



Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

Załącznik nr 1

....., dn

.....

.....

(nazwa i adres Wykonawcy)

FORMULARZ OFERTOWY

Nawiązując do zaproszenia do złożenia oferty na dostawę pomocy dydaktycznych i sprzętu niezbędnego do prowadzenia zajęć do następujących szkół:

1. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Noblistów Polskich w Bardzicach, Bardzice 2c, 26-624 Kowala
2. Publiczna Szkoła Podstawowa w Kończycach – Kolonii, Kończyce - Kolonia 31, 26-600 Radom
3. Publiczna Szkoła Podstawowa im. J. Korczaka w Kowali, Kowala 103, 26-624 Kowala
4. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Mazowszanach, Mazowszany 6, 26-624 Kowala
5. Publiczna Szkoła Podstawowa w Młodocinie Mniejszym, Młodocin Mniejszy 47, 26-624 Kowala

w ramach projektu „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego, Program Operacyjny Kapitał Ludzki 2007-2013, Priorytet IX - Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach, Działanie 9.1 Wyrównywanie szans edukacyjnych i zapewnianie wysokiej jakości usług edukacyjnych świadczonych w systemie oświaty; Poddziałanie 9.1.2 Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych.

Oferuję wykonanie przedmiotu zamówienia za:

- cenę netto: zł; podatek VAT: zł
- cenę brutto: zł (słownie: złotych).

1. Termin realizacji zamówienia:
2. Wyrażam zgodę na warunki płatności określone w umowie.
3. Oświadczam, że zapoznałem się z opisem przedmiotu zamówienia i nie wnoszę do niego zastrzeżeń.
4. Oświadczam, że spełniam warunki określone przez Zamawiającego.
5. Załącznikami do niniejszego formularza oferty stanowiącego integralną część oferty są:
 - a. formularz cenowy - zakres przedmiotu zamówienia – załącznik nr 2
 - b. oświadczenie o spełnianiu warunków udziału w zamówieniu – załącznik nr 3
 - c. parafowana umowa – załącznik nr 4

....., dn

.....
/Pieczętka imienna i podpis
osoby uprawnionej/

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

Załącznik nr 2

FORMULARZ CENOWY - ZAKRES PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Zamówienie na dostawę pomocy dydaktycznych i sprzętu niezbędnego do prowadzenia zajęć do następujących szkół:

1. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Noblistów Polskich w Bardzicach, Bardzice 2c, 26-624 Kowala
2. Publiczna Szkoła Podstawowa w Kończycach – Kolonii, Kończyce - Kolonia 31, 26-600 Radom
3. Publiczna Szkoła Podstawowa im. J. Korczaka w Kowali, Kowala 103, 26-624 Kowala
4. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Mazowszanach, Mazowszany 6, 26-624 Kowala
5. Publiczna Szkoła Podstawowa w Młodocinie Mniejszych, Młodocin Mniejszy 47, 26-624 Kowala.

Wymagany zakres dostawy pomocy dydaktycznych dla Publicznej Szkoły Podstawowej im. Noblistów Polskich w Bardzicach, Bardzice 2c, 26-624 Kowala

1. Zajęcia dla dzieci ze specyficznymi trudnościami w czytaniu i pisaniu, w tym także zagrożonych ryzykiem dysleksji

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma (ilość x cena brutto)
1.	Zestaw tablic mnemotechnicznych lub równoważne	Tablice dzięki skojarzeniom, grupowaniu według zasad podobieństwa i żartobliwej formie, ułatwiają zapamiętywanie informacji oraz zwiększają trwałość pamięci. Obrazki można kserować i wykorzystywać jako kolorowanki. Zestaw zawiera wszystkie polskie litery oraz dwuznaki i dwuznaki ze zmiękczeniami, a także liczby od 0 do 10. Format A4; w zestawie 55 tablic	1 zestaw			
2.	Program multimedialny: „Ortografia dla dzieci” lub równoważny	Program multimedialny dla dzieci, który ułatwia opanowanie zasad ortografii. Pomoc w początkowej nauce ortografii oraz podczas utrwalania znanych już reguł ortograficznych.	1 szt.			
3.	Program multimedialny: „Ortograficzna pułapka” lub równoważny	Program multimedialny na płycie DVD zawierający programy do nauki ortografii języka polskiego m.in. podręcznik z regułami pisowni ortograficznej oraz testy sprawdzające dla uczniów	1 szt.			
4.	Ortografia i gramatyka dla smyka	Cztery dydaktyczne gry planszowe przeznaczone dla dzieci w klasach 1-3. Korygują błędy i utrwalają właściwą pisownię wyrazów	1 szt.			
5.	Suwaki terapeutyczne. Tarcze	Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu. Zalecane są dla dzieci czytających wolno z powodu głoskowania,	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		które uniemożliwia syntezę wyrazu. W zestawie znajduje się 30 tarcz oraz pomoce ułatwiające łączenie odpowiednich sylab w wyrazy: strzała oraz tarcza z okienkiem.				
6.	Suwaki terapeutyczne. Gąsienice	Suwak gąsienica oparty jest na stosowanej przez terapeutów i nauczycieli składance harmonijkowej. Na jej początku lub końcu znajduje się sylaba powtarzająca się we wszystkich wyrazach. W zestawie znajduje się 40 suwaków z powtarzającą się sylabą początkową (nagłosową) oraz 40 z powtarzającą się sylabą końcową (wygłosową)	1 szt.			
7.	Bolek i Lolek Alfabet i nauka czytania	Program skonstruowany jest tak, by dziecko nigdy się nie nudziło. Nauka liter i podstaw czytania. Program składa się z 13 dużych, interaktywnych plansz oraz 50 zróżnicowanych gier i zabaw. Wyposażony jest w oryginalny system sylabizowania i czytania słówek przy pomocy myszki.	1 szt.			
8.	Samogłoski i spółgłoski maxi	Gra zawierająca: <ul style="list-style-type: none"> • 36 tabliczek z samogłoskami • 70 tabliczek ze spółgłoskami • 2 tabliczki "joker" • klepsydra • worek • 4 półki na tabliczki • 20 żetonów • kostka cyfr • 3 karty "pomocnicze" • instrukcja 	1 szt.			
9.	Litery sylaby wyrazy - edukacyjna układanka obrazkowa	Zestaw zawiera 136 dwustronnych kartoników, z których można wyodrębnić cztery zestawy: 72 kartoniki, z których można ułożyć 24 puzzle z trzysylabowymi wyrazami, 64 kartoniki, z których można ułożyć 32 puzzle z dwusylabowymi wyrazami. Na rewersie 112 kartoników zawiera małe i duże litery, które służą do układania wyrazów oraz 24 kartoniki, które zawierają litery i wyrazy ilustrowane obrazkami, mogące służyć do odwzorowywania wyrazów z liter umieszczonych w poprzednim komplecie. W środku pudełka znajduje się opis zestawu edukacyjnego wraz z instrukcją przykładowych zabaw i ćwiczeń	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

10.	Krzyżówka – gra edukacyjna	Gra polega na układaniu wyrazów z wylosowanych liter Gra zachęca do jak najlepszego posługiwania się językiem polskim – kojarzenia słów, odgadywania znaczeń. Zestaw gry zawiera: - 90 kartoników z literami - notesik do zapisywania punktów - 4 parawany – osłonki - dwustronną sztywną planszę - szczegółową instrukcją gry	1 szt.			
11.	Scriba – junior	Gra słowna w dwóch wariantach. Dzieci w trakcie zabawy poznają alfabet i stopniowo uczą się czytać. Dzieci, rywalizując ze sobą podczas gry, uczą się nowych słów, ich poprawnej pisowni, ćwiczą wyobraźnię i koncentrację, poznają zasady rozwiązywania krzyżówki słownej. Ilość graczy: 2-4. Zawartość gry: 1 dwustronna plansza o wym. 42,3 x 34,9 cm, 106 tabliczek z literkami o wym. 1,8 x 1,9 cm, 2 tabliczki puste, 45 okrągłych żetonów o śr. 1,9 cm, woreczek z tkaniny, długopis, notes do zapisu punktacji, instrukcja	1 szt.			
12.	Laptop do prowadzenia zajęć z wykorzystaniem programów multimedialnych lub równoważny	Typ Komputer przenośny (laptop) Zastosowanie Komputer będzie wykorzystywany dla potrzeb aplikacji biurowych, aplikacji bazodanowych, aplikacji obliczeniowych i multimedialnych, dostępu do Internetu oraz poczty elektronicznej. Wydajność procesora W teście PassMark CPU Benchmark (http://www.cpubenchmark.net .) oferowany procesor powinien uzyskać wynik co najmniej 4000 punktów . Np. procesor Intel Core i5-3230M (2 rdzenie, od 2.60 GHz do 3.20 GHz, 3 MB cache) Pamięć operacyjna min. 4GB pamięci operacyjnej (możliwość rozbudowy do min. 12GB pamięci; DDR3, 1600 MHz) Pamięć masowa min. 500GB Dźwięk, obraz Wbudowane głośniki stereo	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<p>Wbudowany mikrofon Wbudowana kamera internetowa Zintegrowana karta dźwiękowa zgodna z Intel High Definition Audio Karta graficzna W teście PassMark GPU Mark (http://www.videocardbenchmark.net) oferowana karta graficzna powinna uzyskać wynik co najmniej 940 punktów.</p> <p>Np.: NVIDIA GeForce GT 740M (2048 MB GDDR3 (pamięć własna)) + Intel HD Graphics 4000 Łączność Wi-Fi 802.11 b/g/n LAN 10/100/1000 Mbps Bluetooth 4.0 Rodzaje wyjść / wejść DC-in (wejście zasilania) - 1 szt. VGA (D-sub) - 1 szt. HDMI - 1 szt. RJ-45 (LAN) - 1 szt. USB 2.0 - 2 szt. USB 3.0 - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt. Czytnik kart pamięci - 1 szt. Napęd Napęd optyczny DVD +/-RW DL wraz z oprogramowaniem do nagrywania płyt Dodatkowe informacje Partycja recovery (opcja przywrócenia systemu z HDD) Wydzielona klawiatura numeryczna Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington Lock) Wielodotkowy, intuicyjny touchpad Zasilacz Bateria Waga poniżej 3kg Mysz przewodowa laserowa (min. 2 przyciski + scroll) Torba Ekran Typ ekranu: LED</p>				
--	--	--	--	--	--	--

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<p>Przekątna ekranu: 15,6" Nominalna rozdzielczość: 1366 x 768 (HD) Certyfikaty i standardy Wymagane jest dołączenie do oferty dokumentów poświadczających: - Certyfikat ISO 14001 (należy dołączyć do oferty) - Certyfikat ISO 9001:2000 (należy dołączyć do oferty) - Deklaracja zgodności CE (należy dołączyć do oferty) - Oświadczenie Wykonawcy że produkt spełnia kryteria środowiskowe, w tym zgodności z dyrektywą RoHS Unii Europejskiej o eliminacji substancji niebezpiecznych. Warunki gwarancji Minimum 24 miesiące. Dokumentacja Do każdego zestawu komputerowego muszą być dołączone instrukcje obsługi, eksploatacji w języku polskim. System operacyjny Microsoft Windows 8 PL / Microsoft Windows 7 PL</p>					
						RAZEM	

2. Zajęcia dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Gra logiczna „Digit” lub równoważna	Gra logiczna, dla 2 do 4 graczy od 8 lat. Ćwiczy spostrzegawczość, wyobraźnię, logikę i refleks.	1 szt.			
2	Gra logiczna „Blokus” lub równoważna	Blokus gra strategiczna, logiczna dla 2 do 4 graczy od lat 7. Gra zawiera cztery zestawy klocków, liczące po 21 unikatowych elementów. Każdy element jest figurą zbudowaną z kwadratów, przy czym w skład każdego z elementów wchodzi od 1 do 5 kwadratów. Celem gry jest wyłożenie wszystkich swoich elementów na planszę w taki sposób, aby uniemożliwić to zadanie innym graczom poprzez umiejętne blokowanie im ruchu i zajmowanie dostępnej przestrzeni na planszy.	1 szt.			
3	Gra logiczna „Rój” lub równoważna	Gra logiczna dla dzieci od 8 – 11 lat	1 szt.			
4	Gra logiczna „Qwirkle” lub równoważna	Gra logiczna polegająca na układaniu kolorowych rzędów dla dzieci od 6 lat.	1 szt.			
5	Gra matematyczna „Rusz	Zabawy i ćwiczenia logiczne zawarte w tej grze wpływają na	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

	głową” lub równoważna	rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa.				
6	Gra matematyczna „Matematyczne safari” lub równoważna	Gra dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Proste działania matematyczne dobrane odpowiednio do wieku graczy i ich umiejętności.	1 szt.			
RAZEM						

