza: Wyjście wideo - 1 szt., Czytnik kart SD - 1 szt., Wejście mikrofonowe 3.5 mm - 1 szt., mini HDMI - 1 szt., USB 2.0 - 1 szt.; • Zakres pomiaru światła od 0 do min. 20 EV; • W zestawie obiektyw 18 - 55 mm; Akumulator; Ładowarka; dedykowane oprogramowanie; 6) Wizualizer – sztuk 1 • Przetwornik: CMOS; Ilość pikseli: 5Mpix; • Rozdzielczość: 1920 x 1080, 30 fps; • Zoom cyfrowy: min. 16x; • Obszar skanowania min. 50 x 37 cm; • Kamera na gęsiej szyji, • Automatyczny focus; • Podświetlenie LED; • Złącza: 2x VGA, 2x HDMI, • Wbudowana pamięć z wejściem SD, • Automatyczna regulacja przesłony; • Dzielenie ekranu; • Masa netto do 3 kg 7) Cyfrowy mikroskop – sztuk 1 • długość tubusu: 160 mm • głowica binokularowa, obracana 360°, pochylenie 30° • zakres regulacji odległości między źrenicami: 48 mm - 75 mm • regulacja dioptrii na lewym torze optycznym: +/- 5D • miska obiektywowa czterogniazdowa • obiektywy achromatyczne 4x, 10x, 40x, 100x • Współosiowa regulacja mikro/makro; kondensator z przysłoną irysową • czułość ogniskowania: 0,004 mm (4µm), zakres 24 mm • oświetlacz diodowy LED z pokrętką regulacji jasności; blokada górnego położenia stolika; pokrętko przesuwu preparatu X/Y; • zasilanie sieciowe 230 V 8) Cyfrowa kamera z dedykowanym oprogramowaniem i statywem – sztuk 1 • Liczba pikseli: 12,76 Mpix; • Zoom optyczny min. 20x; • Długość ogniskowej min. 4.08 – 80 mm; • Przysłona obiektywu F1,8 /F3,6; • Automatyczna lub manualna regulacja ostrości; • Jednoczesne filmowanie i fotografowanie; • Nagrywanie w rozdzielczości 1920x1080@120 fps; tryb zwolnionego tempa; • Funkcja HDR; • Automatyczne wykrywanie warunków i ustawień filmowania; •

Czytnik NFC; zdalne sterowanie urządzeniami mobilnymi; • Obsługa kart pamięci SD/SDHC/SDXC; • Kompresja MPEG-4 AVC/H.264 ; • Dotykowy wyświetlacz LCD 3" ; • Wifi 802.11 b/g/n; • Waga kamery: maks 360 g • Dedykowany statyw - maksymalna długość statywu: 170 cm, minimalna długość statywu: 65 cm, wymienna głowica 3D z poziomą z gwintem w standardzie 1/4 cala, samopoziomujące stopki, trzysekcyjne nogi, hak do zawieszenia obciążania, udźwig 5 kg. 9) Urządzenie wielofunkcyjne, laser A4 – sztuk 1 • Urządzenie wielofunkcyjne z laserową drukarką monochromatyczną; • Drukowanie, kopiowanie, skanowanie i faksowanie; • Szybkość drukowania/Kopiowania - Jednostronne: 33 str./min; Dwustronne: 16 obr./min; • Jakość wydruku: min. 1200 × 1200 dpi; • Automatyczne drukowanie dwustronne; • Automatyczne kopiowanie dwustronne; • Drukowanie z pamięci USB, Google Cloud Print, AirPrint; • Funkcje usuwania ramki, sortowanie, 2 strony na arkuszu, 4 strony na arkuszu, kopiowanie dokumentów tożsamości; • Rozdzielczość skanowania: maks. 9600 × 9600 dpi; • Skanowanie dwustronne; automatyczny podajnik oraz taca dokumentów; • Skanowanie do : email, PC, USB, serwera, chmury; Szybkość modemu faks: min. 33 Kb/s; • Dwustronne wysyłanie i odbieranie faksu; • Kasetka o pojemności 500 arkuszy; • Komunikacja LAN 1000Base-T, bezprzewodowa 802.11b/g/n; • Kolorowy ekran dotykowy LCD min. 8,5"; • Zdalny interfejs użytkownika; obsługa stanu tonera; zdalne odczyty liczników, automatyczne zarządzanie materiałami eksploatacyjnymi i zdalna diagnostyka. Dostawa do ZS w Nebrowie Wielkim, ul. Szkolna 6, 82-522 Sadlinki 10) Tablica interaktywna – sztuk 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. 11) Projektor szerokokątny – sztuk 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. 12) Komputer przenośny z systemem operacyjnym – sztuk 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. 13) Tablet – sztuk 10 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. 14) Cyfrowy aparat fotograficzny – sztuka 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. 15) Wizualizer – sztuka 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. 16) Cyfrowy mikroskop – sztuka 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. 17) Cyfrowa kamera z dedykowanym oprogramowaniem i statywem – sztuka 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. 18) Urządzenie wielofunkcyjne, laser A4 – sztuk 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. (Zadanie 4: Kształtowanie i rozwijanie u uczniów kompetencji kluczowych w zakresie języków obcych niezbędnych na rynku pracy w ZS w Sadlinki i ZS Nebrowo) Dostawa do Zespołu Szkół Sadlinki, ul. Grudziądzka 14a, 82-522 Sadlinki Lp. Nazwa Liczba sztuk 19 Big English 1 - Pupil's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 20 Big English 2 - Pupils's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 21 Big English 3 - Pupils's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 22 Big English 1 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 1 1 23 Big English 2 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 2 1 24 Big English 3 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 3 1 25 Big English 4 - Pupil's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 26 Big English 5 - Pupil's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 27 Big

English 6 - Pupil's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 28 Big English 4 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 4 1 29 Big English 5 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 5 1 30 Big English 6 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 6 1 31 MyGrammarLab Elementary - Student's Book plus MyLab for classroom use - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, poziom podstawowy, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyGrammarLab”. 10 32 MyGrammarLab Intermediate - Student's Book plus MyLab for classroom use - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, poziom podstawowy, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyGrammarLab”. 10 Dostawa do ZS w Nebrowie Wielkim, ul. Szkolna 6, 82-522 Sadlinki Lp. Nazwa Liczba sztuk 33 Big English 1 - Pupil's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 34 Big English 2 - Pupils's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 35 Big English 3 - Pupils's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 36 Big English 1 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 1 1 37 Big English 2 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 2 1 38 Big English 3 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 3 1 39 Big English 4 - Pupil's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 40 Big English 5 - Pupil's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 41 Big English 6 - Pupil's Book with MyEnglishLab - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyEnglishLab”. 10 42 Big English 4 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 4 1 43 Big English 5 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 5 1 44 Big English 6 - Teacher's eText IWB - Płyta instalacyjna, oprogramowanie do tablic interaktywnych do podręcznika Big English 6 1 45 MyGrammarLab Elementary - Student's Book plus MyLab for classroom use - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, poziom podstawowy, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyGrammarLab”. 10 46 MyGrammarLab Intermediate - Student's Book plus MyLab for classroom use - Podręcznik papierowy do nauki języka angielskiego przeznaczony dla grup z większą ilością zajęć języka angielskiego, poziom podstawowy, z kodem dostępu do zasobów internetowych „MyGrammarLab”. 10 Dostawa do Zespołu Szkół Sadlinki, ul. Grudziądzka 14a, 82-522 Sadlinki 47) Komputer stacjonarny z oprogramowaniem oraz monitorem – sztuk 1 Komputer • Procesor o wydajności min. 1675 pkt w CPU PassMark; • Pamięć RAM 8 GB; • Karta graficzna Intel HD Graphics; • Dysk twardy min. 500 GB; • Nagrywarka DVD+/-RW DualLayer; • Karta dźwiękowa zgodna

