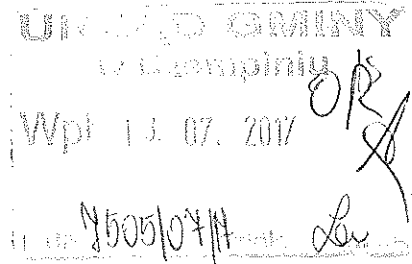


STOWARZYSZENIE PRZYJACIÓŁ I SYMPATYKÓW ZIEMI CZEMPIŃSKIEJ

STOWARZYSZENIE PRZYJACIÓŁ I SYMPATYKÓW ZIEMI CZEMPIŃSKIEJ

Nie działamy dla zysku. Członkowie Stowarzyszenia poświęcają swój czas i umiejętności dla działalności społecznej.



Czempin, 17.07.2017

Stowarzyszenie Przyjaciół
i Sympatyków Ziemi Czempin
ul. Nowa 2A
64-020 Czempin

Burmistrz Gminy Czempin
Pan Konrad Malicki

ul. 24 Stycznia 25
64-020 Czempin

Zarząd Stowarzyszenia Przyjaciół i Sympatyków Ziemi Czempin
składa w trybie art. 19a ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie ofertę na realizację zadania publicznego pt. „3 Czempin Gra Miejska – Powrót do przeszłości”.

Osobą do kontaktu w sprawie oferty jest Katarzyna Wieczorek, nr telefonu (prywatny) 608 68 56 16, adres e-mail katarzyna.wieczorek@vp.pl.

Katarzyna Wieczorek

Prezes

STOWARZYSZENIE PRZYJACIÓŁ
I SYMPATYKÓW ZIEMI CZEMPIŃSKIEJ

64-020 Czempin, ul. Nowa 2A
NIP: 6981835120, REGON: 631194211
KRS: 0000064023

Siedziba:
64-020 Czempin
ul. Nowa 2A

KRS: 0000064023
REGON: 631194211
NIP: 6981835120
Bank Spółdzielczy w Poniecu O/Czempin
Nr. konta: 90 8682 1030 0004 7614 2000 0010

<http://www.spiszczy.org>
<http://fb.com/spiszczy>
mail@spiszczy.org

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np.: „pobieranie*/niepobieranie*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „pobieranie*/niepobieranie*”.

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Burmistrz Gminy Czempień			
2. Tryb, w którym złożono ofertę	Art. 19a ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie			
3. Rodzaj zadania publicznego¹⁾	Zadanie publiczne w zakresie kultury, sztuki, ochrony dóbr kultury i tradycji narodowej			
4. Tytuł zadania publicznego	3 Czempieńska Gra Miejska – Powrót do przeszłości			
5. Termin realizacji zadania publicznego²⁾	Data rozpoczęcia	07.08.2017	Data zakończenia	06.10.2017

II. Dane oferenta (-ów)

1. Nazwa oferenta (-ów), forma prawna, numer Krajowego Rejestru Sądowego lub innej ewidencji, adres siedziby oraz adres do korespondencji (jeżeli jest inny od adresu siedziby)	Stowarzyszenie Przyjaciół i Sympatyków Ziemi Czempieńskiej Forma prawna: stowarzyszenie Nr w Krajowym Rejestrze Sądowym: 0000064023 Adres siedziby i adres do korespondencji: ul. Nowa 2A 64-020 Czempień			
2. Inne dodatkowe dane kontaktowe, w tym dane osób upoważnionych do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. numer telefonu, adres poczty elektronicznej, numer faksu, adres strony internetowej)	e-mail: mail@spiszcz.org http:// www.spiszcz.org Osoba upoważniona do składania wyjaśnień dotyczących oferty: Katarzyna Wieczorek			

¹⁾ Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie.

²⁾ Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.

III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Opis zadania publicznego proponowanego do realizacji wraz ze wskazaniem, w szczególności celu, miejsca jego realizacji, grup odbiorców zadania oraz przewidywanego do wykorzystania wkładu osobowego lub rzeczowego

Już po raz trzeci Stowarzyszenie Przyjaciół i Sympatyków Ziemi Czempieńskiej zorganizuje Czempieńską Grę Miejską. Tym razem pod tytułem „Powrót do przeszłości”.