3. Zajęcia logopedyczne dla dzieci z zaburzeniami rozwoju mowy

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Program „eduSensus – trening logopedyczny” – pakiet podstawowy lub równoważny	Program zawiera wiele ćwiczeń uniwersalnych opracowanych pod kątem różnych wad wymowy. Program składa się m.in. z: <ul style="list-style-type: none"> • ćwiczeń oddechowych, • ćwiczeń usprawniających motorykę narządów artykulacyjnych, • ćwiczeń fonacyjnych, • nowych, ciekawych programów narzędziowych, • serii zdjęć instruktażowych dla terapeuty i dziecka, • czynników motywujących np. gry – nagrody za wysiłek dziecka, • zestawów kart pracy. 	1 szt.			
2	Gra logopedyczna „ Mówię poprawnie” lub równoważna	Gra logopedyczna mająca na celu rozwój mowy dziecka w wieku wczesnoszkolnym, w zakresie poprawnego wymawiania głosek z szeregu syczącego (s, z, c, dz), ciszącego (ś, ź, ć, dź) oraz szumiącego (sz, ż, cz, dż), a także poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej.	1 szt.			
3	Gra logopedyczna „Od obrazka do słowa” lub równoważna	Pomoc do rozwijania mowy dziecka, zawierająca bogaty materiał obrazkowy z gramami językowymi, kombinacjami ćwiczeń językowych i etykietami z podpisami do poszczególnych obrazków. Stanowi doskonałe narzędzie dla pedagogów, logopedów i rodziców dzieci z trudnościami w porozumiewaniu się ułatwiające pracę z dzieckiem i kontrolę jego postępów, może być wykorzystywana jako pomoc diagnostyczna, a także jako podstawa do tworzenia indywidualnych programów rewalidacji pedagogiczno-logopedycznej dzieci z trudnościami w	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		porozumiewaniu się o różnej etiologii oraz dzieci ze specyficznymi potrzebami edukacyjnymi. Przeznaczona również do rozwijania umiejętności językowych u dzieci w młodszym wieku szkolnym, a także do wczesnej nauki czytania.				
						RAZEM

4. Zajęcia socjoterapeutyczne i psychoedukacyjne dla dzieci z zaburzeniami komunikacji społecznej

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Gra „Alfabet emocji” lub równoważna	Zestaw 6 tablic demonstracyjnych formatu A3, które przedstawiają twarz wyrażającą różne emocje.	1 szt.			
						RAZEM

5. Zajęcia z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Zestaw sportowy lub równoważny	Zestaw 114 akcesoriów sportowych do gier i zabaw, a także do przeprowadzania zajęć ruchowych, rehabilitacyjnych i gimnastyki korekcyjnej. W skład zestawu wchodzi: – 29 różnych elementów łączących do tworzenia torów przeszkód (8 rodzajów) – 3 belki do równoważni – 12 pachołków w czterech kolorach – 8 zacisków czarnych – 6 drążków gimnastycznych czerwonych i zielonych – 20 kształtów w czterech kolorach do tworzenia torów przeszkód (5 rodzajów: małe kółko 9 cm, średnie kółko 33,5 cm, duże kółko 57,5 cm, trójkąty, kwadraty 42 cm) – 10 łapek w czterech kolorach do położenia na podłodze – 16 płaskich pasków do tworzenia wysokich przeszkód (100x3 cm)	1 szt.			
2	Ławeczka gimnastyczna	Ławeczka wys. 30 cm, dł 3 m, wykonana z lakierowanego drewna, wyposażona w zaczep umożliwiający mocowanie do drabinek.	2 szt.			
						RAZEM

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

6. Zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno - przyrodniczych

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Mapy na CD lub równoważna	<p>Mapa Polski</p> <p>Mapy Polski zawierają podziały na województwa i regiony, pokazują pełen zestaw herbów miast wojewódzkich. Podstawowe stroje ludowe i plansze z postaciami historycznymi umożliwią w atrakcyjny i przystępny sposób realizować treści z wychowania patriotycznego już od najmłodszych lat. Krajobrazy polskie ukazują dzieciom piękno i różnorodność ziemi ojczystej.</p> <p>Mapa Unii Europejskiej</p> <p>Obrazkowa mapa krajów Unii Europejskiej przedstawia podział administracyjny oraz obiekty charakterystyczne dla poszczególnych krajów. Tematyka kolorowych plansz pozwala dziecku poznać i zrozumieć najważniejsze pojęcia oraz idee związane z działalnością wspólnoty europejskiej.</p>	1 kpl			
2	Moja Pierwsza Niezwykła Encyklopedia Nauki lub równoważna	<p>Moja Pierwsza Niezwykła Encyklopedia Nauki to program edukacyjny pozwalający najmłodszym poznać podstawowe zasady rządzące naukami ścisłymi. Zadaniem programu jest wspomaganie nauki oraz zachęcanie dzieci do samodzielnego zadawania pytań związanych z nauką. Przewodnikiem po programie jest przyjazna kula energii. Zaprojektowano go tak by uczył bawiąc. Całość składa się z 8 zabaw naukowych, 20 instrukcji do przeprowadzania prostych, samodzielnych eksperymentów, 8 zestawów zadań do wykonania. Po zakończeniu użytkowania można sprawdzić swoją wiedzę w quizie oraz zapisać obserwacje w dzienniku. W razie potrzeby użyć można wyszukiwarki pozwalającej znaleźć w programie dowolne informacje. Aby bardziej motywować dzieci produkt przyznaje wirtualne odznaki za poprawne wykonanie poszczególnych zadań. Treść produktu zgodna jest z programem nauczania szkoły podstawowej a przy jego tworzeniu udział wzięli eksperci w dziedzinie edukacji.</p>	1 szt.			
3	Domino faktur i kształtów geometrycznych	<p>Gra domino, gdzie zamiast tradycyjnych kropek na kostkach umieszczone są tekstury geometryczne. Zestaw składa się z 32 kostek domina.</p>	1 szt.			
					RAZEM	

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

7. Zajęcia rozwijające zdolności językowe

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Interaktywny program do nauki języka angielskiego „My English Words and Phrases” – jedno stanowisko lub równoważny	Multimedialny program edukacyjny - podstawy języka angielskiego rozwijający zainteresowania dzieci w zakresie nauki języków obcych. Pakiet kursów do nauki języka poprzez zabawę dla dzieci w wieku 5-9 lat w formie interaktywnych gier i ćwiczeń. Program uczy słówek zaprezentowanych na interaktywnych planszach tematycznych, takich jak np. wakacje, egzotyczne zwierzęta, w mieście, na zakupach, w moim pokoju, rodzina, kolory i liczby. Pakiet zawiera 30 scenariuszy zajęć lekcyjnych, 10 gier edukacyjnych, 200 kolorowanek do wydruku, 500 interaktywnych ćwiczeń. Moje pierwsze słówka angielskie oraz Moje słówka i zwroty angielskie.	1 szt.			
2	Karty do nauki języka angielskiego	20 kart plastikowych o wym. 13x13x cm, przedstawiających przedmioty z najbliższego otoczenia dziecka. Każda ilustracja przedstawia nazwę po angielsku.	1 kpl			
					RAZEM	

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

Wymagany zakres dostawy pomocy dydaktycznych dla Publicznej Szkoły Podstawowej w Kończycach – Kolonii, Kończyce - Kolonia 31, 26-600 Radom

1. Zajęcia logopedyczne dla dzieci z zaburzeniami rozwoju mowy.

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1.	Lustro logopedyczne	Duże lustro w ramie MDF, pozwalające nauczycielowi na ćwiczenia logopedyczne wraz z dzieckiem, wymiary: 60x120xcm	1 szt.			
2.	Gra logopedyczna „Mówię Poprawnie” lub równoważne	Gra logopedyczna mająca na celu rozwój mowy dziecka w wieku wczesnoszkolnym, w zakresie poprawnego wymawiania głosek z szeregu syczącego (s, z, c, dz), ciszącego (ś, ź, ć, dź) oraz szumiącego (sz, ż, cz, dż), a także poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej.	1 szt.			
3.	Gra logopedyczna „Od Obrazka Do Słowa”	Pomoc do rozwijania mowy dziecka, zawierająca bogaty materiał obrazkowy z gramami językowymi, kombinacjami ćwiczeń językowych i etykietami z podpisami do poszczególnych obrazków. Stanowi doskonałe narzędzie dla pedagogów, logopedów i rodziców dzieci z trudnościami w porozumiewaniu się ułatwiające pracę z dzieckiem i kontrolę jego postępów, może być wykorzystywana jako pomoc diagnostyczna, a także jako podstawa do tworzenia indywidualnych programów rewalidacji pedagogiczno-logopedycznej dzieci z trudnościami w porozumiewaniu się o różnej etiologii oraz dzieci ze specyficznymi potrzebami edukacyjnymi. Przeznaczona również do rozwijania umiejętności językowych u dzieci w młodszym wieku szkolnym, a także do wczesnej nauki czytania.	1 szt.			
4.	Program „eduSensus – trening logopedyczny” – pakiet podstawowy lub równoważny	Program zawiera wiele ćwiczeń uniwersalnych opracowanych pod kątem różnych wad wymowy. Program składa się m.in. z: <ul style="list-style-type: none"> • ćwiczeń oddechowych, • ćwiczeń usprawniających motorykę narządów artykulacyjnych, • ćwiczeń fonacyjnych, • nowych, ciekawych programów narzędziowych, • serii zdjęć instruktażowych dla terapeuty i dziecka, • czynników motywujących np. gry – nagrody za wysiłek dziecka, • zestawów kart pracy. 	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

RAZEM

2. Zajęcia socjoterapeutyczne i psychoedukacyjne dla dzieci z zaburzeniami komunikacji społecznej

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Gra „Alfabet Emocji” lub równoważna	Zestaw 6 tablic demonstracyjnych formatu A3, które przedstawiają twarz wyrażającą różne emocje	1 kpl			
					RAZEM	

3. Zajęcia z gimnastyki korekcyjnej

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1.	Piłka skacząca	Miękka, kolorowa piłka, 56 cm z uszami tzw. kangurki, przeznaczona do zabaw ruchowych, doskonalących sprawność motoryczną, koordynację wzrokowo – ruchową, ćwiczących celowość oraz precyzję ruchu.	3 szt.			
2.	Materac składany	Bezpieczny, średnio twardy, dwu częściowy materac składany o wym. 170x65x5 cm lub podobnych, z możliwością złożenia ułatwiającego przenoszenie i przechowywanie.	3 szt.			
3.	Platforolka	Okrągła drewniana platforma o średnicy 60 cm, dzięki skrętnym kółkom porusza się swobodnie we wszystkich kierunkach, uchwyty umożliwiają podtrzymanie się w sytuacji zachwiania równowagi, całość umieszczona na trwałych gumowych kółkach, zamontowanych stabilnie do platformy, krawędź zakończona oponą, która można pompować co poprawia bezpieczeństwo użytkownika podczas ćwiczeń z dziećmi.	1 szt.			
4.	Poduszka sensoryczna	Przyrząd wzmacniający wszelkie partie mięśniowe. Służy do poprawy równowagi i utrzymywania prawidłowej postawy oraz ćwiczeń stóp	2 szt.			
5.	Równoważnia	Równoważnia przeznaczona do ćwiczeń rozwijających koordynację ruchową i równowagę, wykonana z drewna sosnowego (belka) i brzożowego (nogi), posiadająca	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		dwustopniową regulację wysokości (wys. podstawowa 29 cm, poziom I 33 cm, poziom II 37 cm) Belkę równoważni można ustawić pod skosem. W skład zestawu wchodzi: belka stojaki, mocowania.				
6.	Ławeczka gimnastyczna	Ławeczka wys. 30 cm, dł 2 m, wykonana z lakierowanego drewna, wyposażona w zaczep umożliwiający mocowanie do drabinek.	2 szt.			
					RAZEM	

4. Zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno - przyrodniczych

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1.	Program multimedialny „Młody Einstein” Inteligencja	Pakiet składa się z 3 zestawów gier i ćwiczeń edukacyjnych: 1. Młody Einstein – Sprawny umysł 2. Młody Einstein – Rozwijamy inteligencję 3. Młody Einstein – Ćwiczenia logiczno-pamięciowe Pakiet zawiera 18 gier i ćwiczeń edukacyjnych dla dzieci w wieku 6-10 lat Rozwija inteligencję i sprawność umysłu Gry i ćwiczenia w trzech stopniach trudności Bawi, uczy, wszechstronnie rozwija	1 szt.			
2.	Mapy na CD	Mapa Polski Mapy Polski zawierają podziały na województwa i regiony, pokazują pełen zestaw herbów miast wojewódzkich. Podstawowe stroje ludowe i plansze z postaciami historycznymi umożliwią w atrakcyjny i przystępny sposób realizować treści z wychowania patriotycznego już od najmłodszych lat. Krajobrazy polskie ukazują dzieciom piękno i różnorodność ziemi ojczystej. Mapa Unii Europejskiej Obrazkowa mapa krajów Unii Europejskiej przedstawia podział administracyjny oraz obiekty charakterystyczne dla poszczególnych krajów. Tematyka kolorowych plansz pozwala dziecku poznać i zrozumieć najważniejsze pojęcia oraz idee związane z działalnością wspólnoty europejskiej.	2 szt.			
3.	Matematyczny bączek lub równoważny	Kolorowy, drewniany bączek pomoc w nauce liczenia, koncentracji, rozwija koordynację wzrokowo – ruchową. Zestaw zawiera drewnianą plansz o wymiarach 22x 22 cm oraz 2 drewniane bączki	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