z Intel High Definition Audio; LAN 10/100/1000 Mbps; Wejścia/Wyjścia panelu przedniego: USB 3.1 Gen. 1 (USB 3.0) - 2 szt. • Czytnik kart pamięci - 1 szt. • Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt.; Wejścia/Wyjścia panel tylni: Wejście/wyjścia audio - 3 szt., USB 2.0 - 4 szt., RJ-45 (LAN) - 1 szt., HDMI - 1 szt., VGA (D-sub) - 1 szt.; • Klawiatura/mysz: PS2 lub USB, mysz laserowa • Najnowsza wersja systemu operacyjnego Windows z obsługą Active Directory w polskiej wersji językowej. • Sprzęt musi być wyprodukowany zgodnie z normami ISO 9001 oraz ISO 14001. Naprawy w całym okresie gwarancji powinny być realizowane wyłącznie przez producenta lub autoryzowanego partnera serwisowego producenta. • W ofercie wymagane jest podanie producenta i modelu oferowanego komputera oraz jego parametrów technicznych, a także dostarczenie karty katalogowej lub innego równoważnego dokumentu. • Monitor: Przekątna ekranu 21,5", Rodzaj matrycy LED, IPS, Rozdzielczość ekranu 1920 x 1080, Jasność 250 cd/m², Kontrast dynamiczny 3 000 000:1, Kąt widzenia: 178 stopni, Czas reakcji 14 ms, bezramkowy, Wejścia HDMI, VGA, Regulacja kąta pochylenia, VESA, Kensington Lock 48) Tablica interaktywna – sztuk 1 Specyfikacja jak w punkcie nr 1) 49) Projektor szerokokątny – sztuk 1 Specyfikacja jak w punkcie nr 2) 50) Pracownia językowa MENTOR PC2 – 22 stanowiska +1 nauczyciel - sztuk 1 Jednostka centralna systemu, okablowanie: metalowa obudowa rack umieszczona w szafce sprzętowej biurka lektora; wymiary max: 40 cm x 10 cm x 30 cm; centralka nie posiada klawiatury – obsługa tylko z komputera PC (tablicy interaktywnej) za pośrednictwem programu; 8 wejść mono sygnału Audio (4 stereo), 2 wyjścia audio, wejście słuchawkowe; uruchamianie centralki za pomocą przełącznika on/off; moduł USB do podłączenia komputera; wbudowany wzmacniacz stereo 40W ; sterowanie mikroprocesorowe; cyfrowa regulacja siły głosu z mikrofonów, z wejścia magnetofonowego, z wejścia DVD, regulacja siły oraz barwy głosu w głośnikach, wyjście nagrywania na komputer (rejestrator, magnetofon), wyjście na głośniki, wbudowany procesor DSP z funkcją symulacji zakłóceń rozmów telefonicznych; zasilanie jednostki centralnej 230V, stanowisk uczniowskich 8V, pasmo przenoszenia 50Hz – 10 kHz, okablowanie (1xRCA / mini jack mono - 2 szt., 2xRCA / 2xRCA); Oprogramowanie sterujące PC program umożliwiający obsługę pracowni z tablicy interaktywnej, z komputera; interface użytkownika (wirtualna klawiatura), timer, tryby pracy, imienna lista wg numerów stanowisk, wybór źródła dźwięku; 23 szt. Oprogramowania magnetofonu - dwie ścieżki rejestratora dają możliwość jednoczesnego odsłuchiwania audycji i nagrywania głosu ucznia, funkcja magnetofonu i rejestratora, 10 znaczników wyodrębniających część zapisu, wybór prędkości odtwarzania; graficzne przedstawienie przebiegu dźwięku i porównanie z oryginałem - zapis wykresu oscyloskopowego wymawianego wyrazu/frazy; Wysokiej jakości słuchawki z mikrofonem dynamicznym - 23 szt. słuchawek z mikrofonem - słuchawki: impedancja 2x32Ω, czułość 110±3dB, częstotliwość 20~20000Hz, maksymalna moc wyjściowa 2x100 mW, mikrofon: mikrofon: impedancja 200Ω, czułość -48±3dB, częstotliwość 30~16000Hz; trwale, odporne na uszkodzenia mechaniczne, miękka, elastyczna obudowa, eliminujący szum otoczenia mikrofon kierunkowy na giętym pałąku, duże wentylowane nauszники szczelnie kryjące ucho, wtyczka 5 pin; Pulpity ucznia 22 szt. przyłącza - gniazdo słuchawkowe DIN 5 pin lub 2 x mały jack, montowane w blendzie biurka uczniowskiego, zintegrowane z haczykiem do powieszenia słuchawek, mając na uwadze jakość sygnału dźwiękowego każde przyłącze ucznia łączy się osobnym przewodem z jednostką centralną, Głośnik 2 szt. głośników - 2-drożne głośniki pasywne, współosiowe, w komplecie maskownica, kolor czarny, moc 2x40W RMS, impedancja: 4 Ω, pasmo przenoszenia: 26Hz – 28000Hz, skuteczność: 89 dB 1W/1M, średnica 16,5cm Dodatkowe Informacje: dołączone do oferty certyfikaty CE na pracownię i słuchawki, dostarczenie urządzeń, instalacja w miejscu wskazanym przez zamawiającego, rozruch technologiczny i przeszkolenie użytkowników z obsługi pracowni, dostarczenie z pracownią instrukcji w języku polskim, gwarancja na pracownię minimum 60 miesięcy w tym

na słuchawki. (Zadanie 6: Doradztwo edukacyjno-zawodowe grupowe i indywidualne "Ośrodek kariery" w ZS Sadlinki i ZS Nebrowo) Dostawa do Zespołu Szkół Sadlinki, ul. Grudziądzka 14a, 82-522 Sadlinki 51) Drukarka kolorowa (urządzenie wielofunkcyjne) – sztuk 1 • Urządzenie wielofunkcyjne; Drukowanie, Skanowanie, Kopia, Fax; • Szybkość druku: 34 Str./min. Monochromatyczny; • Rozdzielczość drukowania: 4.800 x 1.200 dpi; drukowanie 35.000 Stron na miesiąc; • Automatyczne drukowanie dwustronne, skanowanie, kopiowanie i faksowanie; • Skanowanie do: e-maila, serwer, PC, Microsoft SharePoint, Pamięć USB; • Szybkość transmisji faksu: min 33 kb/s; • Rozdzielczość skanowania: 1.200 dpi x 2.400 dpi; • LAN 1000 Base-T , WiFi; • ilość podawanego papieru: min. 570; • Ekran dotykowy o przekątnej min. 8,8 cm. 52) Komputer przenośny z systemem operacyjnym – sztuk 1 • Procesor o wydajności min. 4690 pkt w CPU PassMark; • Pamięć RAM min. 8 GB DDR4, możliwość rozszerzenia do 32 GB; • Dysk twardy min. 500GB; Przekątna ekranu 15,6"; • Rozdzielczość ekranu min. 1366 x 768; • Nagrywarka DVD+/-RW DualLayer; • Karta graficzna o wydajności min. 975 + 945 pkt w PassMark, • 2048 MB GDDR5; • Wbudowany mikrofon; Wbudowane głośniki stereo; Wbudowana kamera 1 Mpix; LAN 100 Mbps; Bluetooth; Wi-Fi 802.11 b/g/n/ac; Złącza: USB 2.0 - 1 szt., USB 3.1 Gen. 1 (USB 3.0) - 2 szt., Czytnik kart pamięci - 1 szt., Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt., RJ-45 (LAN) - 1 szt., HDMI - 1 szt. • Wydzielona klawiatura numeryczna, • Najnowsza wersja systemu operacyjnego Windows z obsługą Active Directory w polskiej wersji językowej. • Sprzęt musi być wyprodukowany zgodnie z normami ISO 9001 oraz ISO 14001. Naprawy w całym okresie gwarancji powinny być realizowane wyłącznie przez producenta lub autoryzowanego partnera serwisowego producenta. • W ofercie wymagane jest podanie producenta i modelu oferowanego komputera oraz jego parametrów technicznych, a także dostarczenie karty katalogowej lub innego równoważnego dokumentu. Dostawa do ZS w Nebrowie Wielkim, ul. Szkolna 6, 82-522 Sadlinki 53) Drukarka kolorowa (urządzenie wielofunkcyjne) – sztuk 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. 54) Komputer przenośny z systemem operacyjnym – sztuk 1 Specyfikacja jak w przypadku dostawy do ZS Sadlinki. (Zadanie 7: Kształtowanie postaw i umiejętności uczniów "Rozwój kompetencji miękkich: kreatywności i pracy zespołowej" w ZS Sadlinki i ZS Nebrowo) Dostawa do Zespołu Szkół Sadlinki, ul. Grudziądzka 14a, 82-522 Sadlinki Lp. Nazwa Liczba sztuk 55 Program medialny - Pakiet Akademia Umysłu Program multimedialny zawierający pakiet edukacyjny w tekturowym pudełku składający się z 6 płyt CD-rom do rozwoju fundamentalnych kompetencji intelektualnych skierowany dla różnych grup wiekowych i rozwojowych. Pakiet zawiera: - 6 programów zawierających blisko 100 kreatywnych ćwiczeń edukacyjnych do treningu pamięci, koncentracji i szybkiego czytania, - 6 Zeszytów Metodycznych dla I i II etapu edukacyjnego – naukowo opracowane gotowe scenariusze zajęć, dodatkowy Zeszyt Metodyczny do przeprowadzenia konkursów: "Mistrz koncentracji", "Mega pamięć", "Super umysł", - bogaty zestaw nagród motywujących uczniów do wykonywania ćwiczeń (dyplomy, naklejki, zakładki do książek), - licencja wielostanowiskowa na 15 stanowisk z możliwością dokupienia dodatkowych 1 56 Program medialny - Pakiet Wspomaganie Rozwoju - Edu Sensus - wspomaganie rozwoju Programy multimedialny w tekturowym pudełku składający się z dwóch płyt (Dzień Tosi, W domu i na podwórku) do wczesnej terapii zaburzeń funkcji poznawczych i percepcyjno - motorycznych oraz wspierania wszechstronnego rozwoju dziecka. W zestawie programu multimedialnego wchodzi również pomoce dydaktyczne takie jak: naklejki, dyplomy, zestaw 120 kart z kolorowymi ilustracjami zawierającymi podpisy, domino „Zwierzęta” 1 57 Program medialny - Uczeń na start - ćwiczenia multimedialne rozwój kompetencji miękkich Program multimedialny w tekturowym pudełku składający się z 1 płyty CD-rom, przeznaczony na 5 stanowisk komputerowych. 1 58 Gry dydaktyczne i rozwojowe - 59.1 Gra Logikit Magnetyczna gra logiczna łącząca wiele aspektów: postrzeganie świata, rozwój językowy i

