REGULAMIN GMINNEGO TURNIEJU PIŁKI SIATKOWEJ

O PUCHAR PRZEWODNICZĄCEGO RADY GMINY CZERMIN – CZERMIN 2018

I. ORGANIZATOR:

Gminny Ośrodek Kultury w Czerminie

Szkoła Podstawowa w Czerminie

Gimnazjum w Czerminie

II. CEL ZAWODÓW:

* popularyzacja siatkówki wśród społeczeństwa,
* wyłonienie najlepszej drużyny turnieju,
* promowanie zdrowego trybu życia,
* aktywizacja ruchowa społeczności gminy Czermin.

III. MIEJSCE I TERMIN ROZGRYWANYCH SPOTKAŃ:

* 11.03.2018 r. (niedziela), godz. 13:30 - zbiórka, 14:00 – rozpoczęcie zawodów,
* sala gimnastyczna Gimnazjum w Czerminie oraz sala gimnastyczna Szkoły Podstawowej w Czerminie,
* harmonogram rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.

IV. UCZESTNICTWO:

1. Turniej przeznaczony jest dla drużyn amatorskich: młodzież starsza oraz dorośli.
2. Uczestnikami Turnieju mogą być wyłącznie amatorzy, tzn. osoby niezgłoszone do rozgrywek w sezonie 2017/2018 we wszystkich kategoriach rozgrywkowych PZPS.
3. Warunkiem uczestnictwa jest złożenie u organizatora listy zawodników z podaniem imienia, nazwiska, daty urodzenia, adresu oraz telefonów kontaktowych.
4. Zawodnicy startują na własną odpowiedzialność i nie mają żadnych przeciwwskazań lekarskich.
5. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie oświadczenia o stanie zdrowia w przypadku osoby dorosłej.
6. Uczestnicy poniżej 18 roku życia obowiązkowo muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w turnieju (w przypadku jej braku nie zostaną dopuszczeni do rozgrywek).
7. W skład zespołu może wchodzić min. 6, maks. 10 zawodników.
8. Zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.
9. Drużyna winna mieć jednego kapitana, który odpowiada za kontakt z organizatorem oraz za zawodników podczas turnieju. W przypadku drużyn niepełnoletnich za zawodników odpowiada opiekun zespołu.
10. Każda drużyna musi posiadać swoją nazwę.

V. ZASADY GRY:

1. System rozgrywania meczy jest zależny od ilości drużyn biorących udział w turnieju i zostanie ustalony po konsultacji z sędziami i kapitanami drużyn przed rozpoczęciem zawodów.
2. Losowanie grup/drabinki turniejowej odbędzie się w dniu turnieju o godz. 13:30.
3. Mecze rozgrywane są na dwóch boiskach jednocześnie.
4. O kolejności w grupie decydują odpowiednio:
5. liczba punktów (zwycięstwo – 2 pkt, przegrana w tie-breaku – 1 pkt, przegrana – 0 pkt),
6. lepszy (wyższy) stosunek setów zdobytych do setów straconych,
7. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów zdobytych do małych punktów straconych,
8. jeżeli mimo zastosowania reguł określonych w ust. a, b i c nadal nie można ustalić kolejności o wyższej pozycji w tabeli decydują mecze pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
9. Mecz rozgrywany jest do dwóch wygranych setów (każdy do 25 pkt.), w razie konieczności rozgrywany jest trzeci set (do 15 pkt.).
10. W trakcie każdego seta drużynie przysługuje jedna 30 sekundowa przerwa na życzenie.
11. W czasie trwania zawodów prawo zwracania się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny.
12. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPS.

VI. ZAPISY:

Zgłoszenia drużyn należy dokonać w terminie do **07.03.2018 r.** (środa) osobiście w biurze Gminnego Ośrodka Kultury w Czerminie lub za pomocą poczty elektronicznej na adres: gok@czermin.pl.

VII. NAGRODY:

Najlepsze drużyny otrzymają puchary i nagrody.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Każda drużyna jest zobowiązana do zapoznania się i przestrzegania powyższego regulaminu.
2. Organizator ubezpiecza zawody oraz zapewnia podstawową opiekę medyczną.
3. Za rzeczy zagubione podczas turnieju organizator nie odpowiada.
4. Dopuszczalna jest gra tylko w miękkim obuwiu. Nie można grać w obuwiu o czarnej podeszwie pozostawiającej ślady na nawierzchni sali sportowej.
5. Drużyna i jej zawodnicy ponoszą pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez jej zawodników podczas turnieju.
6. Organizator informuje, że na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu i  spożywania alkoholu.
7. Zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających nie zostaną dopuszczeni do rozgrywek.
8. Zawodnicy wyrażają zgodę na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w zależności od wyboru wizerunku, nazwiska, zdjęć z turnieju, w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących.
9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do dokonywania zmian oraz ostatecznej interpretacji regulaminu i zasad gry.
10. W sprawach spornych lub nieujętych w regulaminie decyduje Organizator.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.