4.	Laptop do prowadzenia zajęć z wykorzystaniem programów multimedialnych lub równoważny	<p>Typ Komputer przenośny (laptop)</p> <p>Zastosowanie Komputer będzie wykorzystywany dla potrzeb aplikacji biurowych, aplikacji bazodanowych, aplikacji obliczeniowych i multimedialnych, dostępu do Internetu oraz poczty elektronicznej.</p> <p>Wydajność procesora W teście PassMark CPU Benchmark (http://www.cpubenchmark.net.) oferowany procesor powinien uzyskać wynik co najmniej 4000 punktów. Np. procesor Intel Core i5-3230M (2 rdzenie, od 2.60 GHz do 3.20 GHz, 3 MB cache)</p> <p>Pamięć operacyjna min. 4GB pamięci operacyjnej (możliwość rozbudowy do min. 12GB pamięci; DDR3, 1600 MHz)</p> <p>Pamięć masowa min. 500GB</p> <p>Dźwięk, obraz Wbudowane głośniki stereo Wbudowany mikrofon Wbudowana kamera internetowa Zintegrowana karta dźwiękowa zgodna z Intel High Definition Audio</p> <p>Karta graficzna W teście PassMark GPU Mark (http://www.videocardbenchmark.net) oferowana karta graficzna powinna uzyskać wynik co najmniej 940 punktów. Np.: NVIDIA GeForce GT 740M (2048 MB GDDR3 (pamięć własna)) + Intel HD Graphics 4000</p> <p>Łączność Wi-Fi 802.11 b/g/n LAN 10/100/1000 Mbps Bluetooth 4.0</p> <p>Rodzaje wyjść / wejść DC-in (wejście zasilania) - 1 szt. VGA (D-sub) - 1 szt. HDMI - 1 szt. RJ-45 (LAN) - 1 szt. USB 2.0 - 2 szt. USB 3.0 - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt.</p>	1 szt.			
----	---	---	--------	--	--	--

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

	<p>Czytnik kart pamięci - 1 szt.</p> <p>Napęd Napęd optyczny DVD +/-RW DL wraz z oprogramowaniem do nagrywania płyt</p> <p>Dodatkowe informacje Partycja recovery (opcja przywrócenia systemu z HDD) Wydzielona klawiatura numeryczna Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington Lock) Wielodotkowy, intuicyjny touchpad Zasilacz Bateria Waga poniżej 3kg Mysz przewodowa laserowa (min. 2 przyciski + scroll) Torba</p> <p>Ekran Typ ekranu: LED Przekątna ekranu: 15,6" Nominalna rozdzielczość: 1366 x 768 (HD)</p> <p>Certyfikaty i standardy Wymagane jest dołączenie do oferty dokumentów poświadczających: - Certyfikat ISO 14001 (należy dołączyć do oferty) - Certyfikat ISO 9001:2000 (należy dołączyć do oferty) - Deklaracja zgodności CE (należy dołączyć do oferty) - Oświadczenie Wykonawcy że produkt spełnia kryteria środowiskowe, w tym zgodności z dyrektywą RoHS Unii Europejskiej o eliminacji substancji niebezpiecznych.</p> <p>Warunki gwarancji Minimum 24 miesiące.</p> <p>Dokumentacja Do każdego zestawu komputerowego muszą być dołączone instrukcje obsługi, eksploatacji w języku polskim.</p> <p>System operacyjny Microsoft Windows 8 PL / Microsoft Windows 7 PL</p>					
						RAZEM

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

5. Zajęcia rozwijające kompetencje językowe

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Interaktywny program do nauki języka angielskiego „My English Words and Phrases”	Multimedialny program edukacyjny - podstawy języka angielskiego rozwijający zainteresowania dzieci w zakresie nauki języków obcych. Pakiet kursów do nauki języka poprzez zabawę dla dzieci w wieku 5-9 lat w formie interaktywnych gier i ćwiczeń. Program uczy słówek zaprezentowanych na interaktywnych planszach tematycznych, takich jak np. wakacje, egzotyczne zwierzęta, w mieście, na zakupach, w moim pokoju, rodzina, kolory i liczby. Pakiet zawiera 30 scenariuszy zajęć lekcyjnych, 10 gier edukacyjnych, 200 kolorowanek do wydruku, 500 interaktywnych ćwiczeń. Moje pierwsze słówka angielskie oraz Moje słówka i zwroty angielskie	1 szt.			
2	Karty do nauki języka angielskiego	20 kart plastikowych o wym. 13x13x cm, przedstawiających przedmioty z najbliższego otoczenia dziecka. Każda ilustracja przedstawia nazwę po angielsku.	1 szt.			
3	Plansze tematyczne z języka angielskiego	Plansze tematyczne wspomagające zapamiętywanie słówek z języka angielskiego. Są doskonałym sposobem na wprowadzanie oraz utrwalanie często używanych terminów, a dodatkowo stanowią dekorację sali. • wym. planszy 42,5 x 55 cm Plansze tematyczne: Dni tygodnia Emocje Miesiące Liczby Kolory Kształty Aalfabet	1 kpl			
					RAZEM	

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

Wymagany zakres dostawy pomocy dydaktycznych dla Publicznej Szkoły Podstawowej im. J. Korczaka w Kowali, Kowala 103, 26-624 Kowala

1. Zajęcia dla dzieci ze specyficznymi trudnościami w czytaniu i pisaniu, w tym także zagrożonych dysleksją

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Gra edukacyjna „ Czytam i Piszę” lub równoważna	Interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadza dziecko w świat przygody z literami, pozwala nauczyć się płynnie czytać oraz przyswajać reguły poprawnego pisania. Zawiera różnorodne ćwiczenia interaktywne, animacje, kolorowe ilustracje i ciekawe narracje.	1 szt.			
2	Tarcze samo lub równoważne	Komplety 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej: wyszukiwanie podobieństw, różnic i brakujących elementów, podporządkowanie elementów w całości, rozpoznawanie kolorów, klasyfikowanie dobieranie obrazków według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, przeznaczenie, wyszukiwanie podobieństw i różnic pomiędzy przedmiotami, analizowanie, analizowanie obrazków przedstawiających konkretne sytuacje	1 szt.			
3	Gra „Słowa i Zadania” lub równoważna	Pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości. Karty mają na celu wzbogacenie słownictwa dziecka. Materiał językowy podzielony na kategorie nadrzędne. Każda karta podzielona na dwie części: pierwsza to rysunki przykładowych desygnatów należącej do danej kategorii nadrzędnej, druga to miejsce, gdzie dziecko może samodzielnie dorysowywać lub wklejać inne rysunki przedstawiające przedmioty z omawianej kategorii. Dołączone wzory do budowania zdań służą dziecku jako pomoc w tworzeniu zdań o różnej długości z wybranym wyrazem z danej kategorii.	1 szt.			
4	„Kto to? Co to? Rzeczownik” lub równoważna	Pomoc pozwalająca ćwiczyć poznawanie i rozpoznawanie części mowy. Pomoc składa się z 5 plansz A4, 30 kartoników z obrazkami (6x6 cm) oraz 5 kart pracy A4 (do kserowania). Wspomaga zrozumienie mowy, wzbogacanie słownictwa, stymuluje rozwój umiejętności zadawania pytań i budowania zdań poprawnych pod względem gramatycznym, uczy kreatywności,	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		stymuluje logiczne myślenie. Przeznaczona dla dzieci, u których niezbędne jest wspomaganie rozwoju mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z afazją dziecięcą i dysleksją.				
5	„Jaki? Przymiotnik” lub równoważna	Pomoc składa się z trzech części mających formę gier: „Poznajemy słowa, które określają cechy przedmiotów/zjawisk, „Porównywanie np. okrągły jak ...”, Określanie cech rzeczownika – np. jabłko jest... (okrągłe, kwaśne, zepsute itp.) oraz 2 plansz demonstracyjnych wyjaśniających zagadnienia stopniowania i odmiany przymiotnika. Pomoc rozwija: rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, wprowadza w świat gramatyki języka polskiego, stymuluje umiejętności zadawania pytań i budowania zdań poprawnych pod względem gramatycznym, uczy kreatywności, stymuluje logiczne myślenie. Przeznaczona dla dzieci, u których niezbędne jest wspomaganie rozwoju mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z SLI, z afazją dziecięcą i dysleksją. Składa się z 4 plansz kontrolnych, 20 kafelków z rysunkami w ramce czerwonej, 20 kafelków z rysunkami w ramce zielonej, 20 kart 7x7 cm, 20 kart A5 do ćw określania rzeczownika, planszy prezentującej stopniowanie przymiotnika, planszy prezentującej odmianę przymiotnika przez liczby i rodzaje, żetonów.	1 szt.			
6	„Czasownik Co robi? Co się z nim dzieje?” lub równoważna	Pomoc, której zawartością jest materiał pozwalający na 4 rodzaje ćwiczeń: 1 Rozpoznawanie słów określających czynności – zabawa memo, zapoznanie dziecka z wyrazami, które należą do grupy czasowników, z pytaniami o czasownik. 2. Rozpoznawanie form czasownika w określonym czasie. 3. Rozpoznawanie osobowych form czasownika 4. Kontrolne karty pracy, sprawdzające, czy prezentowane w formie ćwiczeń wiadomości zostały przyswojone. Pomoc rozwija: rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, wprowadza w świat gramatyki języka polskiego, stymuluje umiejętności zadawania pytań i budowania zdań poprawnych pod względem gramatycznym, uczy kreatywności, stymuluje logiczne myślenie. Przeznaczona dla dzieci, u których niezbędne jest wspomaganie rozwoju mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z SLI, z afazją dziecięcą i dysleksją. Zawiera 136 kartoników z obrazkami czynności (6x6 cm), planszę czasu A4, 2 plansze do ćw. Odmiany czasownika przez osoby, 5 kontrolnych kart pracy do kserowania.	1 szt.			
RAZEM						

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

2. Zajęcia dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1.	Kostki piankowe – znaki matematyczne	Kostka do zabawy zawierająca znaki matematyczne Dł. boku 5cm, zestaw: 2 kostki	2 kpl			
2.	Kostki piankowe - liczby	Kostka do zabawy zawierająca liczby. Dł. boku 5cm, zestaw: 2 kostki	2kpl			
3.	Ruchomy kalendarz	Kalendarz - tablica magnetyczna, na której można umieszczać różne elementy kalendarza. Pomoc ułatwia zrozumienie pojęcia czasu: dni tygodnia, miesiący, pór roku, ich trwania, początku i końca. Dzieci będą mogły wypracować wiele aspektów odnoszących się do obserwacji natury i zjawisk atmosferycznych, włączając różne zmienne z nimi związane: temperaturę, ubiór itp. Ilustracje posiadają magnes, dzięki czemu można dowolnie manipulować nimi na tablicy. • tablica magnetyczna o wym. 70 x 50 cm • 4 ilustracje z porami roku • 16 ilustracji-puzzli, z których można utworzyć każdy krajobraz klimatyczny • 6 strzałek w kolorze żółtym, czerwonym i niebieskim • 31 kartoników (cyfry od 1 do 31) – 17 kartoników (do ułożenia roku) • 10 winiet z zajęć szkolnych • torba z magnesami samoprzylepnymi, przewodnik pedagogiczny i plan zajęć	1 szt.			
4.	Oprogramowanie „ Młody Einstein” Inteligencja lub równoważny	Pakiet składa się z 3 zestawów gier i ćwiczeń edukacyjnych: 1. Młody Einstein – Sprawny umysł 2. Młody Einstein – Rozwijamy inteligencję 3. Młody Einstein – Ćwiczenia logiczno-pamięciowe Pakiet zawiera 18 gier i ćwiczeń edukacyjnych dla dzieci w wieku 6-10 lat Rozwija inteligencję i sprawność umysłu Gry i ćwiczenia w trzech stopniach trudności Bawi, uczy, wszechstronnie rozwija	1 szt.			
5.	Liczmany warzywa	Zestaw 144 szt., 6 kolorów	1 szt.			
6.	Gra matematyczna do	Makotka matematyczna - posiada 100 przezroczystych kieszeni	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

	budowy działań matematycznych	do umieszczania kart z cyframi. Pomoc niezbędna do nauki liczb, rozpoznawania liczb parzystych i nieparzystych oraz działań matematycznych. Wykonana z tworzywa odpornego na wodę. Do zawieszenia na ścianie. • wym. 68 x 68 cm • 100 kartoników dwustronnie zadrukowanych z białymi i czerwonymi cyframi • wym. 1 karty 5 x 5 cm • instrukcja				
						RAZEM

3. Zajęcia logopedyczne dla dzieci z zaburzeniami rozwoju mowy

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Domino logopedyczne:	Seria gier umożliwiająca przeznaczona do zabaw dydaktycznych oraz ćwiczeń logopedycznych z dziećmi - doskonalą naukę czytania, ćwiczeń słuchowego rozróżniania głosek oraz ich prawidłowej wymowy. Opozycja J-R Opozycja L-J Opozycja L-R Opozycja Ż(RZ)-Z	1 kpl			
2	Program „eduSensus – logopedia – pakiet podstawowy lub równoważny	Pakiet podstawowy zawiera: • Aplikacja logopedy – program zarządzający • 5 programów do diagnozy i terapii logopedycznej, współdziałających z Aplikacją logopedy: * Szereg szumiący * Szereg syczący * Szereg ciszący * Różnicowanie szeregów * Głoska r	1 szt.			
						RAZEM

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

4. Zajęcia socjoterapeutyczne i psychoedukacyjne dla dzieci z zaburzeniami komunikacji społecznej

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Spadochron tęczy - chusta animacyjna	Pozwala na rozwijanie funkcji motorycznych i koordynacyjnych. Chusty wykonane są kolorowego, lekkiego, ognioodpornego poliestru. Na brzegach doczepione bardzo mocne uchwyty, a same brzegi wzmocnione są grubą 10-milimetrową linką umożliwiającą tym samym uczestnictwo w zabawie praktycznie nieograniczonej liczbie uczestników. Średnica: min. 6m (12 uchwytów).	1 szt.			
					RAZEM	