słownictwa, wiedzę o żywieniu i zdrowiu, przyrodzie, rozwój kreatywności, koncentracji i motoryki. Gra edukacyjna zawiera: 144 zadania z 5 różnych dziedzin podzielonych na 16 kart zadań o wym. 25 x 15, drewnianą planszę z szybą pleksi o wym. 29,5 x 19,5 x 2,5 cm i dołączonym sztyftem z magnesem. Wymiary opakowania: 32 x 23 x 5 cm. 1 59.2 Kolorowe wałeczki (komplet) Gra logiczna zawierająca w zestawie: planszę z otworami, 80 wałeczków w 4 kolorach z drewna grabowego, instrukcję. Pokrywa opakowania służy jako plansza gry 1 59.3 Gra memory okienka Popularna gra edukacyjna w drewnianym opakowaniu składająca się z: panelu do gry z tablicą wyników, 7 dwustronnych planszy. Wymiary: 22 x 26 x 2,5 cm. Opakowanie drewniane. 1 59.4 Podłogowe domino (komplet) Gra edukacyjna w plastikowym pojemniku o wym.: 37 x 25 x 6,5 cm zawierająca: 28 dużych podłogowych dywaników - kostek domina. Każda kostka jest podgumowana. Wymiary: 10,5 x 21 cm. 1 59.5 Puzzle "Moje życie" Materiał edukacyjny w tekturowym pudełku w formie drewnianych puzzli XXL w kształcie koła przedstawiających różne etapy życia (od niemowlaka po staruszka). Puzzle ukazujące kluczowe momenty w życiu każdego człowieka. W zestawie znajduje się: 49 elementów, wym. układanki: śr. 49 x 0,6 cm. 1 59.6 Układanka emocje Drewniana gra/układanka edukacyjna w tekturowym pudełku w skład, której wchodzi: 18 elementów twarzy, 6 tabliczek po 3 elementy z każdej twarzy (oczy, włosy i usta), 3 kostki z mimikami twarzy (zgodne z obrazkami na tabliczkach). Wymiary opakowania: 22,5 x 22,5 x 4,5 cm. 1 59.7 Gra z lusterkami - czerwona Gra edukacyjna sprzyjająca nauce koncentracji i logicznego myślenia w skład, której wchodzi: pudełko do przechowywania o wym.: 21 cm x 3,5 cm x 27 cm, 2 plastikowe zwierciadła, 2 podstawki, 4 kostki do gry, 24 karty ze wzorami. 1 59.8 Gra z lusterkami niebieska Gra edukacyjna sprzyjająca nauce koncentracji i logicznego myślenia w skład, której wchodzi: pudełko do przechowywania o wym.: 21 cm x 3,5 cm x 27 cm, 2 plastikowe zwierciadła, 2 podstawki, 4 kostki do gry, 24 karty ze wzorami. 2 59.9 Gra zmysły Gra edukacyjna w tekturowym opakowaniu w skład, której wchodzi: 50 zdjęć (9 x 9 cm) przeznaczonych do ćwiczenia umiejętności klasyfikacji. 1 59.10 Pewny start - "Pewny start - Koncentracja uwagi" format A4, stron 108. Poziom I. "Pewny start. Zajęcia rewalidacyjne. Koncentracja uwagi" to publikacja z kartami pracy, które rozwijają i stymulują koncentrację uwagi. Materiał składa się z dwóch części: • pierwsza część zawiera karty odnoszące się do pór roku • druga - karty o zróżnicowanej tematyce. Proponowane karty pracy usprawniają również spostrzeganie, pamięć, motorykę małą, orientację wzrokowo-przestrzenną oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Tematyka: • przyroda, • pory roku, • ubrania, • święta, • przedmioty codziennego użytku, • figury geometryczne, • litery, • liczby. 1 59.11 Memory dotykowe Gra edukacyjna w drewnianym pudełku zawierająca: 16 kart dotykowych (8 par), wymiar kart: 9 x 9 cm, 16 kart ilustrujących wrażenia dotykowe, 2 opaski do zasłaniania oczu. 1 Dostawa do ZS w Nebrowie Wielkim, ul. Szkolna 6, 82-522 Sadlinki Lp. Nazwa Liczba sztuk 60 Program medialny - Pakiet Akademia Umysłu Program multimedialny zawierający pakiet edukacyjny w tekturowym pudełku składający się z 6 płyt CD-rom do rozwoju fundamentalnych kompetencji intelektualnych skierowany dla różnych grup wiekowych i rozwojowych. Pakiet zawiera: - 6 programów zawierających blisko 100 kreatywnych ćwiczeń edukacyjnych do treningu pamięci, koncentracji i szybkiego czytania, - 6 Zeszytów Metodycznych dla I i II etapu edukacyjnego – naukowo opracowane gotowe scenariusze zajęć, dodatkowy Zeszyt Metodyczny do przeprowadzenia konkursów: "Mistrz koncentracji", "Mega pamięć", "Super umysł", - bogaty zestaw nagród motywujących uczniów do wykonywania ćwiczeń (dyplomy, naklejki, zakładki do książek), - licencja wielostanowiskowa na 15 stanowisk z możliwością dokupienia dodatkowych 1 61 Program medialny - Pakiet Wspomaganie Rozwoju - Edu Sensus - wspomaganie rozwoju Programy multimedialny w tekturowym pudełku składający się z dwóch płyt (Dzień Tosi, W domu i na podwórku) do wczesnej terapii zaburzeń funkcji poznawczych i percepcyjno - motorycznych oraz wspierania wszechstronnego rozwoju dziecka. W zestawie programu multimedialnego