Gra będzie miała na celu:

- przypomnienie i popularyzację wiedzy na temat historii Gminy Czempień oraz osób z nią związanych;
- zachęcenie, głównie ludzi młodych do czynnego udziału w odkrywaniu i poznawaniu miasta, w którym żyją;
- integrację mieszkańców Gminy;
- promocję miasta poprzez wykorzystywanie historii i prezentację przestrzeni Czempinia na podstawie żywej relacji z historią w postaci zabytków, historycznych miejsc i osób.

W trakcie realizacji zadania publicznego planujemy następujące działania:

- opracowanie szczegółowego scenariusza Gry wraz z instrukcjami, pakietami zadań, wybór miejsc punktów kontrolnych;
- przygotowanie różnych wariantów tras dla poszczególnych zespołów oraz ich sprawdzenie (w tym przejście tras, celem sprawdzenia czasu);
- przygotowanie opisów zadań, materiałów, rekwizytów, dekoracji, pamiątkowych gadżetów, nagród, poczęstunku (w tym ich zakup);
- przygotowanie i zamieszczanie w Internecie opisów wydarzeń, faktów oraz ciekawostek dotyczących wydarzeń z historii gminy Czempień;
- zaproszenie, między innymi poprzez ogłoszenia na portalach społecznościowych, stronach internetowych, w prasie lokalnej – społeczności lokalnej do udziału w Grze (aktywnego lub jako widzów);
- przyjmowanie zgłoszeń uczestników;
- realizację Gry, w tym m.in. rejestracja zgłoszonych zespołów, przekazanie wytycznych, rozpoczęcie Gry, rywalizacja zespołów na trasie, podsumowanie, wręczenie nagród, ognisko i poczęstunek;
- przygotowanie dokumentacji fotograficznej, filmowej itp. z realizacji projektu oraz przygotowanie i zamieszczenie w prasie, Internecie informacji o Grze;
- rozliczenie projektu i archiwizacja dokumentacji.

Zadanie zostanie zrealizowane w Czempiniu.

Adresatami zadania są mieszkańcy Gminy Czempień. W szczególności osoby, które niezależnie od wieku, chcą poprzez rywalizację oraz zabawę ugruntować i poszerzyć wiedzę o miejscach i wydarzeniach związanych z historią ziemi czempieńskiej, od czasów najdawniejszych do współczesności. Do udziału w Grze zaprosimy dzieci, młodzież oraz dorosłych. Liczymy na to, że podobnie jak w poprzednich edycjach wezmą w niej udział całe rodziny, grupy znajomych i przyjaciół.

Planujemy, że w Grze weźmie bezpośredni udział około 30-50 osób (maksymalnie 12 zespołów). Jednak, inicjatywa ta poprzez działania informacyjne i promocyjne, a przede wszystkim realizację zadań w przestrzeni publicznej obejmie swym zasięgiem dużo więcej mieszkańców.

„3 Czempieńska Gra Miejska - Powrót do przeszłości” odbędzie się 16 września 2017 roku. Przeniesie uczestników do Czempinia od czasów pradawnych do współczesności. Jej fabuła została osnuta wokół wydarzeń z różnych okresów dziejów gminy. Pozwoli ona uczestnikom spędzić czas z rodziną, przyjaciółmi i/lub znajomymi w niekonwencjonalny sposób. Chcemy, żeby była ona skuteczną, niebanalną oraz atrakcyjną metodą edukacji historycznej, nie tylko młodych ludzi. Edukacja odbywać się będzie również poprzez wpisy – informacje, wskazówki, ciekawostki, zdjęcia – nawiązujące do tematyki projektu, zamieszczane na profilu społecznościowym Stowarzyszenia. Formuła Gry została tak pomyślana, żeby w naturalny sposób wykorzystywać umiejętności praktyczne i wiedzę teoretyczną uczestników zabawy. Ale również spostrzegawczość, umiejętności logicznego myślenia i wykorzystywania informacji, które są wokół nas.

Uczestnicy Gry (zgłaszające się wcześniej 3-6 osobowe zespoły, złożone z mieszkańców Gminy Czempień) stawiają się

o wyznaczonej godzinie na miejscu rejestracji, gdzie otrzymają instrukcje, mapę z zaznaczonymi punktami, do których będą musiały dotrzeć w określonej kolejności oraz pakiety zadań. Czempień będzie „planszą”, z kolei mieszkańcy-uczestnicy będą graczami, którzy będą rozwiązywać zagadki i wykonywać zadania w określonym czasie. W ten sposób graczom przybliżana zostanie historia miasta. Będzie to sposób na odkrycie swojego miejsca zamieszkania w sposób dynamiczny, atrakcyjny i przyjazny wszystkim mieszkańcom, zarówno dzieciom, jak i dorosłym. Celem graczy, przemierzających się w przestrzeni naszego miasta będzie stawienie się we wskazanych punktach, właściwe wykonanie zadań i dotarcie na metę Gry. Rywalizację wygra ten zespół, który wykona wszystkie zadania i zdobędzie najwięcej punktów. Dla zwycięzców Gry przewidziano nagrody – bony podarunkowe, a dla wszystkich uczestników – okolicznościowe gadżety.

