

### III. REALIZACJA ZADAŃ I PROJEKTÓW

**PLANOWANE PROJEKTY I ZADANIA INWESTYCYJNE DO REALIZACJI W TYM RÓWNIŻ Z UDZIAŁEM ŚRODKÓW Z EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU ROZWOJU REGIONALNEGO ORAZ SEKTOROWEGO PROGRAMU OPERACYJNEGO W OKRESIE REALIZACJI PLANU.**

#### BUDOWA DRÓG GMINNYCH O ZNACZENIU LOKALNYM

Dziedziny interwencji: 3. Infrastruktura podstawowa

31 Infrastruktura transportowa

312 Drogi

Program sąsiedztwa Polska – Białoruś – Ukraina INTERREG III A/ TACIS CBC

1.	Budowa drogi gminnej Kolonia Witulin – Witulin, długość 3 200 m	2004/2006	2 403 731	75 % 1 802 800	10 % 240 370	15 % 360 561	
2.	Budowa drogi gminnej Bordziłówka Nowa – Ludwinów długość 1200 m	2004/2006	809 457	75 % 607 092	10 % 80 945	15 % 121 420	

#### Budowa urządzeń do doprowadzania wody - wodociąg

Dziedziny interwencji: 1.2 Infrastruktura ochrony środowiska

Priorytet 1. – Rozbudowa i modernizacja infrastruktury służącej wzmocnieniu konkurencyjności regionów.

1.	Kompleksowe zwodociągowanie Gminy Leśna Podlaska poprzez budowę sieci wodociągowych.	2005/2006/2007	11 591 000	75 % 8 693 250		25 % 2 897 750	
----	--	----------------	------------	----------------------	--	-------------------	--

#### WSPÓLDZIAŁANIE Z INNYMI JST

#### BUDOWA CHODNIKÓW PRZY DRODZE POWIATOWEJ W LEŚNEJ PODLASKIEJ

- ULICA BIALSKA

#### DOFINANSOWANIE BUDOWY DROGI POWIATOWEJ

1.	Budowa chodników przy drodze	2006	100 000				
----	------------------------------	------	---------	--	--	--	--

	powiatowej w Leśnej Podlaskiej						
<p align="center"><b>ODNOWA BUDYNKÓW PEŁNIĄCYCH FUNKCJE KULTUROWE NA TERENIE GMINY LEŚNA PODLASKA</b>  <b>Sektorowy Program Operacyjny „Restrukturyzacja i modernizacja sektora żywnościowego oraz</b>  <b>rozwój obszarów wiejskich 2004-2006”.</b>  <b>Projekt „Odnowa wsi oraz zachowanie i ochrona dziedzictwa kulturowego”</b>  Europejski Fundusz Orientacji i Gwarancji Rolnej</p>							
1.	Odnowa świetlic wiejskich w Leśnej Podlaskiej, Droblinie, Bordziłówce Starej, Worgulach, Nosowie oraz Kolonii Witulini.	2005/2006	500 000	80% 400 000	20% 100 000		