wchodzą również pomoce dydaktyczne takie jak: naklejki, dyplomy, zestaw 120 kart z kolorowymi ilustracjami zawierającymi podpisy, domino „Zwierzęta” 1 62 Program medialny - Uczeń na start - ćwiczenia multimedialne rozwój kompetencji miękkich Program multimedialny w tekturowym pudełku składający się z 1 płyty CD-rom, przeznaczony na 5 stanowisk komputerowych. 1 63.1 Gra Logikit Magnetyczna gra logiczna łącząca wiele aspektów: postrzeganie świata, rozwój językowy i słownictwa, wiedzę o żywieniu i zdrowiu, przyrodzie, rozwój kreatywności, koncentracji i motoryki. Gra edukacyjna zawiera: 144 zadania z 5 różnych dziedzin podzielonych na 16 kart zadań o wym. 25 x 15, drewnianą planszę z szybą pleksi o wym. 29,5 x 19,5 x 2,5 cm i dołączonym sztyftem z magnesem. Wymiary opakowania: 32 x 23 x 5 cm. 1 63.2 Kolorowe wałeczki (komplet) Gra logiczna zawierająca w zestawie: planszę z otworami, 80 wałeczków w 4 kolorach z drewna grabowego, instrukcję. Pokrywa opakowania służy jako plansza gry 1 63.3 Gra memory okienka Popularna gra edukacyjna w drewnianym opakowaniu składająca się z: panelu do gry z tablicą wyników, 7 dwustronnych planszy. Wymiary: 22 x 26 x 2,5 cm. Opakowanie drewniane. 1 63.4 Podłogowe domino (komplet) Gra edukacyjna w plastikowym pojemniku o wym.: 37 x 25 x 6,5 cm zawierająca: 28 dużych podłogowych dywaników - kostek domina. Każda kostka jest podgumowana. Wymiary: 10,5 x 21 cm. 1 63.5 Puzzle "Moje życie" Materiał edukacyjny w tekturowym pudełku w formie drewnianych puzzli XXL w kształcie koła przedstawiających różne etapy życia (od niemowlaka po staruszkę). Puzzle ukazujące kluczowe momenty w życiu każdego człowieka. W zestawie znajduje się: 49 elementów, wym. układanki: śr. 49 x 0,6 cm. 1 63.6 Układanka emocje Drewniana gra/układanka edukacyjna w tekturowym pudełku w skład, której wchodzi: 18 elementów twarzy, 6 tabliczek po 3 elementy z każdej twarzy (oczy, włosy i usta), 3 kostki z mimikami twarzy (zgodne z obrazkami na tabliczkach). Wymiary opakowania: 22,5 x 22,5 x 4,5 cm. 1 63.7 Gra z lusterkami - czerwona Gra edukacyjna sprzyjająca nauce koncentracji i logicznego myślenia w skład, której wchodzi: pudełko do przechowywania o wym.: 21 cm x 3,5 cm x 27 cm, 2 plastikowe zwierciadła, 2 podstawki, 4 kostki do gry, 24 karty ze wzorami. 1 63.8 Gra z lusterkami niebieska Gra edukacyjna sprzyjająca nauce koncentracji i logicznego myślenia w skład, której wchodzi: pudełko do przechowywania o wym.: 21 cm x 3,5 cm x 27 cm, 2 plastikowe zwierciadła, 2 podstawki, 4 kostki do gry, 24 karty ze wzorami. 2 63.9 Gra zmysły Gra edukacyjna w tekturowym opakowaniu w skład, której wchodzi: 50 zdjęć (9 x 9 cm) przeznaczonych do ćwiczenia umiejętności klasyfikacji. 1 63.10 Pewny start - "Pewny start - Koncentracja uwagi" format A4, stron 108. Poziom I. "Pewny start. Zajęcia rewalidacyjne. Koncentracja uwagi" to publikacja z kartami pracy, które rozwijają i stymulują koncentrację uwagi. Materiał składa się z dwóch części: • pierwsza część zawiera karty odnoszące się do pór roku • druga - karty o zróżnicowanej tematyce. Proponowane karty pracy usprawniają również spostrzeganie, pamięć, motorykę małą, orientację wzrokowo-przestrzenną oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Tematyka: • przyroda, • pory roku, • ubrania, • święta, • przedmioty codziennego użytku, • figury geometryczne, • litery, • liczby. 1 63.11 Memory dotykowe Gra edukacyjna w drewnianym pudełku zawierająca: 16 kart dotykowych (8 par), wymiar kart: 9 x 9 cm, 16 kart ilustrujących wrażenia dotykowe, 2 opaski do zasłaniania oczu. 1 (Zadanie 8: Indywidualizacja pracy z uczniem o specjalnych potrzebach edukacyjnych w ZS Sadlinki i ZS Nebrowo) Dostawa do Zespołu Szkół Sadlinki, ul. Grudziądzka 14a, 82-522 Sadlinki Lp. Nazwa Liczba sztuk 64 Obrazkowy słownik tematyczny – 2.0 Multimedialny program w tekturowym pudełku wyposażony w 4 płyty CD-ROM podzielony na dwie części tematyczne: część 1: zabawki, części ciała, zwierzęta w zoo, zwierzęta i natura, zwierzęta domowe, meble, przybory szkolne, ubrania, sprzęt domowy, instrumenty, przybory codziennego użytku, dom, przyimki, zaimki, część 2: rodzina, warzywa, owoce, słodycze, posiłki i napoje, pogoda, środki transportu, czas, emocje, przysłówki, przysłowki, zawody, sport, czasowniki, tematyczne zestawy wyrazów. 1 65