5. Zajęcia z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1.	Ringo	Przyrząd do urozmaicenia ćwiczeń, zaznaczania linii środkowej ciała, do ćwiczeń antygravitacyjnych przy korekcji postawy.	4 szt.			
2.	Obręcze gimnastyczne	Obręcze 4 szt. średnica 48 cm	4 szt.			
3.	Worki do skakania	Komplet zawiera 6 kolorowych, wytrzymałych worków z uszami do ćwiczeń ruchowych, skakania, zawodów	2 kpl			
4.	Woreczki z cyferkami	Zestaw 10 woreczków szkolnych z nadrukowanymi cyferkami od 0 do 9. Na każdym woreczku jest inna cyfra. Wykorzystywane podczas zajęć gimnastyki korekcyjnej oraz różnych zabaw ruchowych i sportowych. Pomagają dzieciom zapoznać się z wyglądem poszczególnych cyfr.	2 kpl			
5.	Drażki gimnastyczne	Długość 80 cm, średnica 2,5 cm, zestaw zawiera 10 szt.	1 kpl			
6.	Półkule sensoryczne	Wyprofilowane, antypoślizgowe elementy wypełnione piaskiem, służące do chodzenia z zachowaniem równowagi. Ćwiczą koordynację ruchową i sprawność. W zestawie 6 półkul o śr. 15 cm, wys. 7 cm	1 kpl			
7.	Piłka skacząca 55 cm	Piłka skacząca - wytrzymuje 150 kg nacisku przy skakaniu,	2 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		zabawa z piłką ćwiczy mięśnie całego ciała, chwytność i ogólną kondycję fizyczną. Posiada stabilny uchwyt do trzymania.				
8.	Pojemnik na piłki - kosz	Podręczny pojemnik na piłki, posiada kółka które ułatwiają jego przesuwanie	1 szt.			
RAZEM						

6. Zajęcia terapeutyczne

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Dziurkaczki lub równoważne	Dziurkaczki: - alfabetyczny – małe litery, wys. literki ok. 0,8cm - alfabetyczny – duże litery, wys. literki ok. 0,8cm - kwiatek średni – wymiary elementu wyciętego ok. 1,8 cm - motyl średni – wymiary elementu wyciętego ok. 1,8 cm - narożny 3 serca	5 szt.			
2	Zestaw kolorowej plasteliny	12 kolorów po 15 sztuk w zestawie	1 kpl			
3	Zestaw kolorowej modeliny	5 kolorów po 10 sztuk w zestawie	1 kpl			
4	Zestaw kolorowych papierów	Kolorowy papier rysunkowy 400 arkuszy, 8 kolorów	1 kpl			
RAZEM						

7. Zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno-przyrodniczych

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1.	Oprogramowanie eduSensus – uczeń zdolny	Multimedialne oprogramowanie wspomagające rozwój predyspozycji i uzdolnień pozwala nauczycielowi na organizowanie cyklicznych zajęć dla dzieci przejawiających ponadprzeciętną ciekawość świata, a także tych, które chcą twórczo uczestniczyć w projektach realizowanych w ramach zajęć. Treści dostosowane są do pracy z rzutnikiem i tablicą interaktywną. Program ma za zadanie stymulowanie ciekawości	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<p>poznawczej, kreowanie i uwzględnianie alternatywnych możliwości wyboru, formułowanie hipotez, projektowanie, decydowanie o wyborze sposobu postępowania, rozwijanie umiejętności abstrahowania, wnioskowania i dedukowania, kształtowanie myślenia strategicznego, uczenie współdziałania w grupie, stymulowanie zaradności, sprytu, przedsiębiorczości. Zawiera narzędzie edytorskie, dzięki któremu wyniki pracy dzieci nad projektem mogą być przedstawione w formie komiksu lub krótkiego filmu z dźwiękiem. eduSensus zawiera dodatkowo: komplet szachów, e-Sudoku, e-Mandale, motywujące naklejki i dyplom.</p>				
2.	Miarki szkolne	Miarki szkolne” lub równoważna; zestaw zawiera 10 szt., dł. 1m	1 kpl			
3.	Układ Słoneczny	Model multimedialnego układu słonecznego Słońce i 9 planet w ruchu. Słońce jest podświetlane i oświetla krążące wokół planety. Zaletą pomocy jest fakt, iż kopułę Słońca można wymienić na przezroczystą półkulę wyświetlającą najważniejsze gwiazdozbiory. Model działa na 4 baterie C-R14 1,5 V. Wymiary: dł. 34,5 cm, szer. 26 cm, wys. 17 cm	1 szt.			
4.	Tarcza ćwiczeń	<p>Tarcze ćwiczeń M5 to komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w klasach od 0 do III. Obejmują działania arytmetyczne tj. mnożenie, dzielenie, działania mieszane.</p> <p>Wykonywanie kolejnych zadań doskonali, nie tylko pamięciowe opanowanie umiejętności liczenia, ale przede wszystkim zdolność formułowania wniosków i dochodzenia do wyniku samodzielnie, tak żeby abstrakcyjna dla dzieci wiedza była łatwiej przyswajalna. Wszystkie tarcze zostały opracowane zgodnie z zasadą stopniowania trudności, po to, żeby dziecko zachęczone sukcesem przy rozwiązywaniu pierwszych zadań, chętnie podejmowało próby rozwiązywania kolejnych.</p>	1 kpl			
5.	Kompasy	Na tarczy zaznaczone są 4 punkty odniesień oraz 360-stopniowej skali wokół jego krawędzi. W komplecie sznureczek do zawieszania.	6 szt.			
6.	Globus podświetlany	Globus fizyczny podświetlany, śr. 32 cm, wys. 48 cm	1 szt.			
7.	Laptop do prowadzenia	Typ Komputer przenośny (laptop)	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

	<p>zajęć z wykorzystaniem programów multimedialnych lub równoważny</p>	<p>Zastosowanie Komputer będzie wykorzystywany dla potrzeb aplikacji biurowych, aplikacji bazodanowych, aplikacji obliczeniowych i multimedialnych, dostępu do Internetu oraz poczty elektronicznej.</p> <p>Wydajność procesora W teście PassMark CPU Benchmark (http://www.cpubenchmark.net.) oferowany procesor powinien uzyskać wynik co najmniej 4000 punktów.</p> <p>Np. procesor Intel Core i5-3230M (2 rdzenie, od 2.60 GHz do 3.20 GHz, 3 MB cache)</p> <p>Pamięć operacyjna min. 4GB pamięci operacyjnej (możliwość rozbudowy do min. 12GB pamięci; DDR3, 1600 MHz)</p> <p>Pamięć masowa min. 500GB</p> <p>Dźwięk, obraz Wbudowane głośniki stereo Wbudowany mikrofon Wbudowana kamera internetowa Zintegrowana karta dźwiękowa zgodna z Intel High Definition Audio</p> <p>Karta graficzna W teście PassMark GPU Mark (http://www.videocardbenchmark.net) oferowana karta graficzna powinna uzyskać wynik co najmniej 940 punktów. Np.: NVIDIA GeForce GT 740M (2048 MB GDDR3 (pamięć własna)) + Intel HD Graphics 4000</p> <p>Łączność Wi-Fi 802.11 b/g/n LAN 10/100/1000 Mbps Bluetooth 4.0</p> <p>Rodzaje wyjść / wejść DC-in (wejście zasilania) - 1 szt. VGA (D-sub) - 1 szt. HDMI - 1 szt. RJ-45 (LAN) - 1 szt. USB 2.0 - 2 szt.</p>				
--	--	--	--	--	--	--

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<p>USB 3.0 - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt. Czytnik kart pamięci - 1 szt. Napęd Napęd optyczny DVD +/-RW DL wraz z oprogramowaniem do nagrywania płyt Dodatkowe informacje Partycja recovery (opcja przywrócenia systemu z HDD) Wydzielona klawiatura numeryczna Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington Lock) Wielodotkowy, intuicyjny touchpad Zasilacz Bateria Waga poniżej 3kg Mysz przewodowa laserowa (min. 2 przyciski + scroll) Torba Ekran Typ ekranu: LED Przekątna ekranu: 15,6" Nominalna rozdzielczość: 1366 x 768 (HD) Certyfikaty i standardy Wymagane jest dołączenie do oferty dokumentów poświadczających: - Certyfikat ISO 14001 (należy dołączyć do oferty) - Certyfikat ISO 9001:2000 (należy dołączyć do oferty) - Deklaracja zgodności CE (należy dołączyć do oferty) - Oświadczenie Wykonawcy że produkt spełnia kryteria środowiskowe, w tym zgodności z dyrektywą RoHS Unii Europejskiej o eliminacji substancji niebezpiecznych. Warunki gwarancji Minimum 24 miesiące. Dokumentacja Do zestawu komputerowego musi być dołączona instrukcje obsługi, eksploatacji w języku polskim. System operacyjny Microsoft Windows 8 PL / Microsoft Windows 7 PL</p>				
8	Projektor do wyświetlania treści multimedialnych	<p>Rozdzielczość 1024x768 (natywna) 1920x1200 (maksymalna) Kontrast 4000:1 Format obrazu Natywny: 4:3 Żywotność lampy 5000 h (6000 h - tryb ekonomiczny)</p>	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<p>Moc lampy 180 W Jasność 2000 - 2500 lumenów Min./Max. wielkość obrazu 34" / 300" Złącza wejścia 1x AC-in 1x composite video 1x micro USB B lub USB 2.0 1x RS-232 1x S-VIDEO 1x wejście liniowe AUDIO 2x VGA (D-sub) Złącza wyjścia 1x VGA (D-sub) 1x wyjście liniowe AUDIO Waga max 3 kg Zawartość zestawu Kabel VGA (1,5m) Kabel zasilający Pilot (baterie w zestawie) Warunki gwarancji Minimum 24 miesiące projektor Minimum 12 miesięcy na lampę</p>				
						RAZEM

8. Zajęcia rozwijające kompetencje językowe

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Program interaktywny „Nicole and Tommy”	EuroPlus+ Angielski dla dzieci "Nicole and Tommy" to interaktywny program do nauki języka angielskiego, przygotowany z myślą o dzieciach w wieku 6–10 lat. W atrakcyjny sposób	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		pomaga w nauce najważniejszych słówek i zwrotów angielskich. Kurs obejmuje angielskie słownictwo podstawowe oraz najczęściej używane (m.in. Rodzina, W domu, W szkole, Zabawki, Zwierzęta), a także bardziej zaawansowane (m.in. Zawody, Czas, Sport, Pogoda, Hobby). Dzięki zastosowaniu nowoczesnych rozwiązań multimedialnych nauka jest jednocześnie niezwykle interesująca i, co najważniejsze, skuteczna.				
2	Karty do nauki języka angielskiego	20 kart plastikowych o wym. 13x13x cm, przedstawiających przedmioty z najbliższego otoczenia dziecka. Każda ilustracja przedstawia nazwę po angielsku.	1 kpl.			
3	Plansze tematyczne	Plansze tematyczne wspomagające zapamiętywanie słówek z języka angielskiego. Są doskonałym sposobem na wprowadzanie oraz utrwalanie często używanych terminów, a dodatkowo stanowią dekorację sali. Wym. planszy 42,5 x 55 cm Plansze tematyczne: Dni tygodnia Emocje Miesiące Liczby Kolory Kształty Aalfabet	1 kpl			
RAZEM						

9. Zajęcia rozwijające zdolności wokalne - instrumentalne

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Torba muzyczna lub równoważna	Produkt przebadany w akredytowanym laboratorium, spełnia wszelkie wymogi normy EN71 1-3. Zestaw instrumentów wspierający pracę z dzieckiem na zajęciach muzykoterapeutycznych i socjoterapeutycznych. Zestaw składa się z:	1 kpl			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<ul style="list-style-type: none"> • agogo drewniane • guiro drewniane - dł. 39 cm • kastaniety na rączce - dł. 21 cm • kastaniety drewniane - śr. 6 cm • klawesy drewniane • marakasy - para - dł. 23 cm, śr. 7 cm • pudełko akustyczne podwójne - dł. 19,5 cm, śr 4,5 cm • pudełko akustyczne podwójne - dł. 19,5 cm, śr 3,5 cm • pudełko akustyczne pojedyncze - dł. 19,5 cm, śr. 4,5 cm • shaker metalowy - dł. 20 cm, śr. 5 cm • tamburyno z membraną - 6 talerzyków - śr. 20 cm • tamburyno bez membrany - 5 talerzyków - śr. 20 cm • 5 trójkątów z pałeczkami o wym.: 10 cm, 12,5 cm, 15 cm, 15 cm, 17,5 cm, 20 cm. <p>Całość zamknięta w poręcznej, mocnej torbie, o wymiarach nie mniejszych niż 41 x 42 x 11 cm (po złożeniu), z regulowanym uchwytem, zapinanej na zamek błyskawiczny. Torba wyposażona jest w liczne kieszonki, co umożliwi przechowywanie instrumentów zawsze w należytym porządku.</p>				
2	Szafka na akcesoria lub równoważna	<p>Szafka – na instrumenty muzyczne/pomoce dydaktyczne, z półkami i/lub z szufladami i/lub z pojemnikami.</p> <p>Wymiary szafki min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - szerokość 55-65 cm - wysokość 85-95 cm - głębokość minim. 36 cm 	1 szt.			
3	Drewniane cymbałki	<p>Dzwonki diatoniczne - 15 tonowe, z kolorowymi blaszkami</p> <ul style="list-style-type: none"> - W zestawie znajdują się 2 pałeczki. <p>Wymiary:</p> <ul style="list-style-type: none"> długość dzwonek - ok. 40 cm długość pałeczki - ok. 21 cm główna pałeczki - średnica ok. 2 cm 	1 szt.			
RAZEM						

