

Czermin, dnia 2016-12-01

**Szanowni Państwo,**

Gmina Czermin informuje, że zamierza przystąpić do projektu unijnego realizowanego przy współfinansowaniu ze środków z Unii Europejskiej w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podkarpackiego na lata 2014-2020, Oś priorytetowa III Czysta Energia, Działanie 3.1 Rozwój OZE.

Wstępne założenia zakładają, że projekt polegał będzie na budowie różnych rodzajów instalacji OZE, w tym w szczególności instalacji kolektorów słonecznych do podgrzewania ciepłej wody użytkowej i kotłów na biomasę, ale również pomp ciepła i instalacji fotowoltaicznych zlokalizowanych na budynkach mieszkalnych położonych na terenie Gminy Czermin.

**Przewidywane dofinansowanie wyniesie maksymalnie do 85% kosztów kwalifikowanych.**

Szczegółowy zakres projektu określony zostanie po spotkaniu z mieszkańcami .

Mieszkańców zainteresowanych udziałem w Projekcie prosimy o złożenie **Deklaracji udziału w Projekcie, Oświadczenia – kryteria rekrutacji, oraz Ankiety** mającej na celu określenie doboru instalacji OZE. Wypełnione dokumenty należy złożyć w sekretariacie Urzędu Gminy, w nieprzekraczalnym terminie **od 14 grudnia do 19 grudnia 2016 r.** (osobiście lub pocztą decyduje data wpływu do Urzędu). Osoby, które złożą deklaracje po tym terminie nie będą brały udziału w projekcie.

Jednocześnie zapraszamy wszystkich zainteresowanych mieszkańców Gminy Czermin na spotkania **informacyjne, które odbędą się:**

- w dniu 12 grudnia 2016 r. o godz. 17<sup>00</sup> w Domu Strażaka w Czerminie
- w dniu 12 grudnia 2016 r. o godz. 19<sup>00</sup> w Domu Strażaka w Trzcanie
- w dniu 13 grudnia 2016 r. o godz. 17<sup>00</sup> w Domu Strażaka w Otałęży

Przedmiotem spotkań będzie zapoznanie uczestników z dostępnymi rodzajami OZE, ich wad i zalet, zapoznanie z planowanym projektem, omówienie wzoru ankiety i sposobu jej wypełnienia. Ponadto celem spotkania jest również umożliwienie mieszkańcom zadawania pytań specjalistom w dziedzinie OZE.

**Serdecznie zapraszamy do uczestnictwa w Projekcie**