Logorytmika Multimedialny program do terapii logopedycznej w tekturowym pudełku wyposażony w 1 płytę CD-ROM z wieloma prezentacjami i filmikami. 1 66 Mówiące obrazki Program multimedialny wspomagający terapię logopedyczną w tekturowym pudełku wyposażony w 1 płytę CD-ROM. 1 67 Program eduSensus – Logopedia 2.0 - pakiet poszerzony – GOLD lub program równoważny Program multimedialny w tekturowym pudełku wyposażony w 14 programów do diagnozy i terapii logopedycznej: Szereg szumiący - moduł podstawowy, Szereg syczący - moduł podstawowy, Szereg ciszący - moduł podstawowy, Szereg szumiący - moduł profesjonalny, Szereg syczący - moduł profesjonalny, Szereg ciszący - moduł profesjonalny, Różnicowanie szeregów, Głoska r - moduł podstawowy, Głoski r, l - moduł profesjonalny, Mowa bezdźwięczna, Sfonem, Echokorektor, Trening logopedyczny, Głoski tylnojęzykowe k, g, h. Program wyposażony jest również w aplikację logopedy (program zarządzający) - funkcjonalne narzędzie z wbudowanym modulem diagnostycznym. Program zawiera wzory przydatnych dokumentów, np. Diagnoza logopedyczna, Opinia logopedyczna, Skierowanie do specjalisty. Program zawiera również aplikację logopedy pozwalającą na: tworzenie bazy pacjentów i zarządzanie nią, np. grupowanie pacjentów pod względem tych samych obszarów terapii; diagnozę umiejętności i możliwości artykulacyjnych dziecka; nagranie i opisanie dowolnej liczby dźwięków; śledzenie postępów terapii. Program posiada atrakcyjne dodatki oraz pomoce tradycyjne: Interface foniczny, profesjonalny mikrofon, nakładki na mikrofon, umożliwiające higieniczne użytkowanie drukarka laserowa, Przewodnik metodyczny zawierający scenariusze zajęć logopedycznych, zestaw obrazków oraz plakatów "Już potrafię to wymówić!", szpatułki logopedyczne, kolorowe piórka i słomki, książeczki z zestawem labiogramów i wierszyków, naklejki Mówtaki, Książeczka Logo-Rymy (z dołączonymi 2 płytami CD). 1 68 Duże lustro okrągłe ścienne Ekonomiczne i bezpieczne lustro naścienne stanowiący pomoc dydaktyczną w terapii logopedycznej. Wykonane z akrylowego lustra oprawionego w miękką, piankową ramkę. Dostarczane z kompletem przylepców - średnica 32 cm. 1 69 Małe bezpieczne lusterka logopedyczne do trzymania Zestaw edukacyjny czterech bezpiecznych lusterek oprawionych w przyjemną w dotyku, miękką i kolorową piankę. Piankowe oprawy lusterek posiadają po obu stronach wygodne uchwyty na ręce. Każde lusterko ma inny kształt: kwadrat, koło, prostokąt, trójkąt - wymiary oprawy 34 x 21 x 1,5 cm - lustro kwadratowe o boku 16 cm. 5 70 Turbinka logopedyczna - (Turbino) Logopedyczna gra oddechowa w tekturowym pudełku zawierająca: podstawka i śmigło - obręcz z obrazkami zwierząt po obu stronach, instrukcję, jeden szary i jeden pomarańczowy płócienny woreczek na gumowe pierścienie, 10 szarych i 10 pomarańczowych gumowych pierścieni. Gra przeznaczona dla 2 osób. 5 71 Mytopia - skarbiec gier logopedycznych Zestaw gier logopedycznych wspomagających terapię zawierający: 5 gier na zasysanie, 5 plansz, 4 kostki (kolory, oczka 1-6, oczka 1-3), 224 obrazkowych żetonów (w 5 seriach), 8 słomek, 5 gier na dmuchanie: 54 kart motoryki twarzy, plaster miodu z kartonu, kartonowe akwarium do rozłożenia, 2 plastikowe żabki, 13 dużych żółtych krążków, 13 małych żółtych krążków, 1 plastikowe autko, kuleczki waty, 1 piłeczka tenisowa, szklane kuleczki, 4 wędki, słomki, obszerna instrukcja z opisem 10 gier logopedycznych. Gra posiada zabawnych bohaterów, tj. pszczołki, żabki, wodne żyjątka, zwierzaki i samochody, pokazują dzieciom jak ćwiczyć i utrwalać podczas nauki siłę i kierunek oddechu. Wszystkie elementy zestawu są oznakowane symbolami i numerami w taki sposób, aby logopeda mógł szybko je odszukać zarówno w pudełku, jak i w broszurze. Broszura metodyczna zawiera obszerny opis wszystkich zabaw, a także tabelaryczne zestawienie wykonywanych w ich trakcie ćwiczeń logopedycznych. Zestaw Mytopia nadaje się zarówno do terapii indywidualnej, jak i ćwiczeń z małą grupą dzieci. 1 72 Słuch fonemowy - program komputerowy Program komputerowy wspomagający terapię logopedyczną. Opakowanie wyposażone w płytę CD - licencja 1-stanowiskowa. Program edukacyjny zawiera takie gry jak: **PODPISZ I POWIEDZ** - ćwiczenia zawarte w

grze są pomocne przy utrwalaniu głosek opozycyjnych w wyrazach (w różnych pozycjach), ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ - gra polega na odkrywaniu 2 kart i szukaniu pary. Parę tworzy obrazek i jego nazwa wypowiedziana przez lektora, UZUPEŁNIJ WYRAZ - gra ma na celu różnicowanie i utrwalanie głosek opozycyjnych, POSŁUCHAJ I WYBIERZ – gra polega na wskazaniu obrazka, którego nazwa została wypowiedziana przez lektora, DOBIERZ PARONIMY – gra polega na połączeniu paronimów, NAGRAJ I ODTWÓRZ - to bardzo prosty rejestrator dźwięku. Umożliwia nagranie wymowy dziecka i porównanie jej np. na początku i końcu terapii. 1 73 Logopedyczne programy komputerowe: Część 4 (j, l, r) - program komputerowy "Logopedyczne zabawy" Program komputerowy wspomagający terapię logopedyczną opakowanie wyposażone w płytę CD - licencja 1-stanowiskowa. Program edukacyjny zawiera takie gry jak: ODGŁOSY - gra zawiera wyrazy dźwiękonaśladowcze i polega na dobieraniu w pary obrazków do pokazanych poniżej napisów, PODPISZ I POWIEDZ - gra polega na podpisaniu obrazka, KLOCKI - gra polega na dobieraniu obrazków w pary, LATAJĄCY SPODEK - gra polega na wstawianiu właściwej litery w odpowiednią pustą kratkę, LABIRYNT - gra polega na przejechaniu pojazdem labiryntu. Wybierając drogę należy przejechać przez obrazki zawierające głoskę (głoski) wybraną w menu początkowym. 1 74 Logopedyczne programy komputerowe: Różnicowanie szeregów - program komputerowy Program komputerowy wspomagający terapię logopedyczną opakowanie wyposażone w płytę CD - licencja 1-stanowiskowa. Program edukacyjny zawiera takie gry jak: POCIĄG – to gra, która polega na umieszczeniu obrazków z pociągu na właściwych półkach z literami, PRZYSSAWKI – gra, która polega na etykietowaniu obrazków poprzez przeciągnięcie do nich właściwego napisu, ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ - gra polega na odkrywaniu 2 kart i szukaniu pary, MAGAZYNIER – zadaniem gracza jest poukładanie na półkach napisów i obrazków. Wózek obsługuje się klawiszami strzałek, TAŚMOCIĄG – zadaniem gracza jest przeniesienie obrazka znajdującego się na taśmociągu do rury z właściwą głoską, NAGRAJ I ODTWÓRZ – to bardzo prosty rejestrator dźwięku. Umożliwia nagranie wymowy dziecka i porównanie jego wymowy np. na początku i końcu terapii. 1 75 Logopedyczne programy komputerowe: Część 1 (sz, ż, cz, dż) - program komputerowy "Logopedyczne zabawy" Program komputerowy wspomagający terapię logopedyczną opakowanie wyposażone w płytę CD - licencja 1-stanowiskowa. Program edukacyjny zawiera takie gry jak: ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ – jest to program obrazkowy umożliwiający ćwiczenie trudnych głosek i pozwalający na porównywanie wymowy ze wzorcem podanym przez komputer, UZUPEŁNIJ WYRAZ – program ma na celu utrwalanie różnicowania głosek opozycyjnych sz – s, cz – c, ż – z, dż – dz, SPADAJĄCE KARTY – jest to program, który oprócz ćwiczenia poprawnej wymowy, wyrabia u dziecka świadomość fonologiczną, ćwiczy refleks, koncentrację uwagi, spostrzegawczość wzrokową, NAGRAJ I ODTWÓRZ – to bardzo prosty rejestrator dźwięku. Umożliwia nagranie wymowy dziecka i porównanie jego wymowy np. na początku i końcu terapii. 1 76 Test artykulacyjny 100-wyrazowy standaryzowany do diagnozy Testem do badania wymowy w skład, którego wchodzi: materiał obrazkowy (20,5 x 15 cm), instrukcja, podręcznik, karta badania mowy: ocena jakościowa (wersja IPA), karta badania mowy: ocena ilościowa (wersja IPA), karta badania mowy: ocena ilościowa (wersja slawistyczna), segregator. 1 Dostawa do ZS w Nebrowie Wielkim, ul. Szkolna 6, 82-522 Sadlinki Lp. Nazwa Liczba sztuk 77 Obrazkowy słownik tematyczny – 2.0 Multimedialny program w tekturowym pudełku wyposażony w 4 płyty CD-ROM podzielony na dwie części tematyczne: część 1: zabawki, części ciała, zwierzęta w zoo, zwierzęta i natura, zwierzęta domowe, meble, przybory szkolne, ubrania, sprzęt domowy, instrumenty, przybory codziennego użytku, dom, przyimki, zaimki, część 2: rodzina, warzywa, owoce, słodczyce, posiłki i napoje, pogoda, środki transportu, czas, emocje, przymiotniki, przysłowki, zawody, sport, czasowniki, tematyczne zestawy wyrazów. 1 78 Logorytmika Multimedialny program do terapii logopedycznej w tekturowym pudełku