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

10. Zajęcia teatralno – literackie „Kuferek”

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Zestaw pacynek lub równoważny	Zestaw pacynek „Czerwony Kapturek”. Cztery pacynki	1 kpl			
2	Stojak uniwersalny lub równoważny	Konstrukcja wykonana z trwałej płyty w okleinie bukowej. Pozawożeniu kurtyny z materiału może służyć jako teatrzyk, sklepik. Może również spełniać rolę stojak do tablicy magnetycznej lub sucha ścieralnej. Posiada dwie półki do przechowywania pacynek, sztucznych warzyw lub przyborów do pisania. Wymiary szer. 83,6 cm, wys. 140 cm, gł. 50 cm.	1 szt.			
3	Kurtyna teatralna lub równoważna	Wykonana z kolorowego materiału, przystosowana do zawieszenia na stojaku o wymiarach szer. 83,6 cm, wys. 140 cm, gł. 50 cm.	1 szt.			
4	Kreatywne maski lub równoważne	Zestaw do tworzenia fantazyjnych masek z kolorowej pianki. Pobudza wyobraźnię a przede wszystkim ćwiczy sprawność manualną najmłodszych. W skład zestawu wchodzi: 15 arkuszy pianki, szablony, klej oraz instrukcję wykonania masek.	1 kpl			
					RAZEM	

11. Zajęcia rozwijające zdolności plastyczne

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1.	Pistolet do kleju	Pistolet małych rozmiarów, wygodny w użyciu dla dzieci, do klejenia na gorąco. Sztyfty o śr. 8 mm sprzedawane osobno	1 szt.			
2.	Nożyczki wzorki	Zestaw 3 szt. wym. 17 cm	1 kpl			
3.	Kredki	Zestaw stolikowy kredek w drewnianej oprawie 10 kolorów po 6 sztuk dł. kredki 12 cm	1 kpl			
4.	Flamastry	Zestaw 12 kolorów	1 kpl			
5.	Farby	Zestaw 12 kolorów	1 kpl			
6.	Ołówki	Ołówki grafitowe 10 szt	1 kpl			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

7.	Drukarka lub równoważna	<p>Technologia druku Laserowa, monochromatyczna Rozmiar papieru A4, A5, A6, Letter, Legal, Executive, Folio, Oficio, ISO B5, JIS B5, Koperta (Monarch, nr 10, DL, C5), Użytkownika Rodzaje papieru: Zwykły, cienki, bawełniany, z recyklingu, archiwalny, kolorowy, wstępnie zadrukowany, etykiety, papier typu bond, gruby, koperty, karty, przezroczysty Pamięć 8 MB Podajnik papieru 250 arkuszy Szybkość druku w mono 22 str./min Maksymalna rozdzielczość druku 1200 x 1200 dpi Druk dwustronny (dupleks) Ręczny Interfejsy USB 2.0 Dołączone akcesoria Kabel zasilający; Toner startowy; kabel USB Inne Kompatybilna z systemem Microsoft Windows 8 PL / Microsoft Windows 7 PL Waga nie więcej niż 8 kg Warunki gwarancji Minimum 24 miesiące.</p>	1 szt.			
RAZEM						

Wymagany zakres dostawy pomocy dydaktycznych dla Publicznej Szkoły Podstawowej im. Marii Konopnickiej w Mazowszanych

1. Zajęcia dla dzieci ze specyficznymi trudnościami w pisaniu i czytaniu, w tym także zagrożonych dysleksją

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Gra edukacyjna „Czytam i Piszę” lub równoważna	Interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadza dziecko w świat przygody z literami, pozwala nauczyć się płynnie czytać oraz przyswajać reguły poprawnego pisania. Zawiera różnorodne ćwiczenia interaktywne, animacje, kolorowe ilustracje i ciekawe narracje.	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

2	„Tarcze samo” lub równoważne	Komplety 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej: wyszukiwanie podobieństw, różnic i brakujących elementów, podporządkowanie elementów w całości, rozpoznawanie kolorów, klasyfikowanie dobieranie obrazków według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, przeznaczenie, wyszukiwanie podobieństw i różnic pomiędzy przedmiotami, analizowanie, analizowanie obrazków przedstawiających konkretne sytuacje	1 szt.			
3	Tarcze ćwiczeń	Tarcze ćwiczeń WPK. Komplet 12 tarcz ćwiczeń zawierających zbiór zabaw ogólnorozwojowych: wyszukiwanie podobieństw, różnic, brakujących elementów, porządkowanie elementów w całości, klasyfikowanie i dobieranie przedmiotów wg określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, tworzenie prostych ciągów logicznych.	1 szt.			
4	Gra „Słowa i Zadania” lub równoważna	Pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości. Karty mają na celu wzbogacenie słownictwa dziecka. Materiał językowy podzielony na kategorie nadrzędne. Każda karta podzielona na dwie części: pierwsza to rysunki przykładowych desygnatów należącej do danej kategorii nadrzędnej, druga to miejsce, gdzie dziecko może samodzielnie dorysowywać lub wklejać inne rysunki przedstawiające przedmioty z omawianej kategorii. Dołączone wzory do budowania zdań służą dziecku jako pomoc w tworzeniu zdań o różnej długości z wybranym wyrazem z danej kategorii.	1 szt.			
5	Gra „Rzeczownik” lub równoważna	Pomoc pozwalająca ćwiczyć poznawanie i rozpoznawanie części mowy. Pomoc składa się z 5 plansz A4, 30 kartoników z obrazkami (6x6 cm) oraz 5 kart pracy A4 (do kserowania). Wspomaga zrozumienie mowy, wzbogacanie słownictwa, stymuluje rozwój umiejętności zadawania pytań i budowania zdań poprawnych pod względem gramatycznym, uczy kreatywności, stymuluje logiczne myślenie. Przeznaczona dla dzieci, u których niezbędne jest wspomaganie rozwoju mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z afazją dziecięcą i dysleksją.	1 szt.			
6	Gra „Przymiotnik” lub równoważna	Pomoc składa się z trzech części mających formę gier: „Poznajemy słowa, które określają cechy przedmiotów/zjawisk, „Porównywanie np. okrągły jak ...”, Określanie cech rzeczownika – np. jabłko jest... (okrągłe, kwaśne, zepsute itp.) oraz 2 plansz demonstracyjnych wyjaśniających zagadnienia stopniowania i	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		odmiany przymiotnika. Pomoc rozwija: rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, wprowadza w świat gramatyki języka polskiego, stymuluje umiejętności zadawania pytań i budowania zdań poprawnych pod względem gramatycznym, uczy kreatywności, stymuluje logiczne myślenie. Przeznaczona dla dzieci, u których niezbędne jest wspomaganie rozwoju mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z SLI, z afazją dziecięcą i dysleksją. Składa się z 4 plansz kontrolnych, 20 kafelków z rysunkami w ramce czerwonej, 20 kafelków z rysunkami w ramce zielonej, 20 kart 7x7 cm, 20 kart A5 do ćw określania rzeczownika, planszy prezentującej stopniowanie przymiotnika, planszy prezentującej odmianę przymiotnika przez liczby i rodzaje, żetonów.				
7	Gra „Czasownik” lub równoważna	Pomoc, której zawartością jest materiał pozwalający na 4 rodzaje ćwiczeń: 1 Rozpoznawanie słów określających czynności – zabawa memo, zapoznanie dziecka z wyrazami, które należą do grupy czasowników, z pytaniami o czasownik. 2. Rozpoznawanie form czasownika w określonym czasie. 3. Rozpoznawanie osobowych form czasownika 4. Kontrolne karty pracy, sprawdzające, czy prezentowane w formie ćwiczeń wiadomości zostały przyswojone. Pomoc rozwija: rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, wprowadza w świat gramatyki języka polskiego, stymuluje umiejętności zadawania pytań i budowania zdań poprawnych pod względem gramatycznym, uczy kreatywności, stymuluje logiczne myślenie. Przeznaczona dla dzieci, u których niezbędne jest wspomaganie rozwoju mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z SLI, z afazją dziecięcą i dysleksją. Zawiera 136 kartoników z obrazkami czynności (6x6 cm), planszę czasu A4, 2 plansze do ćw. Odmiany czasownika przez osoby, 5 kontrolnych kart pracy do kserowania.	1 szt.			
8	Ćwiczenia – „Gumowe Ucho”	Gumowe ucho-teczka z ćwiczeniami. Materiały do ćwiczeń percepcji słuchowej, która pełni bardzo ważną rolę w czasie nauki czytania i pisania. Ćwiczenia służą sprawnemu rozpoznawaniu głosek, zauważaniu różnic między głoskami, kształceniu pamięci słuchowej	1 sz.			
						RAZEM

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

2. Zajęcia dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1.	Oprogramowanie „Młody Einstein”	Program zawierający szereg gier i ćwiczeń matematyczno-językowych przeznaczonych dla dzieci w wieku 5-8 lat. Poszczególne zabawy zawierają ćwiczenia z literkami, cyferkami i słowami. Uczą i rozwijają sprawność czytania i liczenia oraz rozumienia słyszanego i czytanego tekstu. Każde ćwiczenie posiada 3 stopnie trudności, pozwala to indywidualnie dopasować go do aktualnych możliwości dziecka. Umożliwia też długie używanie programu w miarę rozwoju dziecka.	1 szt.			
2.	Gry edukacyjne – seria Nauka i Zabawa	Zbiór gier rozwijających zdolności matematyczne, pozwalających łatwo wkroczyć w świat matematyki. Przeznaczona dla dzieci w wieku 5-8 lat. Bawiąc uczą wykonywać podstawowe działania, porównywać, rozpoznawać figury geometryczne i ich cechy. Kształtują myślenie i rozwijają zainteresowanie matematyką. Zabawa z matematyką to zestaw gier matematycznych który: - Bawi ciekawymi grami w świecie matematyki - Uczy sprawnego myślenia i liczenia - Rozwija zdolności matematyczne Każda gra posiada kilka stopni trudności, co pozwala dopasować wymagania do aktualnych możliwości dziecka Dodatkowo program zawiera super karty do wydrukowania, zawierające atrakcyjne ćwiczenia związane z tematyką programu.	1 szt.			
3.	Multimedialny program edukacyjny „Ćwiczenia dla dzieci kl. II-III	Program multimedialny „Wesołe miasteczko” lub równoważny. Program edukacyjny do nauki matematyki przez zabawę. Powinien zawierać m.in. zasady dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia liczb, wyjaśniają pojęcia matematyczne np. zbiory, ich typy, liczebności i wzajemne zależności, obejmują zagadnienia związane z grupowaniem różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, odczytywaniem czasu, obliczaniem pól powierzchni figur, szacowaniem wysokości i długości przedmiotów.	1 szt.			
4.	Gry matematyczne do budowy działań matematycznych –	Posiada 100 przezroczystych kieszeni do umieszczania kart z cyframi. Pomoc niezbędna do nauki liczb, rozpoznawania liczb parzystych i nieparzystych oraz działań	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

	makatka matematyczna	matematycznych. Wykonana z tworzywa odpornego na wodę. Do zawieszenia na ścianie. • wym. 68 x 68 cm • 100 kartoników dwustronnie zadrukowanych z białymi i czerwonymi cyframi • wym. 1 karty 5 x 5 cm • instrukcja				
5.	Gry matematyczne do budowy działań matematycznych – puzzle matematyczne – dodawanie i odejmowanie	Pamięciowe dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 w formie układania atrakcyjnych puzzli. Do zastosowania w pracy indywidualnej lub grupowej, a także samodzielnych ćwiczeń w domu. W zestawie znajdują się trzy różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zadaniem.	1 szt.			
6.	Gry matematyczne do budowy działań matematycznych – gra schubitrix	Gra oparta jest na zasadach domina. Zestaw składa się z 24 barwnych trójkątów wykonanych ze stabilnego kartonu. Uczniowie układają karty w taki sposób, aby działania i wyniki pasowały do siebie. Po rozwiązaniu wszystkich działań, powstaje figura, dzięki której można szybko skontrolować, czy zostały one wykonane poprawnie. Zawartość: Każde pudełko zawiera 2 gry z różnymi poziomami trudności.	1 szt.			
7.	Gry matematyczne do budowy działań matematycznych – matematyczny twist	Gra zawiera 2 warianty. Zaprasza dzieci do codziennej czynności jaką są zakupy oraz uświadamia konieczność zastosowania działań matematycznych. Dzięki kartom zadań dzieci wykonują działania dodawania i odejmowania oraz uczą się ciągów liczb lub dokonują zakupów produktów spożywczych. W praktyczny i aktywny sposób uczą się dysponowania pieniędzmi. Wartości produktów mogą być zmieniane, aby uatrakcyjnić grę, a ze względu na to, że są wskazane bez konkretnej waluty sprawiają, że gra jest uniwersalna. • ruletka o wym. 20 x 20 cm • plansza do ruletki • 4 karty do gry • 3 paski z obrazkami pożywienia • zmywalny mazak	1 szt.			
8.	Gry matematyczne do budowy działań matematycznych – zestaw do działań matematycznych	Zestaw kart z grubego, solidnego kartonu. Wszystkie kartoniki są obustronne, z czarnym nadrukiem z jednej strony i z czerwonym nadrukiem z drugiej, co pozwala wyróżniać i zwrócić uwagę uczniów na wprowadzane elementy lub podkreślić omawiane zagadnienia. Pomoc pozwala na przeprowadzanie wielu ćwiczeń w zakresie działań matematycznych, wprowadzaniu pojęcia liczby parzystej i nieparzystej, utrwalanie szeregu liczbowego w zakresie	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		100 itp. W skład zestawu wchodzi 101 kart z cyframi od 0 do 100: 40 kart (po 4 szt. z cyframi od 0 do 9), 11 kart (od 0 do 10), 6 kart (od 10 do 15), 22 karty (po 2 szt. od 10 do 20) oraz 36 kart ze znakami działań matematycznych. • 216 kartoników o wym. 4,8 x 4,8 cm • walizeczka z tworzywa				
						RAZEM