Podczas Gry wykorzystane zostaną zasoby rzeczowe Stowarzyszenia oraz istniejące miejsca nawiązujące do wydarzeń historycznych, a także istniejąca infrastruktura turystyczna – np. tablice, szklane pocztówki oraz ścieżka edukacyjno-przyrodnicza „W cieniu dębu”.

Wkład osobowy. Szacujemy, że prace między innymi nad opracowaniem szczegółowego scenariusza Gry, opisów zadań, materiałów do Gry, przygotowanie rekwizytów, promocję projektu, w tym praca grafika komputerowego przygotowującego projekty graficzne materiałów promocyjnych i dla uczestników zajmą nam około 70 godzin. Szacowany koszt pracy – około 1050 zł (70 godzin pracy x 15 zł za godzinę).

Liczymy na to, że kolejna organizowana przez Stowarzyszenie tego typu impreza popularyzująca w aktywny sposób historię ziemi czempieńskiej spotka się z dużym zainteresowaniem i pozytywnym odbiorem.

2. Zakładane rezultaty realizacji zadania publicznego

- Wzrost poziomu wiedzy na temat wydarzeń na terenie Gminy Czempień i osób z nią związanych.
- Wzrost zainteresowania historią ziemi czempieńskiej wśród mieszkańców gminy Czempień.
- Integracja mieszkańców.
- Popularyzacja aktywnych form spędzania czasu.

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego (w przypadku większej liczby kosztów istnieje możliwość dodania kolejnych wierszy)

Lp.	Rodzaj kosztu	Koszt całkowity (zł)	do poniesienia z wnioskowanej dotacji ³⁾ (zł)	do poniesienia ze środków finansowych własnych, środków pochodzących z innych źródeł, wkładu osobowego lub rzeczowego ⁴⁾ (zł)
1.	Koszt przygotowania, wykonania, wydrukowania, zakupu: plakatów, dokumentów, materiałów, pomocy, rekwizytów itp. niezbędnych do realizacji Gry oraz gadżetów dla uczestników, zakup produktów spożywczych do przygotowania poczęstunku podczas zakończenia Gry, itp.	1 400,00	1 150,00	250,00
2.	Koszt zakupu nagród głównych dla uczestników Gry	1 100,00	1 100,00	0,00
3.	Koszty przygotowania Gry (praca własna członków Stowarzyszenia – wkład osobowy)	1 050,00	0,00	1 050,00
Koszty ogółem:		3 550,00	2 250,00	1 300,00

³⁾ Wartość kosztów ogółem do poniesienia z dotacji nie może przekroczyć 10 000 zł.

⁴⁾ W przypadku wsparcia realizacji zadania publicznego.

Oświadczam(-y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta;
- 2) w ramach składanej oferty przewidujemy pobieranie*/niepobieranie* świadczeń pieniężnych od adresatów zadania;
- 3) wszystkie podane w ofercie oraz załącznikach informacje są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 4) oferent*/oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega (-ją)*/zalega (-ją)* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 5) oferent*/oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega (-ją)*/zalega (-ją)* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne.

Katarzyna Wieczorek

.....
.....
.....
Przewodnicząca

(podpis osoby upoważnionej
lub podpisy osób upoważnionych
do składania oświadczeń woli w imieniu
oferenta)

STOWARZYSZENIE PRZYJACIÓŁ
I SYMPATYKÓW ZIEMI CZEMPIŃSKIEJ

64-020 Czempień, ul. Nowa 2A
NIP: 6981835120 REGON: 631194211
KRS: 0000064023

SKARBNIK
Zachariasz Przygodzki

Data 17.07.2017.

Załącznik:

W przypadku gdy oferent nie jest zarejestrowany w Krajowym Rejestrze Sądowym – potwierdzona za zgodność z oryginałem kopia aktualnego wyciągu z innego rejestru lub ewidencji.