

Zarządzenie Nr 162/2015
Burmistrza Miasta i Gminy w Kazimierzy Wielkiej
z dnia 04 września 2015 r.

w sprawie przygotowania i przeprowadzenia gry obronnej.

Na podstawie art. 5 pkt. 4 Rozporządzenia Rady Ministrów dnia 13 stycznia 2004 roku w sprawie szkolenia obronnego (Dz. U. z 2004 r. Nr 16, poz.150), art. 3 Rozporządzenia Rady Ministrów dnia 25 czerwca 2002 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Szefa Obrony Cywilnej Kraju, szefów obrony cywilnej województw, powiatów i gmin (Dz. U. z 2002 r. Nr 96, poz. 850) art.32 Ustawy z dnia 26 kwietnia 2007 r. o zarządzaniu kryzysowym (Dz. U. z 2007 r. Nr 89, poz.590) - w celu przygotowania i przeprowadzenia gry obronnej oraz osiągnięcie celów szkoleniowych, zarządza się, co następuje:

§ 1.

Zgodnie z Rocznym Planem Szkolenia Obronnego w Urzędzie Miasta i Gminy Kazimierza Wielka na 2015 rok, zostanie przeprowadzona gra obronna na temat:
„Kierowanie osiąganiem stanów gotowości obronnej czasu kryzysu w warunkach zagrożenia terrorystycznego”.

Gra zostanie przeprowadzona w dniu 12 listopada 2015 roku w godzinach od 7:30 do 15:45 w siedzibie Urzędu Miasta i Gminy oraz siedzibie Miejsko-Gminnej i Powiatowej Biblioteki Publicznej w Kazimierzy Wielkiej.

§ 2.

Gra obronna zostanie przeprowadzona w jednym etapie i trzech fazach zgodnie z opracowaną dokumentacją:

I etap

I faza – osiąganie stanu gotowości obronnej czasu kryzysu – sprawdzenie gotowości wybranych elementów systemu obronnego miasta i gminy,

II faza – Organizacja pracy nad wypracowaniem decyzji dla Burmistrza w warunkach zagrożenia atakami terrorystycznymi i oddziaływaniem w cyberprzestrzeni na obiekty użyteczności publicznej na terenie Miasta i Gminy Kazimierza Wielka.

III faza – Kierowanie realizacją zadań ochronno – ratowniczych po wystąpieniu ataku terrorystycznego w Bibliotece Publicznej Miasta i Gminy Kazimierza Wielka.

§ 3.

Cele szkoleniowe do osiągnięcia w trakcie prowadzenia gry obronnej:

1. Przygotowanie naczelników wydziałów Urzędu Miasta i Gminy Kazimierza Wielka oraz kierowników podległych jednostek organizacyjnych, do realizacji zadań obronnych.
2. Doskonalenie sprawności działania obsady personalnej stałego dyżuru Burmistrza w realizacji zadań związanych z zapoczątkowaniem procesu osiągania wyższych stanów gotowości obronnej, ze szczególnym uwzględnieniem procedur przyjmowania

- i przekazywania zadań oraz zbierania informacji o stanie ich realizacji wg. zasad ujętych w „Planie operacyjnym funkcjonowania Gminy Kazimierza Wielka”.
3. Doskonalenie wśród uczestników gry umiejętności i nawyków działania zespołowego na rzecz skutecznego kierowania podległymi komórkami organizacyjnymi i jednostkami współdziałającymi.
 4. Doskonalenie organizacji współdziałania i obiegu informacji, umiejętności kierowania siłami i środkami oraz podejmowania decyzji podczas działań.
 5. Sprawdzenie w praktycznym działaniu realności przyjętych rozwiązań zawartych w „Planie operacyjnym funkcjonowania Gminy Kazimierza Wielka” oraz Kartach Realizacji Zadań Operacyjnych.

§ 4.

W grze obronnej udział wezmą:

- Sekretarz Miasta i Gminy Kazimierza Wielka,
- Naczelnicy wszystkich wydziałów Urzędu Miasta i Gminy Kazimierza Wielka oraz kierownicy podległych jednostek organizacyjnych,
- Obsada stałego dyżuru Burmistrza Miasta i Gminy Kazimierza Wielka,
- Komendant Powiatowy Policji w Kazimierzy Wielkiej,
- Komendant Gminny Oddziału M-G Związku OSP RP,
- Dyrektor Niepublicznego Zakładu Opieki Zdrowotnej „MAXMED”.

§ 5.

Na Kierownika Gry Obronnej wyznaczam Sekretarza Urzędu Miasta i Gminy w Kazimierzy Wielkiej.

§ 6.

Opracowanie gry obronnej powierzam Sekretarzowi Miasta i Gminy Kazimierza Wielka według moich wytycznych, stanowiących załącznik do zarządzenia.

§ 7.

Pracownika ds. powszechnego obowiązku obrony czynię odpowiedzialnym za:

- powiadomienie uczestników gry obronnej o terminie i miejscu przeprowadzenia gry,
- przeprowadzenie instruktażu z uczestnikami gry,
- przygotowanie miejsca przeprowadzenia gry,
- zabezpieczenie materiałowe i logistyczne,

§ 8.

Uczestnicy gry obronnej, do czasu jej rozpoczęcia:

- uaktualnią posiadaną dokumentację obronną i ochronną w zakresie swoich właściwości,
- przygotowują podległe jednostki i komórki organizacyjne pod względem teoretycznym i praktycznym do udziału w grze,
- zapewnią udział w ćwiczeniu odpowiednią ilość sił i środków przewidzianych w planie gry oraz miejsc dla zespołu ćwiczącego.

§ 9.

W dniu przeprowadzenia gry obronnej zostanie uruchomiony Stały Dyżur w Urzędzie Miasta i Gminy w Kazimierzy Wielkiej.

§ 10.

Sekretarz Miasta i Gminy w terminie do dwóch tygodni po zakończeniu gry, opracuje i przedstawi mi do akceptacji sprawozdanie z gry obronnej, w którym uwzględni:

- ocenę działania podległych i współdziałających jednostek organizacyjnych oraz zespołów funkcjonalnych zaangażowanych w realizacji poszczególnych zadań,
- ocenę i stopień zrealizowania zadań, będących problematyką gry obronnej,
- zestawienie ilości sił i środków użytych w czasie gry obronnej z podziałem na rodzaje i realizowane zadania w zakresie ochrony ludności oraz bezpieczeństwa i porządku publicznego,
- przedstawi kalkulacje faktycznie poniesionych kosztów udziału w grze obronnej,
- przedstawi wnioski i propozycje wynikające z przeprowadzenia gry obronnej.

§ 11.

Pracownik ds. powszechnego obowiązku obrony prześle opracowane i zatwierdzone sprawozdanie z przeprowadzonej gry, Dyrektorowi Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego Świętokrzyskiego Urzędu Wojewódzkiego w Kielcach.

§ 12.

Omówienie gry nastąpi w sali konferencyjnej Urzędu Miasta i Gminy Kazimierza Wielka w dniu 20 listopada 2015 r. o godz. 10⁰⁰. W omówieniu weźmie udział kierownicza kadra urzędu, naczelnicy wydziałów, kierownicy jednostek organizacyjnych oraz przedstawiciele służb uczestniczących w grze.

§ 13.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ
Miasta i Gminy
Adam Bodzioch