3. Zajęcia logopedyczne dla dzieci z zaburzeniami rozwoju mowy

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Domino logopedyczne:	Seria gier umożliwiająca przeznaczona do zabaw dydaktycznych oraz ćwiczeń logopedycznych z dziećmi - doskonalą naukę czytania, ćwiczeń słuchowego rozróżniania głosek oraz ich prawidłowej wymowy. Opozycja J-R Opozycja L-J Opozycja L-R Opozycja Ż(RZ)-Z	1 kpl			
2	Program „eduSensus – trening logopedyczny” – pakiet podstawowy lub równoważny	Program zawiera wiele ćwiczeń uniwersalnych opracowanych pod kątem różnych wad wymowy. Program składa się m.in. z: • ćwiczeń oddechowych, • ćwiczeń usprawniających motorykę narządów artykulacyjnych, • ćwiczeń fonacyjnych, • nowych, ciekawych programów narzędziowych, • serii zdjęć instruktażowych dla terapeuty i dziecka, • czynników motywujących np. gry – nagrody za wysiłek dziecka, • zestawów kart pracy.	1 szt.			
						RAZEM

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

4. Zajęcia socjoterapeutyczne i psychoedukacyjne dla dzieci z zaburzeniami komunikacji społecznej

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Materiały papiernicze i piśmienne	- kredki w drewnianej oprawie - zestaw stolikowy – 10 kolorów po 6 szt. - flamastry – 12 kolorów - pastele olejne artystyczne w pudełku – 24 kolory - farby plakatowe 12 kolorów poj. 20 ml - plastelina 12 kolorów - bibuła mix kolorów – zestaw 10 kolorów - dziurkacz alfabetyczny – małe litery - dziurkacz alfabetyczny – duże litery - kolorowy papier rysunkowy A4- 100 arkuszy – 5 kolorów - brystol biały –A4 – 100 arkuszy - nożyczki wzorki (zestaw 3 sztuki)	1 kpl			
2	Zestaw magnetyczne historyjki lub równoważne	Zestaw pozwala na ułożenie 6 historyjek obrazkowych, które można zamieścić na magnetycznej tablicy. W komplecie również ćwiczenia dla najmłodszych oraz scenariusze zadań i zabaw jakie można wykonywać z magnetycznymi historyjkami. W zestawie: 6 ośmioelementowych historyjek (48 obrazków o wymiarach: 6 x 7 cm), 3 magnetyczne plansze (format A4) Liczba elementów: 51	1 szt.			
	Zestaw alfabet emocji	Tablice składają się z 6 plansz formatu A3 oraz broszury zawierającej propozycje ćwiczeń dla uczniów klas 1-3.	1 szt.			
	Skaner lub równoważny	Typ Kolorowy, płaski skaner biurkowy z przystawką do skanowania filmów Rozdzielczość CPI / DPI 4800 × 4800 dpi Interfejs USB Głębia barw 48-bitowa Obszar skanowania A4 / Letter (216 mm x 297 mm) Akcesoria Kabel zasilający, kabel USB, sterowniki, instrukcja obsługi Warunki gwarancji Minimum 24 miesiące.	1 szt.			
					RAZEM	

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

5. Zajęcia z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Ringo	Przyrząd do urozmaicenia ćwiczeń, zaznaczania linii środkowej ciała, do ćwiczeń antygravitacyjnych przy korekcji postawy.	2 szt.			
2	Obręcze gimnastyczne	Obręcze 4 szt. średnica 48 cm	1 kpl			
3	Worki do skakania	Komplet zawiera 6 kolorowych, wytrzymałych worków z uszami do ćwiczeń ruchowych, skakania, zawodów	1 kpl			
4	Woreczki z cyferkami	Zestaw 10 woreczków szkolnych z nadrukowanymi cyferkami od 0 do 9. Na każdym woreczku jest inna cyfra. Wykorzystywane podczas zajęć gimnastyki korekcyjnej oraz różnych zabaw ruchowych i sportowych. Pomagają dzieciom zapoznać się z wyglądem poszczególnych cyfr.	1 kpl			
5	Drażki gimnastyczne	Długość 80 cm, średnica 2,5 cm, zestaw zawiera 10 szt.	1 kpl			
6	Półkule sensoryczne	Wyprofilowane, antypoślizgowe elementy wypełnione piaskiem, służące do chodzenia z zachowaniem równowagi. Ćwiczą koordynację ruchową i sprawność. W zestawie 6 półkul o śr. 15 cm, wys. 7 cm	1 kpl			
7	Piłki skacząca 55 cm	Piłka skacząca - wytrzymałe 150 kg nacisku przy skakaniu, zabawa z piłką ćwiczy mięśnie całego ciała, chwytność i ogólną kondycję fizyczną. Posiada stabilny uchwyt do trzymania.	2 szt.			
8	Pojemnik na piłki - kosz	Podręczny pojemnik na piłki, posiada kółka które ułatwiają jego przesuwanie	1 szt.			
9	Piłki lekarskie 1 kg	Piłka lekarska do przeprowadzenia ćwiczeń mających na celu przyrost siły mięśniowej oraz wytrzymałości.	2 szt.			
10	Taśmy rehabilitacyjne	W skład zestawu wchodzi: Taśma rehabilitacyjna 1,5m - 3szt. (żółta, czerwona, zielona)	1 kpl			
11	Lustro z siatką na kółkach	Lustro korekcyjne 1-skrzydłowe. Rama i podstawa wykonana z drewna. Na powierzchni lustra zastosowano siatkę posturograficzną. Dane techniczne: <ul style="list-style-type: none"> • wymiar tafli lustra – 70 x 160 cm • szerokość - 76 cm 	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<ul style="list-style-type: none"> wysokość – 190 cm (na kółkach) długość - 60 cm waga - 16 kg 					
12	Elongator	Wymiary: 84x60x30. Służy do wykonywania ćwiczeń elongacyjnych i antygravitacyjnych w osiowym ustawieniu kręgosłupa (stojąc, klęcząc).	1 szt.				
						RAZEM	

6. Zajęcia terapeutyczne

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma	
1	Zestawy płyty z programami muzycznymi lub równoważne	Zestaw 5 płyt z programami muzycznymi	1 kpl				
						RAZEM	

7. Zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno - przyrodniczych

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Lupa lub równoważna	Lupa z rączką. Średnica 60 mm, powiększenie 5x	5 szt.			
2	Latarka lub równoważna	Latarka z tworzywa zasilana bateryjnie (2 baterie typu AA; nie dołączone do latarki). Soczewka 3cm, długość latarki ok. 15,5 cm.	5 szt.			
3	Menzurki	Zawartość: - 7 różnych menzurek: 10 ml, 25 ml, 50 ml, 100 ml, 250 ml, 500 ml i 1000 ml - menzurki wykonane są z mocnego tworzywa	1 kpl			
4	Zestaw do sekcji	Zestaw zawiera: nożyczki, igłę, skalpel, szpatułkę, mieszadełko, pipetkę, pęsetę ze stali nierdzewnej.	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

5	Materiały piśmienne	<ul style="list-style-type: none"> - kredki – 12 kolorów – 2 kpl - flamastry – 12 kolorów – 2 kpl - długopisy – 10 kolorów – 2 kpl - blok rysunkowy biały – 10 szt. po 20 kartek - 2 kpl - ołówki grafitowe 10 szt – 2 kpl - temperówki – 2 szt. - mazaki do tablic – 6 kolorów 	1 zestaw			
6	Oprogramowanie eduSensus – uczeń zdolny	<p>Multimedialne oprogramowanie wspomagające rozwój predyspozycji i uzdolnień pozwala nauczycielowi na organizowanie cyklicznych zajęć dla dzieci przejawiających ponadprzeciętną ciekawość świata, a także tych, które chcą twórczo uczestniczyć w projektach realizowanych w ramach zajęć. Treści dostosowane są do pracy z rzutnikiem i tablicą interaktywną. Program ma za zadanie stymulowanie ciekawości poznawczej, kreowanie i uwzględnianie alternatywnych możliwości wyboru, formułowanie hipotez, projektowanie, decydowanie o wyborze sposobu postępowania, rozwijanie umiejętności abstrahowania, wnioskowania i dedukowania, kształtowanie myślenia strategicznego, uczenie współdziałania w grupie, stymulowanie zaradności, sprytu, przedsiębiorczości. Zawiera narzędzie edytorskie, dzięki któremu wyniki pracy dzieci nad projektem mogą być przedstawione w formie komiksu lub krótkiego filmu z dźwiękiem. eduSensus zawiera dodatkowo: komplet szachów, e-Sudoku, e-Mandale, motywujące naklejki i dyplom.</p>	1 szt.			
7	Laptop do prowadzenia zajęć z wykorzystaniem programów multimedialnych lub równoważny	<p>Typ Komputer przenośny (laptop) Zastosowanie Komputer będzie wykorzystywany dla potrzeb aplikacji biurowych, aplikacji bazodanowych, aplikacji obliczeniowych i multimedialnych, dostępu do Internetu oraz poczty elektronicznej. Wydajność procesora W teście PassMark CPU Benchmark (http://www.cpubenchmark.net.) oferowany procesor powinien uzyskać wynik co najmniej 4000 punktów. Np. procesor Intel Core i5-3230M (2 rdzenie, od 2.60 GHz do 3.20 GHz, 3 MB cache) Pamięć operacyjna min. 4GB pamięci operacyjnej (możliwość rozbudowy do min. 12GB pamięci; DDR3, 1600 MHz) Pamięć masowa min. 500GB</p>	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<p>Dźwięk, obraz Wbudowane głośniki stereo Wbudowany mikrofon Wbudowana kamera internetowa Zintegrowana karta dźwiękowa zgodna z Intel High Definition Audio Karta graficzna W teście PassMark GPU Mark (http://www.videocardbenchmark.net) oferowana karta graficzna powinna uzyskać wynik co najmniej 940 punktów. Np.: NVIDIA GeForce GT 740M (2048 MB GDDR3 (pamięć własna)) + Intel HD Graphics 4000 Łączność Wi-Fi 802.11 b/g/n LAN 10/100/1000 Mbps Bluetooth 4.0 Rodzaje wyjść / wejść DC-in (wejście zasilania) - 1 szt. VGA (D-sub) - 1 szt. HDMI - 1 szt. RJ-45 (LAN) - 1 szt. USB 2.0 - 2 szt. USB 3.0 - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt. Czytnik kart pamięci - 1 szt. Napęd Napęd optyczny DVD +/-RW DL wraz z oprogramowaniem do nagrywania płyt Dodatkowe informacje Partycja recovery (opcja przywrócenia systemu z HDD) Wydzielona klawiatura numeryczna Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington Lock) Wielodotkowy, intuicyjny touchpad Zasilacz Bateria Waga poniżej 3kg Mysz przewodowa laserowa (min. 2 przyciski + scroll) Torba Ekran Typ ekranu: LED Przekątna ekranu: 15,6" Nominalna rozdzielczość: 1366 x 768 (HD) Certyfikaty i standardy Wymagane jest dołączenie do oferty dokumentów</p>				
--	--	--	--	--	--	--

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<p>poświadczających:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Certyfikat ISO 14001 (należy dołączyć do oferty) - Certyfikat ISO 9001:2000 (należy dołączyć do oferty) - Deklaracja zgodności CE (należy dołączyć do oferty) - Oświadczenie Wykonawcy że produkt spełnia kryteria środowiskowe, w tym zgodności z dyrektywą RoHS Unii Europejskiej o eliminacji substancji niebezpiecznych. <p>Warunki gwarancji minimum 24 miesiące. Dokumentacja Do zestawu komputerowego musi być dołączona instrukcje obsługi, eksploatacji w języku polskim. System operacyjny Microsoft Windows 8 PL / Microsoft Windows 7 PL</p>				
	Projektor multimedialny lub równoważny	<p>Rozdzielczość 1024x768 (natywna) 1920x1200 (maksymalna) Kontrast 4000:1 Format obrazu Natywny: 4:3 Żywotność lampy 5000 h (6000 h - tryb ekonomiczny) Moc lampy 180 W Jasność 2000 - 2500 lumenów Min./Max. wielkość obrazu 34" / 300" Złącza wejścia 1x AC-in 1x composite video 1x micro USB B lub USB 2.0 1x RS-232 1x S-VIDEO 1x wejście liniowe AUDIO 2x VGA (D-sub) Złącza wyjścia 1x VGA (D-sub) 1x wyjście liniowe AUDIO Waga max 3 kg Zawartość zestawu Kabel VGA (1,5m) Kabel zasilający Pilot (baterie w zestawie) Warunki gwarancji Minimum 24 miesiące projektor Minimum 12 miesięcy na lampę</p>	1 szt.			
					RAZEM	