wyposażony w 1 płytę CD-ROM z wieloma prezentacjami i filmikami. 1 79 Mówiące obrazki Program multimedialny wspomagający terapię logopedyczną w tekturowym pudełku wyposażony w 1 płytę CD-ROM. 1 80 Program eduSensus – Logopedia 2.0 - pakiet poszerzony – GOLD lub program równoważny Program multimedialny w tekturowym pudełku wyposażony w 14 programów do diagnozy i terapii logopedycznej: Szereg szumiący - moduł podstawowy, Szereg syczący - moduł podstawowy, Szereg ciszący - moduł podstawowy, Szereg szumiący - moduł profesjonalny, Szereg syczący - moduł profesjonalny, Szereg ciszący - moduł profesjonalny, Różnicowanie szeregów, Głoska r - moduł podstawowy, Głoski r, l - moduł profesjonalny, Mowa bezdźwięczna, Sfonem, Echokorektor, Trening logopedyczny, Głoski tylnojęzykowe k, g, h. Program wyposażony jest również w aplikację logopedy (program zarządzający) - funkcjonalne narzędzie z wbudowanym modulem diagnostycznym. Program zawiera wzory przydatnych dokumentów, np. Diagnoza logopedyczna, Opinia logopedyczna, Skierowanie do specjalisty. Program zawiera również aplikację logopedy pozwalającą na: tworzenie bazy pacjentów i zarządzanie nią, np. grupowanie pacjentów pod względem tych samych obszarów terapii; diagnozę umiejętności i możliwości artykulacyjnych dziecka; nagranie i opisanie dowolnej liczby dźwięków; śledzenie postępów terapii. Program posiada atrakcyjne dodatki oraz pomoce tradycyjne: Interface foniczny, profesjonalny mikrofon, nakładki na mikrofon, umożliwiające higieniczne użytkowanie drukarka laserowa, Przewodnik metodyczny zawierający scenariusze zajęć logopedycznych, zestaw obrazków oraz plakatów "Już potrafię to wymówić!", szpatułki logopedyczne, kolorowe piórka i słomki, książeczki z zestawem labiogramów i wierszyków, naklejki Mówtaki, Książeczka Logo-Rymy (z dołączonymi 2 płytami CD). 1 81 Duże lustro okrągłe ścienne Ekonomiczne i bezpieczne lustro naścienne stanowiący pomoc dydaktyczną w terapii logopedycznej. Wykonane z akrylowego lustra oprawionego w miękką, piankową ramkę. Dostarczane z kompletem przylepców - średnica 32 cm. 1 82 Małe bezpieczne lusterka logopedyczne do trzymania Zestaw edukacyjny czterech bezpiecznych lusterek oprawionych w przyjemną w dotyku, miękką i kolorową piankę. Piankowe oprawy lusterek posiadają po obu stronach wygodne uchwyty na ręce. Każde lusterko ma inny kształt: kwadrat, koło, prostokąt, trójkąt - wymiary oprawy 34 x 21 x 1,5 cm - lustro kwadratowe o boku 16 cm. 5 83 Turbinka logopedyczna - (Turbino) Logopedyczna gra oddechowa w tekturowym pudełku zawierająca: podstawka i śmigło - obręcz z obrazkami zwierząt po obu stronach, instrukcję, jeden szary i jeden pomarańczowy płócienny woreczek na gumowe pierścienie, 10 szarych i 10 pomarańczowych gumowych pierścieni. Gra przeznaczona dla 2 osób. 5 84 Mytopia - skarbiec gier logopedycznych Zestaw gier logopedycznych wspomagających terapię zawierający: 5 gier na zasysanie, 5 plansz, 4 kostki (kolory, oczka 1-6, oczka 1-3), 224 obrazkowych żetonów (w 5 seriach), 8 słomek, 5 gier na dmuchanie: 54 kart motoryki twarzy, plaster miodu z kartonu, kartonowe akwarium do rozłożenia, 2 plastikowe żabki, 13 dużych żółtych krążków, 13 małych żółtych krążków, 1 plastikowe autko, kuleczki waty, 1 piłeczka tenisowa, szklane kuleczki, 4 wędki, słomki, obszerna instrukcja z opisem 10 gier logopedycznych. Gra posiada zabawnych bohaterów, tj. pszczołki, żabki, wodne żyjątka, zwierzaki i samochody, pokazują dzieciom jak ćwiczyć i utrwalać podczas nauki siłę i kierunek oddechu. Wszystkie elementy zestawu są oznakowane symbolami i numerami w taki sposób, aby logopeda mógł szybko je odszukać zarówno w pudełku, jak i w broszurze. Broszura metodyczna zawiera obszerny opis wszystkich zabaw, a także tabelaryczne zestawienie wykonywanych w ich trakcie ćwiczeń logopedycznych. Zestaw Mytopia nadaje się zarówno do terapii indywidualnej, jak i ćwiczeń z małą grupą dzieci. 1 85 Słuch fonemowy - program komputerowy Program komputerowy wspomagający terapię logopedyczną. Opakowanie wyposażone w płytę CD - licencja 1-stanowiskowa. Program edukacyjny zawiera takie gry jak: PODPISZ I POWIEDZ - ćwiczenia zawarte w grze są pomocne przy utrwalaniu głosek opozycyjnych w wyrazach (w różnych pozycjach),

ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ - gra polega na odkrywaniu 2 kart i szukaniu pary. Parę tworzy obrazek i jego nazwa wypowiedziana przez lektora, UZUPEŁNIJ WYRAZ - gra ma na celu różnicowanie i utrwalanie głosek opozycyjnych, POSŁUCHAJ I WYBIERZ – gra polega na wskazaniu obrazka, którego nazwa została wypowiedziana przez lektora, DOBIERZ PARONIMY – gra polega na połączeniu paronimów, NAGRAJ I ODTWÓRZ - to bardzo prosty rejestrator dźwięku. Umożliwia nagranie wymowy dziecka i porównanie jej np. na początku i końcu terapii. 1 86 Logopedyczne programy komputerowe: Część 4 (j, l, r) - program komputerowy "Logopedyczne zabawy" Program komputerowy wspomagający terapię logopedyczną opakowanie wyposażone w płytę CD - licencja 1-stanowiskowa. Program edukacyjny zawiera takie gry jak: ODGŁOSY - gra zawiera wyrazy dźwiękonaśladowcze i polega na dobieraniu w pary obrazków do pokazanych poniżej napisów, PODPISZ I POWIEDZ - gra polega na podpisaniu obrazka, KLOCKI - gra polega na dobieraniu obrazków w pary, LATAJĄCY SPODEK - gra polega na wstawianiu właściwej litery w odpowiednią pustą kratkę, LABIRYNT - gra polega na przejechaniu pojazdem labiryntu. Wybierając drogę należy przejechać przez obrazki zawierające głoskę (głoski) wybraną w menu początkowym. 1 87 Logopedyczne programy komputerowe: Różnicowanie szeregów - program komputerowy Program komputerowy wspomagający terapię logopedyczną opakowanie wyposażone w płytę CD - licencja 1-stanowiskowa. Program edukacyjny zawiera takie gry jak: POCIĄG – to gra, która polega na umieszczeniu obrazków z pociągu na właściwych półkach z literami, PRZYSSAWKI – gra, która polega na etykietowaniu obrazków poprzez przeciągnięcie do nich właściwego napisu, ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ - gra polega na odkrywaniu 2 kart i szukaniu pary, MAGAZYNIER – zadaniem gracza jest poukładanie na półkach napisów i obrazków. Wózek obsługuje się klawiszami strzałek, TAŚMOCIĄG – zadaniem gracza jest przeniesienie obrazka znajdującego się na taśmociągu do rury z właściwą głoską, NAGRAJ I ODTWÓRZ – to bardzo prosty rejestrator dźwięku. Umożliwia nagranie wymowy dziecka i porównanie jego wymowy np. na początku i końcu terapii. 1 88 Logopedyczne programy komputerowe: Część 1 (sz, ż, cz, dż) - program komputerowy "Logopedyczne zabawy" Program komputerowy wspomagający terapię logopedyczną opakowanie wyposażone w płytę CD - licencja 1-stanowiskowa. Program edukacyjny zawiera takie gry jak: ZAPAMIĘTAJ I POWIEDZ – jest to program obrazkowy umożliwiający ćwiczenie trudnych głosek i pozwalający na porównywanie wymowy ze wzorcem podanym przez komputer, UZUPEŁNIJ WYRAZ – program ma na celu utrwalanie różnicowania głosek opozycyjnych sz – s, cz – c, ż – z, dż – dz, SPADAJĄCE KARTY – jest to program, który oprócz ćwiczenia poprawnej wymowy, wyrabia u dziecka świadomość fonologiczną, ćwiczy refleks, koncentrację uwagi, spostrzegawczość wzrokową, NAGRAJ I ODTWÓRZ – to bardzo prosty rejestrator dźwięku. Umożliwia nagranie wymowy dziecka i porównanie jego wymowy np. na początku i końcu terapii. 1 89 Test artykulacyjny 100-wyrazowy standaryzowany do diagnozy Testem do badania wymowy w skład, którego wchodzi: materiał obrazkowy (20,5 x 15 cm), instrukcja, podręcznik, karta badania mowy: ocena jakościowa (wersja IPA), karta badania mowy: ocena ilościowa (wersja IPA), karta badania mowy: ocena ilościowa (wersja sławistyczna), segregator. 1