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

8. Zajęcia rozwijające kompetencje językowe

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Program interaktywny „Nicole and Tommy”	EuroPlus+ Angielski dla dzieci "Nicole and Tommy" to interaktywny program do nauki języka angielskiego, przygotowany z myślą o dzieciach w wieku 6–10 lat. W atrakcyjny sposób pomaga w nauce najważniejszych słówek i zwrotów angielskich. Kurs obejmuje angielskie słownictwo podstawowe oraz najczęściej używane (m.in. Rodzina, W domu, W szkole, Zabawki, Zwierzęta), a także bardziej zaawansowane (m.in. Zawody, Czas, Sport, Pogoda, Hobby). Dzięki zastosowaniu nowoczesnych rozwiązań multimedialnych nauka jest jednocześnie niezwykle interesująca i, co najważniejsze, skuteczna.	1 szt.			
2	Karty do nauki języka angielskiego	20 kart plastikowych o wym. 13x13x cm, przedstawiających przedmioty z najbliższego otoczenia dziecka. Każda ilustracja przedstawia nazwę po angielsku.	1 kpl.			
3	Plansze tematyczne	Plansze tematyczne wspomagające zapamiętywanie słówek z języka angielskiego. Są doskonałym sposobem na wprowadzanie oraz utrwalanie często używanych terminów, a dodatkowo stanowią dekorację sali. Wym. planszy 42,5 x 55 cm Plansze tematyczne: Dni tygodnia Emocje Miesiące Liczby Kolory Kształty Alfabet	1 kpl			
					RAZEM	

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

Wymagany zakres dostawy pomocy dydaktycznych dla Publicznej Szkoły Podstawowej w Młodocinie Mniejszym

1. Zajęcia dla dzieci ze specyficznymi trudnościami w pisaniu i czytaniu, w tym także zagrożonych dysleksją

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Plansze lub równoważny	Plansze uczą techniki czytania zwanej „ślizganiem się” z głoski na głoskę (z litery na literę). Zaopatrzone są w komentarz metodyczny. Do pracy z planszami wykorzystujemy klocki LOGO. • 3 plansze • format: A3	1 kpl			
2	Gra edukacyjna „Warszaty grafomotoryki część I i II”	Ćwiczenia grafomotoryczne. Klasa 0-I. Zeszyt nr 1 przeznaczony jest głównie dla dzieci będących w początkowym etapie pisania, a więc w klasach 0-1. Ćwiczenia grafomotoryczne. Klasa II-III. Zeszyt nr 2 przeznaczony jest głównie dla dzieci z klas II-III, które najwcześniejszy etap nauki pisania mają już za sobą.	1 kpl			
3	„Czytanie tekstu ze zrozumieniem” – testy lub równoważne	Czy tu, czy tam - czytam! Testy kształcące czytanie ze zrozumieniem dla klas II-III Książka zawiera 20 testów kształcących umiejętność czytania ze zrozumieniem. Wszystkie testy mają taką samą konstrukcję. Składają się z tekstu, pytań dotyczących jego treści oraz odpowiedzi podanych do wyboru. Niektóre teksty są fragmentami książek stanowiących literaturę dla dzieci, inne pochodzą z publikacji popularnonaukowych.	1 kpl			
4	Alfabet ruchomy – duży (wielkie litery)	Ruchomy alfabet duże litery umożliwia dzieciom „pisanie” nawet wtedy, gdy ich mała rączka nie potrafi jeszcze kreślić liter. Każda litera wykonana jest z grubej sklejki, lakierowanej jednostronnie - co ułatwia wybieranie i układanie liter. Kształt liter zgodny z polską czcionką szkolną. Kolorystyka: samogłoski w kolorze czerwonym, spółgłoski - w niebieskim Zawartość: - dwa drewniane pudełka z przegródkami i pokrywą	1 kpl			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		- samogłoski oraz litery n,z,s,c po 10 sztuk - pozostałe spółgłoski po 5 sztuk				
5	Alfabet ruchomy – duży (małe litery)	Ruchomy alfabet małe litery umożliwia dzieciom „pisanie” nawet wtedy, gdy ich mała rączka nie potrafi jeszcze kreślić liter. Każda litera wykonana jest z grubej sklejki, lakierowanej jednostronnie- co ułatwia wybieranie i układanie liter. Kształt liter zgodny z polską czcionką szkolną. Kolorystyka: samogłoski w kolorze czerwonym, spółgłoski- w niebieskim Zawartość: - drewniane pudełko z przegródkami i pokrywą - samogłoski oraz litery n,z,s,c po 10 sztuk - pozostałe spółgłoski po 5 sztuk	1 kpl			
6	Rozsypanki obrazkowe część I,II lub równoważne	Na kartonikach znajduje się 60 obrazków z podpisami umieszczonymi w liniaturze. Wszystkie obrazki są łatwo rozpoznawalne przez przedszkolaka, a słowa pod nimi umieszczone, dzięki odstępom między literami, można bez trudu wykorzystać do ćwiczeń syntezy i analizy słuchowej i wzrokowej, doprowadzając dzieci do opanowania umiejętności czytania i pisania. • format: 23,5 x 17 cm - część I i część II	1 zestaw			
7	Bajki dla dyslektyków	Bajki dla dzieci z trudnościami w nauce czytania i pisania Książka jest niezastąpioną pomocą w zwalczaniu problemu z nauką czytania i pisania, który nie polega na tym, jak wielu sądzi, czy dziecko nauczy się czytać i pisać, lecz na tym, jakim sposobem i w jakim czasie to osiągnie.	1 szt.			
RAZEM						

2. Zajęcia dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Książki	Matematyka w klasach I-III, Pakiet 3 książek PAKIET zawiera: • ponad 330 kart pracy z zadaniami, ćwiczeniami i zabawami	1 kpl			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		matematycznymi • bogato ilustrowane, ciekawe i niebanalne zadania dla uczniów klas I-III				
2	Plansze	„Plansze matematyczne” to karty z monografią liczb od 1 do 20. Utrwalają też nazwy liczb w działaniach: dodawaniu, odejmowaniu, mnożeniu i dzieleniu oraz przedstawiają przemienność dodawania i mnożenia. Całość jest dostarczana w poręcznej teczce ułatwiającej przechowywanie.	1 kpl			
3	„Aby polubić matematykę”	Zestaw ćwiczeń terapeutycznych dla uczniów klas I-III szkoły podstawowej mających specyficzne trudności w uczeniu się matematyki	1 kpl			
4	Tabliczki działań matematycznych lub równoważne	Zestaw dwustronnych tabliczek z działaniami matematycznymi do wykorzystania w grach i zabawach, których celem jest nauka liczenia. Odejmowanie oznaczone kolorem czerwonym, dodawanie – czarnym. - 66 plastikowych tabliczek - wym. 7 x 15 cm	1 kpl			
5	Koła do sortownia lub równoważne	Wykonane z tworzywa, małe koła stanowią materiał pomocniczy doskonały do zabaw z dowolnymi liczmanami, do sortowania oraz przeliczania. Koła można złożyć, co ułatwia ich przechowywanie. W zestawie koła: niebieskie, czerwone i żółte. śr. 25,5 cm; 15 szt.	1 kpl			
6	Klocki kolorowe zbiory	Kolorowe klocki drewniane 1,2,3 Drewniane klocki z liczbami oraz znakami uczą wykonywania prostych i trudniejszych działań matematycznych. Wymiary klocka 3 x 3 cm. 9 szt. kostek w komplecie.	1 kpl			
7	Rusz głową	Zabawy i ćwiczenia logiczne zawarte w książeczkach Rusz głową wpływają na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Kolorowa, ciekawa i merytorycznie dopasowana szata graficzna zachęca do wspaniałej zabawy.	1 szt.			
8	Mata z zegarem	Duża mata z dwoma ruchomymi wskazówkami: godzinową i minutową dzięki którym dziecko poprzez ruch utrzuła sobie sposób odczytywania i zapisywania czasu oraz obserwuje jego upływ. mata winylowa o boku 137 cm; 2 nadmuchiwane kostki o boku 12 cm	1 szt.			
RAZEM						

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

3. Zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów szczególnie uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno - przyrodniczych

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Lupa lub równoważna	Lupa z rączką. Średnica 60 mm, powiększenie 5x	5 szt.			
2	Latarka lub równoważna	Latarka z tworzywa zasilana bateryjnie (2 baterie typu AA; nie dołączone do latarki). Soczewka 3cm, długość latarki ok. 15,5 cm.	5 szt.			
3	Menzurki	Zawartość: - 7 różnych menzurek: 10 ml, 25 ml, 50 ml, 100 ml, 250 ml, 500 ml i 1000 ml - menzurki wykonane są z mocnego tworzywa	1 kpl			
4	Zestaw do sekcji	Zestaw zawiera: nożyczki, igłę, skalpel, szpatułkę, mieszadełko, pipetkę, pęsetę ze stali nierdzewnej.	1 szt.			
5	Materiały piśmienne	- kredki – 12 kolorów – 2 kpl - flamastry – 12 kolorów – 2 kpl - długopisy – 10 kolorów – 2 kpl - blok rysunkowy biały – 10 szt. po 20 kartek - 2 kpl - ołówki grafitowe 10 szt – 2 kpl - temperówki – 2 szt. - mazaki do tablic – 6 kolorów	1 zestaw			
6	Stacja meteorologiczna lub równoważna	Wszystkie niezbędne przyrządy do obserwacji podstawowych parametrów klimatycznych na jednym pionowym drążku. Dzieci mogą rejestrować: temperaturę powietrza, prędkość wiatru, kierunek wiatru, opad atmosferyczny. Wbudowany zegar słoneczny pozwala odczytać czas. Zawartość: - wykonana z mocnego tworzywa - długość drążka 116 cm	1 szt.			
7	Układ słoneczny	Model multimedialnego układu słonecznego Słońce i 9 planet w ruchu. Słońce jest podświetlane i oświetla krążące wokół planety. Zaletą pomocy jest fakt, iż kopułę Słońca można wymienić na przezroczystą półkulę wyświetlającą najważniejsze gwiazdozbiory. Model działa na 4 baterie C-R14 1,5 V. Wymiary: dł. 34,5 cm, szer. 26 cm, wys. 17 cm	1 szt.			
8	Program multimedialny „Wesołe miasteczko”	Gra edukacyjna pozwala na rozwiązywanie kolejno zadań matematycznych, a przy okazji rozwija umiejętność logicznego myślenia, spostrzegawczość i twórcze podejście do	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		rozwiązywania zadań matematycznych. Zakres zagadnień: dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1–30, porównywanie liczb i określanie liczebności zbiorów, mnożenie jako dodawanie jednakowych składników, liczby jedno- i dwucyfrowe, ciągi malejące i rosnące, rozkład liczby naturalnej na czynniki, obliczanie pola powierzchni figur prostych, ważenie i mierzenie przedmiotów. Zawartość programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej, wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji.				
9	Program multimedialny „ZOO”	Gra edukacyjna polega na odszukaniu sześciu zagrożonych gatunków zwierząt. Zakres zagadnień: dodawanie i odejmowanie liczb naturalnych w zakresie 1–20, uzupełnianie i porządkowanie liczb 1–100 w ciągu, porównywanie powierzchni pól figur geometrycznych, znajdowanie szczegółowych elementów na większej ilustracji, grupowanie elementów według wybranej kategorii, dodawanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty, łączenie figur przestrzennych z ich podstawami. Zawartość programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, opcja śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej, wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji.	1 szt.			
10	Program multimedialny „Fabryka zabawek”	Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 7–8 lat. Zakres zagadnień: uzupełnianie ciągu liczb od 1 do 100, dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie liczb 1–100, działania z wykorzystaniem waluty, porównywanie pól powierzchni figur, odczytywanie wskazań zegara, obliczanie różnicy czasu na podstawie wskazań dwóch zegarów, obliczanie spadku lub wzrostu ceny, szacowanie wysokości i długości przedmiotów. Zawartość programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej, wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji.	1 szt.			
11	Program multimedialny	Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 8–9 lat. Zakres zagadnień:	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

	„Stare zamczysko”	<p>dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1–1000, mnożenie i dzielenie liczb 1–100, zadania z jedną niewiadomą, porównywanie liczb, oznaczanie liczby mniejszej i większej, działania na liczbach całkowitych i dziesiętnych, figura przestrzenna a jej podstawa, określanie dni tygodnia na podstawie daty, określanie dat o jednakowym odstępie czasowym, określanie miary długości. Zawartość programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej, wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji.</p>				
	Laptop do prowadzenia zajęć z wykorzystaniem programów multimedialnych lub równoważny	<p>Typ Komputer przenośny (laptop) Zastosowanie Komputer będzie wykorzystywany dla potrzeb aplikacji biurowych, aplikacji bazodanowych, aplikacji obliczeniowych i multimedialnych, dostępu do Internetu oraz poczty elektronicznej. Wydajność procesora W teście PassMark CPU Benchmark (http://www.cpubenchmark.net.) oferowany procesor powinien uzyskać wynik co najmniej 4000 punktów. Np. procesor Intel Core i5-3230M (2 rdzenie, od 2.60 GHz do 3.20 GHz, 3 MB cache) Pamięć operacyjna min. 4GB pamięci operacyjnej (możliwość rozbudowy do min. 12GB pamięci; DDR3, 1600 MHz) Pamięć masowa min. 500GB Dźwięk, obraz Wbudowane głośniki stereo Wbudowany mikrofon Wbudowana kamera internetowa Zintegrowana karta dźwiękowa zgodna z Intel High Definition Audio Karta graficzna W teście PassMark GPU Mark (http://www.videocardbenchmark.net) oferowana karta graficzna powinna uzyskać wynik co najmniej 940 punktów. Np.: NVIDIA GeForce GT 740M (2048 MB GDDR3 (pamięć własna)) + Intel HD Graphics 4000 Łączność Wi-Fi 802.11 b/g/n LAN 10/100/1000 Mbps</p>	1 szt.			

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

		<p>Bluetooth 4.0 Rodzaje wyjść / wejść DC-in (wejście zasilania) - 1 szt. VGA (D-sub) - 1 szt. HDMI - 1 szt. RJ-45 (LAN) - 1 szt. USB 2.0 - 2 szt. USB 3.0 - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt. Czytnik kart pamięci - 1 szt. Napęd Napęd optyczny DVD +/-RW DL wraz z oprogramowaniem do nagrywania płyt Dodatkowe informacje Partycja recovery (opcja przywrócenia systemu z HDD) Wydzielona klawiatura numeryczna Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington Lock) Wielodotkowy, intuicyjny touchpad Zasilacz Bateria Waga poniżej 3kg Mysz przewodowa laserowa (min. 2 przyciski + scroll) Torba Ekran Typ ekranu: LED Przekątna ekranu: 15,6" Nominalna rozdzielczość: 1366 x 768 (HD) Certyfikaty i standardy Wymagane jest dołączenie do oferty dokumentów poświadczających: - Certyfikat ISO 14001 (należy dołączyć do oferty) - Certyfikat ISO 9001:2000 (należy dołączyć do oferty) - Deklaracja zgodności CE (należy dołączyć do oferty) - Oświadczenie Wykonawcy że produkt spełnia kryteria środowiskowe, w tym zgodności z dyrektywą RoHS Unii Europejskiej o eliminacji substancji niebezpiecznych. Warunki gwarancji minimum 24 miesiące. Dokumentacja Do zestawu komputerowego musi być dołączona instrukcje obsługi, eksploatacji w języku polskim. System operacyjny Microsoft Windows 8 PL / Microsoft Windows 7 PL</p>				
RAZEM						

Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

4. Zajęcia rozwijające kompetencje językowe

Lp.	Nazwa produktu	Cechy szczególne	Ilość	Cena jednostkowa netto	Cena jednostkowa brutto	Suma
1	Interaktywny program do nauki języka angielskiego „My English Words and Phrases”	Multimedialny program edukacyjny - podstawy języka angielskiego rozwijający zainteresowania dzieci w zakresie nauki języków obcych. Pakiet kursów do nauki języka poprzez zabawę dla dzieci w wieku 5-9 lat w formie interaktywnych gier i ćwiczeń. Program uczy słówek zaprezentowanych na interaktywnych planszach tematycznych, takich jak np. wakacje, egzotyczne zwierzęta, w mieście, na zakupach, w moim pokoju, rodzina, kolory i liczby. Pakiet zawiera 30 scenariuszy zajęć lekcyjnych, 10 gier edukacyjnych, 200 kolorowanek do wydruku, 500 interaktywnych ćwiczeń. Moje pierwsze słówka angielskie oraz Moje słówka i zwroty angielskie	1 szt.			
2	Karty do nauki języka angielskiego	20 kart plastikowych o wym. 13x13x cm, przedstawiających przedmioty z najbliższego otoczenia dziecka. Każda ilustracja przedstawia nazwę po angielsku.	1 szt.			
3	Plansze tematyczne z języka angielskiego	Plansze tematyczne wspomagające zapamiętywanie słówek z języka angielskiego. Są doskonałym sposobem na wprowadzanie oraz utrwalanie często używanych terminów, a dodatkowo stanowią dekorację sali. • wym. planszy 42,5 x 55 cm Plansze tematyczne: Dni tygodnia Emocje Miesiące Liczby Kolory Kształty Aalfabet	1 kpl			
					RAZEM	

Wszystkie elementy wyposażenia winny posiadać stosowne certyfikaty bezpieczeństwa i dopuszczenia do stosowania w kontakcie z dziećmi.

Uwagi:

....., dn

.....
pieczętka i podpis osoby uprawnionej



Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

Załącznik Nr 3

Oświadczenie

Składając ofertę na dostawę pomocy dydaktycznych i sprzętu niezbędnego do prowadzenia zajęć do następujących szkół:

1. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Noblistów Polskich w Bardzicach, Bardzice 2c, 26-624 Kowala
 2. Publiczna Szkoła Podstawowa w Kończycach – Kolonii, Kończyce - Kolonia 31, 26-600 Radom
 3. Publiczna Szkoła Podstawowa im. J. Korczaka w Kowali, Kowala 103, 26-624 Kowala
 4. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Mazowszanach, Mazowszany 6, 26-624 Kowala
 5. Publiczna Szkoła Podstawowa w Młodocinie Mniejszym, Młodocin Mniejszy 47, 26-624 Kowala
- w ramach projektu „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” realizowanego przez Gminę Kowala w ramach działania 9.1.2 Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki.

.....
(pełna nazwa Wykonawcy)

.....
(Nr NIP, REGON)

z siedzibą w:

.....
reprezentowana przez osoby uprawnione:

1.
2.

oświadcza, że:

- 1) posiada uprawnienia do występowania w obrocie prawnym, zgodnie z wymaganiami ustawowymi;
- 2) posiada niezbędną wiedzę i doświadczenie oraz potencjał techniczny, a także dysponuje osobami zdolnymi do wykonania zamówienia;
- 3) znajduje się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia;
- 4) nie podlega wykluczeniu z postępowania o udzielenie zamówienia na podstawie art. 24 ust. 1 i 2 ustawy Prawo zamówień publicznych (Dz.U. z 2010r. Nr 113, poz. 759)

.....
/Miejscowość, data/

.....
(Podpis i pieczęć osoby uprawnionej do składania oświadczeń woli w imieniu Wykonawcy)



Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

Załącznik nr 4

UMOWA (wzór)

zawarta w dniu 2013 r.. w Kowali, w wyniku przeprowadzonego postępowania – zaproszenia do złożenia oferty, na dostawę pomocy dydaktycznych i sprzętu niezbędnego do prowadzenia zajęć do następujących szkół:

1. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Noblistów Polskich w Bardzicach, Bardzice 2c, 26-624 Kowala
2. Publiczna Szkoła Podstawowa w Kończycach – Kolonii, Kończyce - Kolonia 31, 26-600 Radom
3. Publiczna Szkoła Podstawowa im. J. Korczaka w Kowali, Kowala 103, 26-624 Kowala
4. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Mazowszanach, Mazowszany 6, 26-624 Kowala
5. Publiczna Szkoła Podstawowa w Młodocinie Mniejszym, Młodocin Mniejszy 47, 26-624 Kowala

w ramach projektu „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego, Program Operacyjny Kapitał Ludzki 2007-2013, Priorytet IX - Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach, Działanie 9.1 Wyrównywanie szans edukacyjnych i zapewnianie wysokiej jakości usług edukacyjnych świadczonych w systemie oświaty; Poddziałanie 9.1.2 Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych, pomiędzy

Gminą Kowala reprezentowaną przez: **Sławomira Stanika** - Wójta Gminy Kowala
zwaną w dalszej części umowy **Zamawiającym**,

a

.....
z siedzibą, posiadającą NIP....., REGON,
wpisaną do EDG/KRS pod numerem.....

reprezentowaną przez:

1.
2.

zwaną/ym w dalszej części umowy **Wykonawcą**

o następującej treści:

§ 1.

Przedmiotem umowy jest sprzedaż oraz dostawa pomocy dydaktycznych i sprzętu niezbędnego do prowadzenia zajęć na potrzeby szkół:

1. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Noblistów Polskich w Bardzicach, Bardzice 2c, 26-624 Kowala
2. Publiczna Szkoła Podstawowa w Kończycach – Kolonii, Kończyce - Kolonia 31, 26-600 Radom
3. Publiczna Szkoła Podstawowa im. J. Korczaka w Kowali, Kowala 103, 26-624 Kowala
4. Publiczna Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Mazowszanach, Mazowszany 6, 26-624 Kowala
5. Publiczna Szkoła Podstawowa w Młodocinie Mniejszym, Młodocin Mniejszy 47, 26-624 Kowala



Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

w ramach projektu „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” realizowanego przez Gminę Kowala w ramach działania 9.1.2 Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, w ilościach i cenach wyszczególnionych w formularzu cenowym – zakres przedmiotu zamówienia, stanowiącym Załącznik nr 2 do oferty, który stanowi integralną część niniejszej umowy.

§ 2.

1. Wykonawca ponosi pełną odpowiedzialność za prawidłową i terminową realizację zamówienia określonego w umowie.
2. Wykonawca poniesie wszystkie koszty z tytułu realizacji przedmiotu niniejszej umowy, a w szczególności koszty dostarczenia, załadunku, rozładunku przedmiotu umowy, ubezpieczenia transportu przedmiotu umowy do czasu odbioru przedmiotu umowy przez Zamawiającego oraz dostarczenia przez Wykonawcę gwarancji jakości na dostarczony towar.

§ 3.

1. Wykonawca zobowiązuje się do dostarczenia pomocy dydaktycznych i sprzętu niezbędnego do prowadzenia zajęć, o których mowa w zakresie przedmiotu zamówienia (Zał. Nr 2 do oferty) do poszczególnych szkół wymienionych w § 1, zgodnie z rodzajem i ilością w nim określoną, najpóźniej do dnia2013r.
2. Dostawa przedmiotu umowy zostanie potwierdzona poprzez podpisanie protokołu odbioru przez upoważnionych przedstawicieli stron.
3. W razie wystąpienia wad w wykonaniu umowy zostaną one stwierdzone w protokole odbioru bądź zgłoszone zgodnie z procedurą opisaną w § 4 niniejszej umowy.
4. Ze strony Zamawiającego osobami upoważnionymi do podpisania protokołu odbioru są dyrektorzy poszczególnych szkół wymienionych § 1.

§ 4.

1. Wykonawca oświadcza, że pomoce dydaktyczne i sprzęt niezbędny do prowadzenia zajęć, będące przedmiotem niniejszej umowy są fabrycznie nowe i gwarantuje najwyższą jakość przedmiotu umowy zwłaszcza w zakresie:
 - zgodności z niniejszą umową i ofertą,
 - zgodności z obowiązującymi przepisami technicznymi oraz normami państwowymi, normami jakościowymi,
 - posiadanych certyfikatów bezpieczeństwa i dopuszczenia do stosowania w kontakcie z dziećmi,
 - kompletności z punktu widzenia celu, któremu mają służyć
2. Wykonawca ponosi odpowiedzialność z tytułu gwarancji za wady zmniejszające wartość techniczną i użytkową pomocy dydaktycznych ujawnione w okresie gwarancji, a także ich usunięcie.
3. Usunięcie wady polega na ich wymianie na pomoce dydaktyczne o nie gorszych parametrach wolne od wad.
4. Zamawiający zastrzega sobie możliwość zwrotu towaru, który nie będzie spełniał wymogów jakościowych oraz do wymiany towaru uszkodzonego na nowy.
5. Strony ustalają, że:
 - reklamacje ilościowe mogą być zgłaszane w terminie trzech dni od dostawy,
 - reklamacje jakościowe mogą być zgłaszane w całym okresie gwarancyjnym, stwierdzenie odstępowstwa jakościowego w trakcie użytkowania stanowić będzie podstawę do reklamacji.



Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”

6. Wykonawca zobowiązuje się do załatwienia reklamacji Zamawiającego w terminie 2 dni od daty zgłoszenia reklamacji, dostarczając brakujące ilości pomocy dydaktycznych lub wymieniając wadliwe na nowe wolne od wad.
7. Wykonawca udziela gwarancji:
 - dla pomocy dydaktycznych – 12 miesięcy od dnia podpisania protokołu odbioru;
 - dla sprzętu komputerowego, projektorów multimedialnych, drukarki, skanera – 24 miesiące od dnia podpisania protokołu odbioru.

§ 5.

1. Wartość przedmiotu umowy, zgodnie z formularzem ofertowym wynosi netto: zł;
podatek VAT: zł, co daje wartość brutto: zł (słownie:
..... złotych).
2. Zamawiający zobowiązuje się do zapłaty za przedmiot umowy w terminie 14 dni od daty dostarczenia Zamawiającemu przez Wykonawcę prawidłowo wystawionej faktury VAT, po podpisaniu protokołu odbioru na konto Wykonawcy nr.....

§ 6.

Zamawiający może odstąpić od umowy w każdej chwili:

- w razie zaistnienia istotnej zmiany okoliczności powodującej, że wykonanie umowy nie leży w interesie publicznym, czego nie można było przewidzieć w chwili zawarcia umowy, Zamawiający może odstąpić od umowy w terminie 30 dni od powzięcia wiadomości o tych okolicznościach,
- w przypadku dwukrotnego dostarczenia przedmiotu umowy złej jakości,
- jeśli opóźnienie w dostarczeniu przedmiotu umowy przekracza dwa dni.

Wykonawcy nie będą przysługiwały z tego tytułu żadne roszczenia.

§ 7.

Za niewykonanie lub nienależyte wykonanie umowy Wykonawca zapłaci Zamawiającemu karę umowną w wysokości 2% wartości brutto przedmiotu umowy określonego w §5 niniejszej umowy.

§ 8.

Wszelkie zmiany w treści niniejszej umowy wymagają formy pisemnej w postaci aneksu pod rygorem nieważności.

§ 9.

Spory wynikłe na tle realizacji niniejszej umowy będą rozpatrywane przez sąd właściwy dla siedziby Zamawiającego.

§ 10.

W sprawach nieuregulowanych niniejszą umową mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego.

§ 11.

Umowę sporządzono w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze stron.

ZAMAWIAJĄCY:

WYKONAWCA:



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt „Indywidualizacja drogą do sukcesu uczniów klas I-III szkół podstawowych z terenu gminy Kowala” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego z Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013 Priorytet IX „Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach”, Poddziałanie 9.1.2. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów z grup o utrudnionym dostępie do edukacji oraz zmniejszanie różnic w jakości usług edukacyjnych”