II.5) Główny kod CPV: 30213100-6

Dodatkowe kody CPV:

Kod CPV
30232000-4
38650000-6
48000000-8

II.6) Całkowita wartość zamówienia (jeżeli zamawiający podaje informacje o wartości zamówienia):

Wartość bez VAT:

Waluta:

(w przypadku umów ramowych lub dynamicznego systemu zakupów – szacunkowa całkowita maksymalna wartość w całym okresie obowiązywania umowy ramowej lub dynamicznego systemu zakupów)

II.7) Czy przewiduje się udzielenie zamówień, o których mowa w art. 67 ust. 1 pkt 6 i 7 lub w art. 134 ust. 6 pkt 3 ustawy Pzp: Nie

Określenie przedmiotu, wielkości lub zakresu oraz warunków na jakich zostaną udzielone zamówienia, o których mowa w art. 67 ust. 1 pkt 6 lub w art. 134 ust. 6 pkt 3 ustawy Pzp:

II.8) Okres, w którym realizowane będzie zamówienie lub okres, na który została zawarta umowa ramowa lub okres, na który został ustanowiony dynamiczny system zakupów:

miesiącach: *lub* dniach: 30

lub

data rozpoczęcia: *lub* **zakończenia:**

II.9) Informacje dodatkowe:

SEKCJA III: INFORMACJE O CHARAKTERZE PRAWNYM, EKONOMICZNYM, FINANSOWYM I TECHNICZNYM

III.1) WARUNKI UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU

III.1.1) Kompetencje lub uprawnienia do prowadzenia określonej działalności zawodowej, o ile wynika to z odrębnych przepisów

Określenie warunków: zamawiający nie określa szczegółowego warunku w tym zakresie
Informacje dodatkowe

III.1.2) Sytuacja finansowa lub ekonomiczna

Określenie warunków: zamawiający nie określa szczegółowego warunku w tym zakresie
Informacje dodatkowe

III.1.3) Zdolność techniczna lub zawodowa

Określenie warunków: zamawiający nie określa szczegółowego warunku w tym zakresie
Zamawiający wymaga od wykonawców wskazania w ofercie lub we wniosku o dopuszczenie do udziału w postępowaniu imion i nazwisk osób wykonujących czynności przy realizacji zamówienia wraz z informacją o kwalifikacjach zawodowych lub doświadczeniu tych osób:
Informacje dodatkowe:

III.2) PODSTAWY WYKLUCZENIA

III.2.1) Podstawy wykluczenia określone w art. 24 ust. 1 ustawy Pzp

III.2.2) Zamawiający przewiduje wykluczenie wykonawcy na podstawie art. 24 ust. 5 ustawy Pzp Nie Zamawiający przewiduje następujące fakultatywne podstawy wykluczenia:

III.3) WYKAZ OŚWIADCZEŃ SKŁADANYCH PRZEZ WYKONAWCĘ W CELU WSTĘPNEGO POTWIERDZENIA, ŻE NIE PODLEGA ON WYKLUCZENIU ORAZ SPEŁNIA WARUNKI UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU ORAZ SPEŁNIA KRYTERIA SELEKCJI

Oświadczenie o niepodleganiu wykluczeniu oraz spełnianiu warunków udziału w postępowaniu

Tak

Oświadczenie o spełnianiu kryteriów selekcji

Nie

III.4) WYKAZ OŚWIADCZEŃ LUB DOKUMENTÓW , SKŁADANYCH PRZEZ WYKONAWCĘ W POSTĘPOWANIU NA WEZWANIE ZAMAWIAJACEGO W CELU POTWIERDZENIA OKOLICZNOŚCI, O KTÓRYCH MOWA W ART. 25 UST. 1 PKT 3 USTAWY PZP:

Oświadczenia wykonawcy o przynależności albo braku przynależności do tej samej grupy kapitałowej; w przypadku przynależności do tej samej grupy kapitałowej wykonawca może złożyć wraz z oświadczeniem dokumenty bądź informacje potwierdzające, że powiązania z innym wykonawcą nie prowadzą do zakłócenia konkurencji w postępowaniu. Zgodnie z art. 24 ust. 11 Pzp wykonawca, w terminie 3 dni od zamieszczenia na stronie internetowej informacji, o której mowa w art. 86 ust. 5 ustawy Pzp, przekazuje zamawiającemu oświadczenie o przynależności lub braku przynależności do tej samej grupy kapitałowej, o której mowa w art. 24 ust. 1 pkt 23 Pzp. Wraz ze złożeniem oświadczenia, wykonawca może przedstawić dowody, że powiązania z innym wykonawcą nie prowadzą do zakłócenia konkurencji w postępowaniu o udzielenie zamówienia

III.5) WYKAZ OŚWIADCZEŃ LUB DOKUMENTÓW SKŁADANYCH PRZEZ WYKONAWCĘ W POSTĘPOWANIU NA WEZWANIE ZAMAWIAJACEGO W CELU POTWIERDZENIA OKOLICZNOŚCI, O KTÓRYCH MOWA W ART. 25 UST. 1 PKT 1 USTAWY PZP

III.5.1) W ZAKRESIE SPEŁNIANIA WARUNKÓW UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU:

III.5.2) W ZAKRESIE KRYTERIÓW SELEKCJI:

III.6) WYKAZ OŚWIADCZEŃ LUB DOKUMENTÓW SKŁADANYCH PRZEZ WYKONAWCĘ W POSTĘPOWANIU NA WEZWANIE ZAMAWIAJACEGO W CELU POTWIERDZENIA OKOLICZNOŚCI, O KTÓRYCH MOWA W ART. 25 UST. 1 PKT 2 USTAWY PZP

III.7) INNE DOKUMENTY NIE WYMIENIONE W pkt III.3) - III.6)

SEKCJA IV: PROCEDURA

IV.1) OPIS

IV.1.1) Tryb udzielenia zamówienia: Przetarg nieograniczony

IV.1.2) Zamawiający żąda wniesienia wadium:

Nie

Informacja na temat wadium

IV.1.3) Przewiduje się udzielenie zaliczek na poczet wykonania zamówienia:

Nie

Należy podać informacje na temat udzielania zaliczek:

IV.1.4) Wymaga się złożenia ofert w postaci katalogów elektronicznych lub dołączenia do ofert katalogów elektronicznych:

Nie

Dopuszcza się złożenie ofert w postaci katalogów elektronicznych lub dołączenia do ofert katalogów elektronicznych:

Nie

Informacje dodatkowe:

IV.1.5.) Wymaga się złożenia oferty wariantowej:

Nie

Dopuszcza się złożenie oferty wariantowej

Nie

Złożenie oferty wariantowej dopuszcza się tylko z jednoczesnym złożeniem oferty zasadniczej:

IV.1.6) Przewidywana liczba wykonawców, którzy zostaną zaproszeni do udziału w postępowaniu

(przetarg ograniczony, negocjacje z ogłoszeniem, dialog konkurencyjny, partnerstwo innowacyjne)

Liczba wykonawców

Przewidywana minimalna liczba wykonawców

Maksymalna liczba wykonawców

Kryteria selekcji wykonawców:

IV.1.7) Informacje na temat umowy ramowej lub dynamicznego systemu zakupów:

Umowa ramowa będzie zawarta:

Czy przewiduje się ograniczenie liczby uczestników umowy ramowej:

Przewidziana maksymalna liczba uczestników umowy ramowej:

Informacje dodatkowe:

Zamówienie obejmuje ustanowienie dynamicznego systemu zakupów:

Adres strony internetowej, na której będą zamieszczone dodatkowe informacje dotyczące dynamicznego systemu zakupów:

Informacje dodatkowe:

W ramach umowy ramowej/dynamicznego systemu zakupów dopuszcza się złożenie ofert w formie katalogów elektronicznych:

Przewiduje się pobranie ze złożonych katalogów elektronicznych informacji potrzebnych do sporządzenia ofert w ramach umowy ramowej/dynamicznego systemu zakupów:

IV.1.8) Aukcja elektroniczna

Przewidziane jest przeprowadzenie aukcji elektronicznej (*przetarg nieograniczony, przetarg ograniczony, negocjacje z ogłoszeniem*) Nie

Należy podać adres strony internetowej, na której aukcja będzie prowadzona:

Należy wskazać elementy, których wartości będą przedmiotem aukcji elektronicznej: Przewiduje się ograniczenia co do przedstawionych wartości, wynikające z opisu przedmiotu zamówienia:

Należy podać, które informacje zostaną udostępnione wykonawcom w trakcie aukcji elektronicznej oraz jaki będzie termin ich udostępnienia:

Informacje dotyczące przebiegu aukcji elektronicznej:

Jaki jest przewidziany sposób postępowania w toku aukcji elektronicznej i jakie będą warunki, na jakich wykonawcy będą mogli licytować (minimalne wysokości postąpień):

Informacje dotyczące wykorzystywanego sprzętu elektronicznego, rozwiązań i specyfikacji technicznych w zakresie połączeń:

Wymagania dotyczące rejestracji i identyfikacji wykonawców w aukcji elektronicznej:

Informacje o liczbie etapów aukcji elektronicznej i czasie ich trwania:

Czas trwania:

Czy wykonawcy, którzy nie złożyli nowych postąpień, zostaną zakwalifikowani do następnego etapu:

Warunki zamknięcia aukcji elektronicznej:

IV.2) KRYTERIA OCENY OFERT

IV.2.1) Kryteria oceny ofert:

IV.2.2) Kryteria

Kryteria	Znaczenie
cena	60,00
warunki dostawy	40,00

IV.2.3) Zastosowanie procedury, o której mowa w art. 24aa ust. 1 ustawy Pzp (przetarg nieograniczony)

Nie

IV.3) Negocjacje z ogłoszeniem, dialog konkurencyjny, partnerstwo innowacyjne

IV.3.1) Informacje na temat negocjacji z ogłoszeniem

Minimalne wymagania, które muszą spełniać wszystkie oferty:

Przewidziane jest zastrzeżenie prawa do udzielenia zamówienia na podstawie ofert wstępnych bez przeprowadzenia negocjacji

Przewidziany jest podział negocjacji na etapy w celu ograniczenia liczby ofert:

Należy podać informacje na temat etapów negocjacji (w tym liczbę etapów):

Informacje dodatkowe

IV.3.2) Informacje na temat dialogu konkurencyjnego

Opis potrzeb i wymagań zamawiającego lub informacja o sposobie uzyskania tego opisu:

Informacja o wysokości nagród dla wykonawców, którzy podczas dialogu konkurencyjnego przedstawili rozwiązania stanowiące podstawę do składania ofert, jeżeli zamawiający przewiduje nagrody:

Wstępny harmonogram postępowania:

Podział dialogu na etapy w celu ograniczenia liczby rozwiązań:

Należy podać informacje na temat etapów dialogu:

Informacje dodatkowe:

IV.3.3) Informacje na temat partnerstwa innowacyjnego

Elementy opisu przedmiotu zamówienia definiujące minimalne wymagania, którym muszą odpowiadać wszystkie oferty:

Podział negocjacji na etapy w celu ograniczeniu liczby ofert podlegających negocjacom poprzez zastosowanie kryteriów oceny ofert wskazanych w specyfikacji istotnych warunków zamówienia:

Informacje dodatkowe:

IV.4) Licytacja elektroniczna

Adres strony internetowej, na której będzie prowadzona licytacja elektroniczna:

Adres strony internetowej, na której jest dostępny opis przedmiotu zamówienia w licytacji elektronicznej:

Wymagania dotyczące rejestracji i identyfikacji wykonawców w licytacji elektronicznej, w tym wymagania techniczne urządzeń informatycznych:

Sposób postępowania w toku licytacji elektronicznej, w tym określenie minimalnych wysokości postępień:

Informacje o liczbie etapów licytacji elektronicznej i czasie ich trwania:

Czas trwania:

Wykonawcy, którzy nie złożyli nowych postępień, zostaną zakwalifikowani do następnego etapu:

Termin składania wniosków o dopuszczenie do udziału w licytacji elektronicznej:

Data: godzina:

Termin otwarcia licytacji elektronicznej:

Termin i warunki zamknięcia licytacji elektronicznej:

Istotne dla stron postanowienia, które zostaną wprowadzone do treści zawieranej umowy w sprawie zamówienia publicznego, albo ogólne warunki umowy, albo wzór umowy:

Wymagania dotyczące zabezpieczenia należytego wykonania umowy:

Informacje dodatkowe:

IV.5) ZMIANA UMOWY

Przewiduje się istotne zmiany postanowień zawartej umowy w stosunku do treści oferty,

na podstawie której dokonano wyboru wykonawcy: Nie
Należy wskazać zakres, charakter zmian oraz warunki wprowadzenia zmian:

IV.6) INFORMACJE ADMINISTRACYJNE

IV.6.1) Sposób udostępniania informacji o charakterze poufnym (jeżeli dotyczy):

Środki służące ochronie informacji o charakterze poufnym

IV.6.2) Termin składania ofert lub wniosków o dopuszczenie do udziału w postępowaniu:

Data: 2017-09-21, godzina: 08:00,

Skrócenie terminu składania wniosków, ze względu na pilną potrzebę udzielenia zamówienia (przetarg nieograniczony, przetarg ograniczony, negocjacje z ogłoszeniem):

Nie

Wskazać powody:

Język lub języki, w jakich mogą być sporządzane oferty lub wnioski o dopuszczenie do udziału w postępowaniu

> język polski

IV.6.3) Termin związania ofertą: do: okres w dniach: 30 (od ostatecznego terminu składania ofert)

IV.6.4) Przewiduje się unieważnienie postępowania o udzielenie zamówienia, w przypadku nieprzyznania środków pochodzących z budżetu Unii Europejskiej oraz niepodlegających zwrotowi środków z pomocy udzielonej przez państwa członkowskie Europejskiego Porozumienia o Wolnym Handlu (EFTA), które miały być przeznaczone na sfinansowanie całości lub części zamówienia: Nie

IV.6.5) Przewiduje się unieważnienie postępowania o udzielenie zamówienia, jeżeli środki służące sfinansowaniu zamówień na badania naukowe lub prace rozwojowe, które zamawiający zamierzał przeznaczyć na sfinansowanie całości lub części zamówienia, nie zostały mu przyznane Nie

IV.6.6) Informacje dodatkowe:

Wójt Gminy Sadlinki

Elżbieta Krajewska